

Record of Lodoss War

羅德島戰記

強力攻略

注目RPG美少女系列第2彈!!

龍騎士II

特別付録

32位美少女角色名鑑

勝

攻

略

本



華 鍵 出 版 社

攻 略 本 目 錄

本社為電視遊樂器遊戲攻略本專業出版社

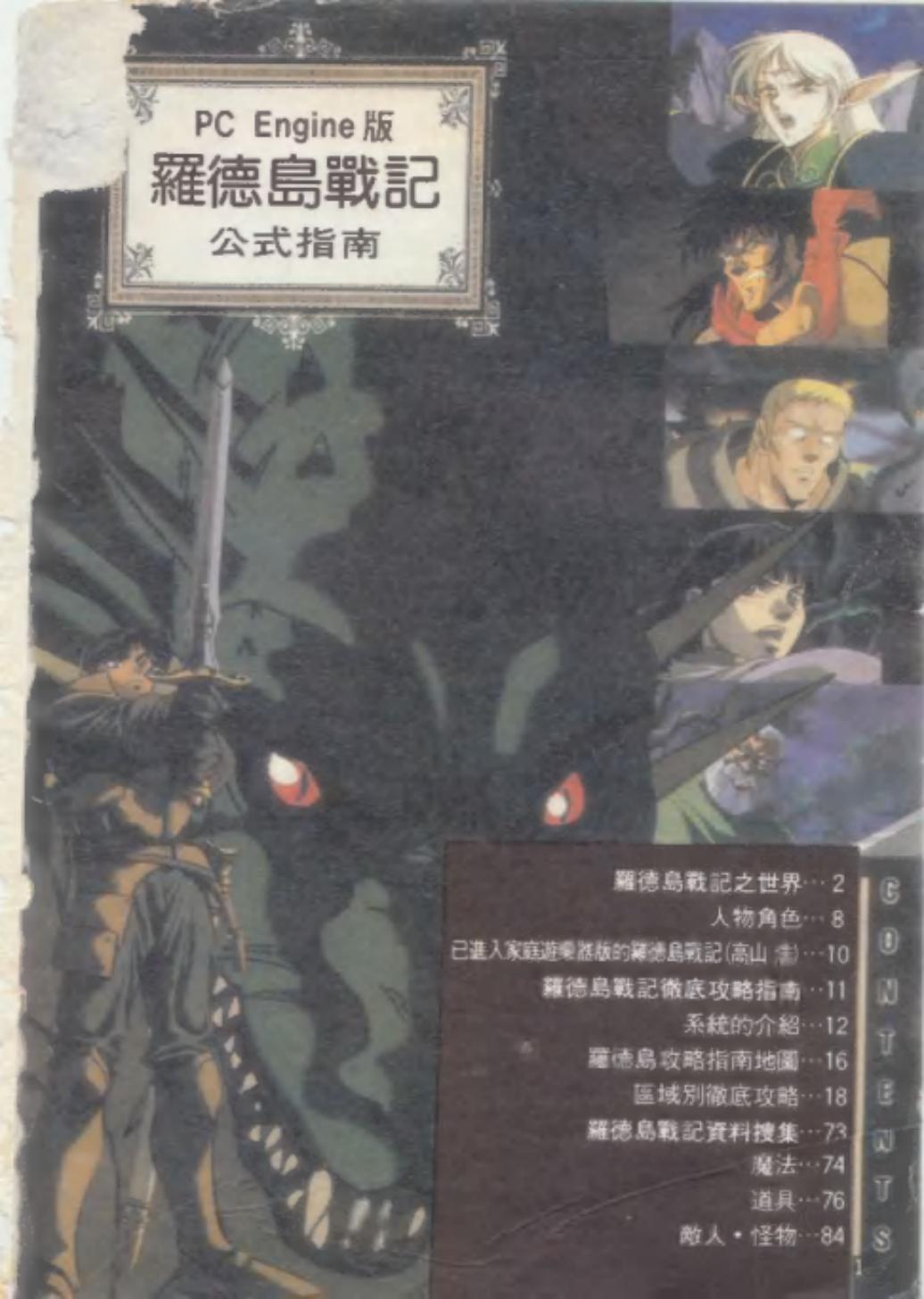
- ①請向全省各任天堂專賣店購買。
- ②如專賣店買不到可請老板進貨等一兩天即可買到。
- ③再買不到多找幾家看看。
- ④郵購：

到郵局割劃撥單寫上帳號05484502華泰書店收。通訊欄寫明您要購買的攻略本名稱數量和您的電話把匯款存入郵局，本社收到書款即寄書。

劃撥10天未收到書請來函查詢。

- ⑤本目錄定價如有錯謬，皆以版權頁定價為準。

F 001 超級馬斯	120	F 115 工體神功	100	F 170 拳擊王+超級殺人	100
F 006 美少女傳說	80	F 116 霸王大將	80	F 173 極限1.0.0.0	120
F 008 宇宙新機及版本	80	F 118 幽靈山莊	100	F 177 不能說王尊臣的	30
F 012 合體戰記	120	F 119 幽靈山莊二代續集	80	F 178 幽靈山莊	120
F 013 超級戰士	150	F 120 阿諾斯	100	F 185 幽靈山莊	30
F 015 大超斗龍門	100	F 125 幽靈山莊	120	F 186 幽靈山莊+超級英雄	120
F 027 幽靈戰士	100	F 126 超級英雄1	100	F 177 幽靈山莊	30
F 024 幽靈山莊	120	F 127 幽靈山莊	100	F 178 幽靈山莊	30
F 025 幽靈山莊	100	F 128 幽靈山莊	100	F 179 幽靈山莊	100
F 026 幽靈山莊	100	F 131 超級英雄2	100	F 181 幽靈山莊	120
F 028 幽靈山莊	100	F 132 幽靈山莊	100	F 183 幽靈山莊	100
F 037 幽靈山莊	80	F 133 幽靈山莊	100	F 184 幽靈山莊	80
F 043 幽靈二代	150	F 134 幽靈山莊	100	F 185 幽靈山莊	120
F 044 幽靈二代	120	F 135 幽靈山莊	100	F 186 幽靈山莊	120
F 048 幽靈二代	100	F 136 幽靈山莊	100	F 187 幽靈山莊	80
F 047 幽靈山莊	80	F 137 幽靈山莊	100	F 188 幽靈山莊	120
F 053 幽靈山莊	80	F 138 幽靈山莊	100	F 189 幽靈山莊	80
F 057 幽靈山莊	100	F 139 幽靈山莊	100	F 190 幽靈山莊	100
F 063 幽靈山莊	100	F 140 幽靈山莊	100	F 191 幽靈山莊	80
F 065 幽靈山莊	100	F 141 幽靈山莊	100	F 192 幽靈山莊	120
F 066 幽靈	100	F 142 幽靈山莊	100	F 193 幽靈山莊	100
F 068 幽靈	100	F 143 幽靈山莊	100	F 194 幽靈山莊	100
F 069 幽靈	100	F 144 幽靈山莊	100	F 195 幽靈山莊	80
F 080 幽靈	80	F 145 幽靈山莊	100	F 196 幽靈山莊	100
F 084 幽靈	80	F 146 幽靈山莊	100	F 197 幽靈山莊	100
F 088 幽靈	100	F 147 幽靈山莊	100	F 198 幽靈山莊	100
F 092 幽靈	120	F 148 幽靈山莊	100	F 199 幽靈山莊	100
F 095 幽靈	70	F 149 幽靈山莊	100	F 200 幽靈山莊	100
F 097 幽靈	100	F 150 幽靈山莊	100	F 201 幽靈山莊	100
F 098 幽靈	100	F 151 幽靈山莊	100	F 202 幽靈山莊	100
F 099 幽靈	100	F 152 幽靈山莊	100	F 203 幽靈山莊	100
F 100 幽靈	100	F 153 幽靈山莊	100	F 204 幽靈山莊	100
F 101 幽靈	100	F 154 幽靈山莊	100	F 205 幽靈山莊	100
F 102 幽靈	100	F 155 幽靈山莊	100	F 206 幽靈山莊	100
F 103 幽靈	100	F 156 幽靈山莊	100	F 207 幽靈山莊	100
F 104 幽靈	100	F 157 幽靈山莊	100	F 208 幽靈山莊	100
F 105 幽靈	100	F 158 幽靈山莊	100	F 209 幽靈山莊	100
F 106 幽靈	100	F 159 幽靈山莊	100	F 210 幽靈山莊	100
F 107 幽靈	100	F 160 幽靈山莊	100	F 211 幽靈山莊	100
F 108 幽靈	100	F 161 幽靈山莊	100	F 212 幽靈山莊	100
F 109 幽靈	100	F 162 幽靈山莊	100	F 213 幽靈山莊	100
F 110 幽靈	100	F 163 幽靈山莊	100	F 214 幽靈山莊	100
F 111 幽靈	100	F 164 幽靈山莊	100	F 215 幽靈山莊	100
F 112 幽靈	100	F 165 幽靈山莊	100	F 216 幽靈山莊	100
F 113 幽靈	100	F 166 幽靈山莊	100	F 217 幽靈山莊	100
F 114 幽靈	100	F 167 幽靈山莊	100	F 218 幽靈山莊	100



PC Engine 版
羅德島戰記
公式指南



羅德島戰記之世界…	2
人物角色…	8
已進入家庭遊樂器版的羅德島戰記(高山 圭)…	10
羅德島戰記徹底攻略指南…	11
系統的介紹…	12
羅德島收略指南地圖…	16
區域別徹底攻略…	18
羅德島戰記資料搜集…	73
魔法…	74
道具…	76
敵人・怪物…	84

羅德島戰記的世界

長久沈睡的諸神



被詛咒之島・羅德島。

羅德島是位於被稱為福西利亞（フォーセリア）的世界之阿列克拉斯特（アレクラスト）大陸南方的小島。人們稱其為「被詛咒的島」。這個名稱的由來必須追溯到以前諸神實際存在的時代去。原先以為

會持續地由神統治的時代，不知何時諸神分成兩個敵對陣營，開始戰爭。

諸神為了應付這場戰爭而創造人類，並召喚稱為小妖精的愛爾夫（エルフ）、杜瓦夫（ドワーフ）的

精靈來做為差遣之用（現在在羅德島的杜瓦夫或小妖精是從這時

起就開始定居的）。而唯一能消滅神之存在的強“龍”，也被推入戰場，這場諸神搏命戰鬪的戰爭看起來好像會永遠的持續著。





自傲、文明、滅亡……

500年前，大地之母瑪法(マーファ)大戰邪神卡迪斯(カーティス)，這兩位女神的戰爭最後以兩敗俱傷收場。

卡迪斯在臨死之前發下讓大地腐爛的毒咒。而瑪法則拼命阻止這個詛咒降臨在阿列克拉斯特大陸上，於是她以海來區隔這塊地方。這個被隔離的島就是「被詛咒之島，羅德島(ロードス)」。

後來這個世界漸變成人間的世界稱為卡斯脫(カストール)的古代魔法世界。

這個國家的居民可自在使用強大魔法。自羅德誕生以來，即成為擁有最強國力的國家。然而，由於他們過於相信自己的魔法的威力，因而濫用魔法而導致滅亡。



那約略是500年前所發生的事。

魔神戰爭和六英雄

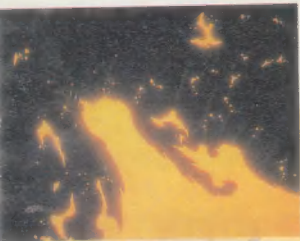
30年前，有一個小國的國王爲了私人的野心而讓禁閉的魔神復活。這位國王不久即被魔神殺死，後來魔神便在羅德島上橫

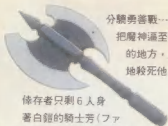
行無阻的施以暴行及大量破壞。

住在羅德島上的居民愛爾夫及杜瓦族因無法忍受魔神的肆虐，便聯合起來對抗

魔神，但魔神法力高強，雖已犧牲慘重却依然無法殺死魔神。

羅德島的居民最後決定派遣由各族選出的 100 名精銳部隊作爲殺手鐮。戰爭最後的戰況空前激烈，精銳部隊十





分驍勇善戰…最後終於
把魔神逼至臨前幽禁
的地方，並且成功
地殺死他。

倖存者只剩 6 人身
著白鎧的騎士芳(ファ
ーン)，給予魔神致命的一刀
的戰士貝特(ベルド)。南方杜瓦族末代
國王的胡列培(フレイベ)。日後被尊稱為
大賢人的魔術師瓦特(ウォート)。

護大地之法的瑪法神官妮絲(ニース)及一
位未道姓名，似謎一般的魔法戰士。

人們尊稱他們為六英雄。



戰亂的時代 再度來臨

自魔神戰爭以後，和平的氣息便瀰漫全羅德島…。在這島上共有6國。包括：東北部的阿拉尼亞（アラニア）、東南部的卡濃（カノン）、在中南部的維利斯（ウェリス）、西南部的莫斯（モース）、在中北部的胡雷姆（フレイム）及在東南海上的小島馬莫（マーモ）。

然而因馬莫的國王貝特開始以武力壓制羅德島，故使羅德島再度進入戰爭狀態。

為了要對抗、征服卡濃的貝特，維利斯的芳王及胡雷姆的喀什王（カシュー）乃採聯合之勢，這就是目前羅德島上的情勢。

自建國以來，胡雷姆王喀什僅有意對抗馬莫，只不過至今尚未採取行動。



莫斯因是由小國組成，仍是靜觀局勢發展。

魔神戰爭期間與貝特、芳一起作戰的瓦特。當他察覺戰爭是不可避免時，一度十分傷心。





擔任瑪法神殿最高祭司的妮絲，她也是六英雄之一。

可能會是最早被馬賽滅亡的卡漫。

這次戰爭的起源是馬賽的國王貝特。極力打算獲得羅德島的統治權。他也是六英雄之一。

六英雄之一維利斯的芳王與企圖征服羅德島的貝特似乎註定需要開戰！

人物角色

以下六位獨具個性的冒險者即將活躍於被詛咒之島羅德島的舞台上。看起來是烏合之衆，實際上他們能相互截長補短。

邦パーン

是這個遊戲的主角。由於看不慣馬其國的暴行，爲了要擊敗貝特而出發旅行。由此可知他是個正義感強烈、有毅力的青年。地位是騎士(ナイト)。



艾特エト

侍奉至高無上之神法里斯(ファリス)的祭司。能操作祭司魔法。是邦的好友，一聽說他將去旅行便毫不考慮地決定跟他一起去。



迪朵莉ディードリット

看她一對尖耳即知她是受開夫族的少女。有精靈的法力，以巫師魔法最爲拿手，一到緊要關頭即會勇敢的戰鬥。她的故鄉不歸森林也會出現於遊戲中。



斯連スレイン

在亞蘭「アラン」的「賢者學院」學習魔法的魔法師。極年輕信魔法段數高明。他住在薩克森「サクソン」村，一聽到消息為了要給羅德曼帶來和平而出發旅行，便決定與他同行和基姆是老朋友。



烏德·察克 ウッド・チャック

在亞蘭十分活躍的「的中年盜賊」，擅用巧妙的十寸不備之舌來利用他人，跟他交手把戲。能像那



一樣做個誠實的青年，是他努力的方向。由於是盜賊，所以動作十分輕快敏捷而且天生喜歡調制人。

基姆ギム

欲尋找魔法神殿最高祭司妮絲的女兒蕾莉雅（レイリア）而外出旅行。是杜瓦夫族的戰士，因為在神殿遇上主角們便決定加入了冒險隊，平日沈沒寡言，但戰鬥時是個值得信賴的人物。



已進入家庭遊樂器版的羅德島戰記！

遊戲設計師：高山 浩

讓你期待已久的「羅德島戰記」已隆重推出啦！

可能有許多人知道，這最初所推出的「羅德島戰記」乃為個人電腦遊戲已是四年前的事情：當時連小說也未出版，故當初為了設計這款遊戲，花了相當的心思，雖是四年前的事情但就宛若昨日的事一般令人記憶猶新。

從那時以來「羅德島戰記」系列的發展就用不著作者在此贅述。光是個人電腦的遊戲「羅德島戰記 灰色的魔女」，也已被移植在MSX或X68000各種機種上，另外也推出了續編了「羅德島戰記 五色魔眼」。而現在終於移植在這家庭用的遊樂器上，推出PC Engine版。

當然，雖說是由個人電腦版處移植過來，但這款遊戲可不是個人電腦版的複製版。它有PC Engine版所特有的內容，與個人電

腦版最大的差異是：大量採用能夠加以發揮CD-ROM特有的內容和卡通動畫能力，從優美音質的主題歌就好像看著OVA劇場版那樣，能進入遊戲的高殿堂。實際上在個人電腦版

未曾出現OVA版的人物們也會在此出現！確實可說是集大成於一身的產物呀！當然，除了精彩動畫的視覺場面外，也有相當多有看頭的地方。連劇本身亦是創新的居多，而傳統的戰術性指揮也仍保留下來，不過新增加自動作戰功能如此一來能簡單的解決與怪物間的戰團。雖說是自動，亦能指定魔法的使用法，故不會減低戰術性戰鬥本來的樂趣。

那麼，就請你來欣賞PC Engine版的羅德島世界。



羅德島戰記
徹底攻略指南
PC Engine 版



系統的 介紹

對「羅德島戰記」說不定有較其他RPG有著不同的感覺，這一點可以說是考慮到其戰鬥指揮型態的正統派RPG的關係。所以事先要充份理解本系統才能盡興的遊玩！

遊戲流程

這遊戲場主要是以「被要求探險 → 擊敗妨礙前進的敵人 → 達成探險的方式來進行，完成目的後，就能獲得經驗值。



狀態

露營(キャンプ)時能看到狀態，能了解各人物的狀態及特性。在名字的右側是地位，即是KNIGHT(騎士)，在它下方是LEVEL(等級)。被敵人降低LEVEL時，左側的數字會減減，而當LEVEL減低時，要去神殿、寺廟治療。EP是經驗值，LP是LIFE POINT(體力值)，MP表示MENTAL POINT(精神值)，使用魔法時會消耗，MP變成零時會昏迷，要注意。

排列在左下方的是與戰鬥有關的資料，依裝備不同，數值會變化。AP是攻擊力、DP是防禦力、ME是魔法的防禦力、CP為CRITICAL HIT(所謂致命的一擊)產生的容易度、SP表示



移動力。當裝備欄更時，要注意數值的變動。

右下方所顯示的是人物的基本資料。ST變體力強度、EN是耐久力、AG是敏捷度、IN是聰明度、LU表示運氣、PB顯示魅力度，這些均是基本的特性值，至遊戲結束前均不會變化。

武器防具的裝備

獲得武器後須立即裝備看看。然而敵人物品之不同也有無法裝備上去的武器防具。記号表示為：裝備中=◎，可裝備=★，無法裝備=沒有標幟。



▲要注意圖中後數個如何變化。



▲沒有被詛咒的道具，所以可以放心地裝備任何東西。

隊列變更

戰鬥時，擅於白刃戰者在後排則效率不佳，而防禦力低的斯連者在前排則易被擊敗，因此必須變更各人物適當的位置。



▲不變更隊列狀態時，擅於白刃戰的基姆則會在後排。



▲返回普通圖人獸和龍等弱體，常常變更隊列就可放心的戰鬥。

村或鎮的構造

村、鎮有各種的設施：買賣武器等的市場，包辦傷者治療，死者復活的寺院：搜集情報，宿泊的店家及與故事有關者所住的房子或城等。在這些地方對話，故事即會展開。



▲在這畫面中沿標想要去的地方，按下鍵便能移動。



▲市場。光武館店便有圖文之多。



▲寺院。僧侶又特爾等試用不著來。



▲在市場上可露營。



▲這裡是布列特城，哪兒見到喀什王。

戰術性 戰鬥

這個遊戲的趣味，就在於戰術性的戰鬥。使用巧妙的戰術，就連以普通戰鬥無法打敗的敵人，也能戰勝。

現在，就讓我們來看看具體的戰鬥流程。



▲ 根據地形而戰的遊戲特色，透過地形戰術



1 遇到敵人時，要仔細觀察



2 選擇第一枚成員進行同種行動，當同伴的攻擊



3 對於攻擊區域周圍，一種魔法，當攻擊區域



4 當進行戰鬥時，遊戲者口需方一些節奏。



5 進行戰鬥和戰鬥，有時會造成傷害到同伴。



6 平安場地，能減輕同伴全休。

用「自動戰鬥」學習

利用電腦的「自動戰鬥」，是學習了解戰鬥的好方法。然得就得自己好好的研究，再確實操作。



▲自動戰鬥以後先作斷斷要魔法最優先



▲也能詳細設定使用動魔法

有效使用恢復魔法或藥物

恢復魔法，能恢復除了死亡、昏迷、睡眠以外一切狀態。對戰鬥時，中毒和麻痺的伙伴，使用這種魔法，就能使他們馬上恢復健康。若有昏迷的伙伴，圖對他使用艾特的回魔術(トランスメンタル 魔法，可使他復活。



▲要快速回復，作戰中，對他旅行區域內有效回復魔法即可

管用的秘密技巧

在家中或城中恢復體力



去冒險隊隊員的家，就可免費恢復體力。

在亞蘭以外的城，也能恢復。



▲各陣營的主人身亡，就無法在此恢復體力

露營可使MP增加……

露營(キャンプ)可以使MP漸漸恢復，如果MP非常少時，可以每走一步就露營，那麼MP很快就會增加。



▲MP減少

復 ▶ 以露營來恢復

羅德島攻略指南地圖

為了讓你輕鬆輕鬆地掌握遊戲攻略，本書特別準備了這張地圖。羅德島可分為14個區域，各區域的位置，關係如下。攻略的進行將在下一節開始介紹，但希望透過你輕鬆思考來所附的資料，可以幫助你更輕鬆愉快的過關。

★布列特……寺院、廣場、市場、酒店、城、魔法學院

攻略指南→P. 82

妖怪→P. 82 / 其他登場妖怪→P. 89, 幽靈

★斯雷……寺院、廣場、市場、酒店、港、魔法學院

★火龍山……寶箱×13

★胡魯姆軍艦……寶箱×4

攻略指南→P. 47

妖怪→P. 82 / 其他登場妖怪→P. 90, 蜘蛛
P. 90, 吸血蝙蝠 P. 82, 巫師 P. 92

★馬尼……寺院、廣場、市場、酒店

★最深的迷宮……寶箱×10

★卡拉的住宅……寶箱×1

攻略指南→P. 67

妖怪→P. 82

★龍雷……寺院、廣場、市場、酒店

★吸血鬼之森林……寶箱×1

攻略指南→P. 44

妖怪→P. 89

★羅雷……寺院、廣場、市場、酒店

★洛伊德……寺院、廣場、市場、酒店、城、魔法學院

★盜賊的秘密基地……寶箱×8

★魔女的廢屋……寶箱×4

攻略指南→P. 82

妖怪→P. 87

★羅斯開爾……寺院、廣場、市場、酒店

★羅布列斯……寺院、廣場、市場、酒店、魔法學院

攻略指南→P. 42

妖怪→P. 88

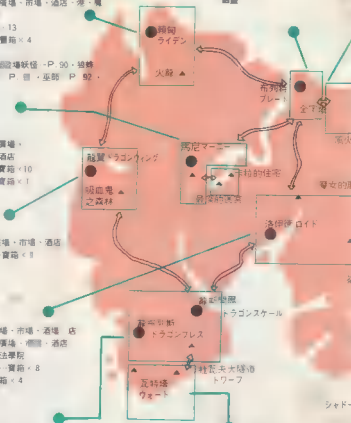
其他登場妖怪 P. 86, 潘格

★杜瓦夫大廳……寶箱×10

★瓦特塔

攻略指南→P. 56

妖怪→P. 85



★火之迷宮……寶箱・6

攻略指南→P. 54

怪→P. 92 其他登場妖怪→P. 88, 大眼蜈蚣

P. 92, 蜘蛛 Ⅲ 90, 火怪 P. 91 火蜘蛛

★金字塔……寶箱・4

攻略指南→P. 32

妖怪→P. 87

★薩瓦島……寺院、廣場、市場、民房・3

★地巴……神殿、廣場

★惡鬼的洞窟……寶箱・1

攻略指南→P. 16

妖怪→P. 84

★諾比斯……寺院、劇場、市場、酒店

★聖羅……寺廟、廣場、市場、瀟街、城、
魔法學院

★暗殺團的秘密基地……寶箱・4

攻略指南→P. 38

妖怪→P. 84

其他登場妖怪→P. 84, 狼怪

★聖明杜利……廣場、市場、
民房・2

★暗殺團的住宅……寶箱・3

攻略指南→P. 38

妖怪→P. 86

★市邊……寺院、廣場、酒店

★路德……寺院、廣場、市場、
酒店、港

★英雄戰爭戰場

攻略指南→P. 38

妖怪→P. 92

★影市……寺院、廣場、市場、
酒店、港

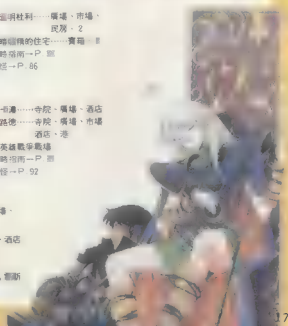
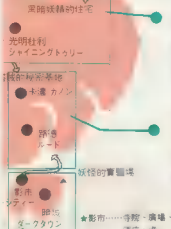
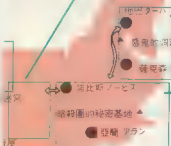
★暗城……法拉利斯的寺院、廣場、酒店

★妖怪的實驗場……寶箱・8

攻略指南→P. 63

妖怪→P. Ⅲ 其他登場妖怪→P. 95, 雷斬

Ⅲ Ⅲ 假巨人



阿拉尼亞東北部

爲了要擊敗黑暗皇帝貝特、邦與艾特起義革命，然而他們只是羅德島鄉下薩克遜的小小村民。因此，第一件要事，就是尋找能與他們共同奮戰的同志。



重 要 點

★ 薩克遜ザクリン × 3

★ 他巴ターバ ★ 哥布林ゴブリンの洞窟 × 1

村長家中的事件！

邦等一行人來到薩克遜ザクリン村的村長家中，發現村長的面色鐵青，一問之下，原來是村長之女，莉阿拉（リアラ），被惡鬼哥布林（ゴブリン）所劫，邦等生起英雄救美之心，決定前往惡鬼的洞窟，解救陷入困境的莉阿拉。



▲村長費爾馬 フィルマー1的
作取出新英雄

阿拉尼亞中央部

哥布林的洞窟



神殿



廣場



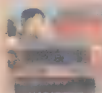
市場



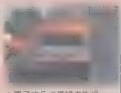
酒店

不要忘了在市場買裝備！

雖然邦與艾特在一開始就擁有相當的裝備，但他們沒有準備藥品，而且邦沒有帶盾，因此要前往市場補充裝備。他們本身就有攜帶金，而這也將隨著新同志的加入而增加。



▲馬上就可知道何人擁有何種裝備。



▲買了物品後最好在市場上立刻裝備，亦可在露營時裝備。

來到洞窟附近的森林

來到這惡鬼哥布林所盤據陰森森的森林，雖與艾特雖能看見洞窟的入口，卻無論如何也發現不了前往洞窟的道路。這是由於憑他們兩人之力，尚無法攻略此處，因此，他們只能在裏徘徊搜尋而已，好在森林不大，不太可能會迷路。



▲在前方可見惡鬼哥布林洞窟的入口。

▲森林的入口處，有村民為了村民安全而設置的警告燈。

與第一個同志迪朵莉相遇

在森林中徘徊時，突然聽見有人呼喊你的名字，那是小精靈愛爾夫（エルフ）少女迪朵莉（ティードリット）。她成為同志後，就可憑藉她的能力前往惡鬼的洞窟。



▲迪朵莉的對話。



▲迪朵莉的對話。

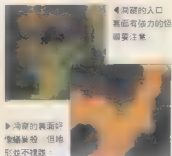


▲迪朵莉的對話，跟著她前往洞窟。

在洞窟內部發現莉阿拉

循洞窟內前進，窟內處有扇門，門的那一端可見少女莉阿拉(リアラ)就在那，但門被施以特殊魔法而無法打開，這種魔法十分奇特，連擅用障眼魔法的迪朵莉也沒辦法打開。

結果是：必須先折回薩克森森林：

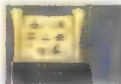


讓斯連加入同伴

向村長報告有關門之事後，他即會告訴你有關住在村內的魔法師斯連(スレン)的事。

至斯連家向他提起過去所發生之事，他便會說：「若是爲了薩德魯的和平……」，於是他就會欣然地加入冒險隊。

有了他成爲同伴後就可再度前往洞窟。運用斯連的魔法此門便會打開，但在門內……



大戰惡鬼羅德

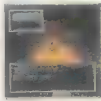
終於發現莉阿拉的下落，但惡鬼羅德（コフレインロード）阻擋在前，與惡鬼羅德的戰鬥，4人是否能同心協力是戰鬥勝敗的關鍵，敵人會使用弓箭等武器，故後衛須小心迴避。可用斯連的防盾術（シールド）來增強全體的防禦力。



◀斯連一珍49級，30倍27



◀戰鬥時使用淨化術的三武官



◀關卡內存在有寶物箱

基姆在他巴神殿

雖已救出莉阿拉，但不知何因她的精神卻無法恢復正常。依村長的意思乃希望請他巴（ターバ）神殿的妮絲（ニス）為她診斷一下。

冒險隊至神殿請妮絲為莉阿拉治療時，正巧遇上杜瓦夫（ドワフ）族的戰士基姆・ギム。基姆於是也成為冒險隊的一員。此事結束，回到村長家即會受到莉阿拉等人的歡迎。



▲基姆 他是和戰林絲與托一起打倒羅的可靠戰友
▲六英雄之一 她是復活地獄的最高祭司



由他巴到下一個地區

他巴該處有兩出入口。一是冒險隊原先所進來的入口，一是通往下一地區的出口。等恢復體力、補充過後立即動身前往下一處。

基姆是新加入的隊員，因此別忘了要改變隊列！



▲基姆進圖的情形 白馬處顯示冒險隊所在之位置

薩克森村・他巴村

薩克森ザクソン村

是在阿拉尼亞的邦(バーン)屬艾特(エト)的故鄉，位於羅德島的東北部。村子在費爾馬(フィールマー)村長的治理下過著和平的生活，但因最近屢出現惡鬼哥布林，所以村內已呈警戒狀態！

遊戲中被惡魔羅德劫去的莉阿拉(リアラ)是村長的獨生女，好像暗戀邦的兒子。

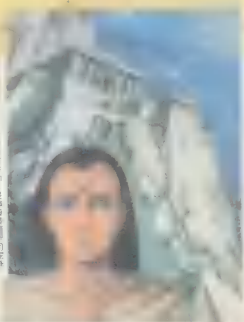
◀這裡是邦的家，像是一個管理事務的年輕人的房間。

▶邦的房間

▼村之全貌 房子分散各處

► 畢竟上洛日正是魔法陣時

立於神廟前方的人是神廟祭司呢



哥布林洞窟

離薩克森村不遠處即是惡鬼哥布林(コ布林)們的住所。在遊戲中可看到惡鬼羅德摧殘著衆多的哥布林。

但哥布林們與惡鬼羅德卻是不同的種族。

▲ 哥布林們



▲ 哥布林們，他們會依照老羅德的命令而行動。

魔界又一秘所

以祭祀大地之母的魔法神殿

名稱 位於歐薩克森北部的地方

結構式

► 建築式 比較



▲ 想去找行的
基地












▲ 進入洞窟的邦與艾特。

阿拉尼亞アラニア中央部

冒險隊隊員終於全數抵達。在此區域主要的2個任務是：襲擊暗殺團的秘密基地及參加阿拉尼亞城所舉辦的武闘大會獲得優勝。



重 要 點

★亞蘭アラン      
 ★諾比斯ノービス     ★暗殺團的秘密基地  × 4

阿拉尼亞中央部

諾比斯ノービス
阿拉尼亞東北部

不詳

亞蘭
アラン

在亞蘭烏德·察克加入冒險隊

來到此地區須先到亞蘭(アラン)，這裡的酒店大盜烏德·察克(ウッド・チャック)會參加冒險隊。而在此市場上能買到薩克森村所缺乏的武器及防具，所以要準備裝備：



▲在酒店內烏德·察克會和你說話，此時的他正在尋找戰士



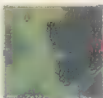
▲第六句物件是烏德·察克
▲有較武器更具威力的防具

阿拉尼亞國王暗殺計畫

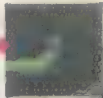
烏德·察克尋找戰士的原因是他發現了國王的暗殺計畫。烏德已知道暗殺團的秘密基地的位置所在，所以要立即趕去。該秘密基地是位於森林中的一棟獨立的房子，進入森林的通道正如下圖所示：



▲地圖上黃色告示牌所指秘密基地的位置



▲由這裡進入森林便會出現至秘密基地的通道



▲在森林中秘密基地入口前，這裡可看到暗殺團的基地



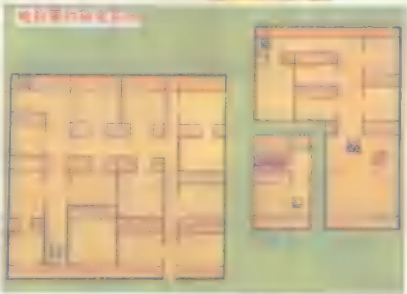
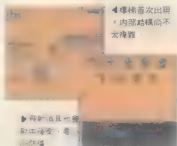
暗殺團的秘密基地

首先出現建築物式的迷宮。面積不大，而寶物箱是置於最易被忽略之處，所以別忘了盡索取。

在這裡會出現所謂的西夫(シーフ)或阿薩辛(アサシン)等會使用弓箭的敵人。為了保護防禦力弱的後衛，須使用防盾魔法或催眠術來讓敵人進入睡眠狀態，假如想節省魔法的消耗，就有可能會被擊敗，要注意。

首領的房間就在秘密基地的最內部，進入此地之前須先紮穩休息以恢復體力或記憶儲存。

若打败此首領便可獲得與暗殺計畫有關的重要文件(信)，雖然文件看起來似乎未寫任何東西，但待回到鎮上的酒店繼續讀時文字就會浮現出來。



在武闘大會中獲勝！

由於聖國和國王有關暗殺之計畫，因此決定參加在城中所舉行動武鬥大賽：接下冒險隊因必須連續的和性格異異的三支挑戰隊戰鬥，所以需要巧妙的運用智慧來應戰。另外，每一次戰鬥完畢即可免費的恢復體力，故用不著節省魔法。至少要在等級3的程度不然會陷入苦戰。



◀告訴城中衛兵
欲出場，戰團即
告開始。



► 比翻著手表：
左側翻蓋表蓋蓋人

▲ 小中、大新學期啟事

中華書局出版
 北京
 1981年
 1月
 1版
 1印
 1冊

對手是西方的
白粉野十 若瀨
受格類美、ウラ
テ、エイター
所境や中極經圖
生保留を動機了
、お、い、おほ
たふ、おほ小
敵入

▲學心改變情懷動人的聲息

▲重 7.46 克 28.4 厘米

對平壤所頒的
新地契要索。
大韓礦業公司
主席、金錫
煥表示，他感到
新地契對金身
利遠勝於舊地
契。

完全性的勝利象徵……

終於能重見阿拉尼亞王。儘管王十分感謝他們，但他卻將暗殺計畫含糊不清的處理一下。另外給予你們自由通行證，因此冒險隊決定前往維利斯(ワリス)。

▲阿拉尼亞王卡多摩斯（カドモス）は、阿拉尼亞不

亞蘭アラン

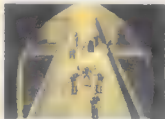
▼亞蘭的皇宮・●多莫斯國王所止



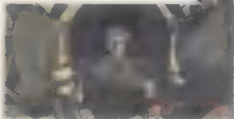
亞蘭

阿拉尼亞，建國已達四百餘年，有「千年王國」的美稱。它經歷了數次的動盪時代，能在羅德島上長久持續和平，實屬不易。亞蘭正是阿拉尼亞的王都。

目前阿拉尼亞的國王叫卡多莫斯（カドモス），他完全不在意馬賽的行動，或許是他勝算在握，認為亞蘭與阿拉尼亞不可能會離開馬賽，也可能是他認為「不可以隨便刺激馬賽」。阿拉尼亞繁榮至今的極密，大概就是由於歷代國王這種優柔寡斷的態度吧。



▲來到亞蘭的冒險隊，在OVA劇場版中，是被拒絕入城。



▲守城的阿拉尼亞衛兵，由服裝就可看出一國的氣質。

不歸森林

也是迪亞莉的故鄉，據說是在森林的邊緣，黑暗愛爾夫(ダークエルフ)有不尋常的行動……。這座森林裏有些機關，如果不慎，可能會迷路。



重要點

★光明杜利シャニングトゥリー

★黑暗愛爾夫的住宅



光明杜利シャニングトゥリー

通過了森林，即可到達此村。這裏的市場，雖無販賣武器，還有一種非常稀有的反抗戒子(レジストリング)。



◀在北方迪亞莉的家中可以免費恢復體力，恢復後要在廣場記錄一下。

▶在トリス村可了解地誌的詳細。



◀在心裏販賣物品，就有豐收新物。

阿拉尼亞中央部▲



不歸森林

光明杜利
的住宅
黑暗愛爾
夫的住宅



黑暗愛爾夫的住宅

潛入住宅內！

要進入住宅，必須擊敗黑暗愛爾夫「ダークエルフ」的部下，如果在此無法速戰速決，陷入糾纏不清的狀況，那麼接下來，也將是一連串的苦戰。在此會出現駕駛空母「ダークフリースト」，駕駛雷爾夫等敵人，要小心。



▲在黑暗愛爾夫宅邸前，擊敗敵人的部下，否則無法進入住宅。



▲要利用黑暗愛爾夫所發出的魔法。

與黑暗愛爾夫對決

住宅的地下一樓，有女黑暗愛爾夫。

在此需先與惡魔「デビル」和4隻印布（インプ）作戰，對惡魔要儘快使用沈默術（サイレンス）魔法，否則惡魔會再召喚印布，或展開暴風雪魔法。



▲要對惡魔使用沈默術，否則……



▲惡魔會召喚印布。

若未發現異樣的點，從普通住宅內的秘密通道，走出此進入秘密，會發現藏著金銀的寶箱，可將這些錢來添購裝備。



▲圖為秘密通道，可到達外。



▲地下放著許多金銀的寶箱。

不歸森林

不歸森林

就像它駭人的名稱，據說進入森林者鮮有能成功的出來的。此外，這裏也以迪亞莉的故鄉聞名。

這座不歸森林，屬於妖精界，與凡人所生活的物質界大不相同，這種性質，正是少有人能自由出入森林的原因。可在此往來自由的，僅只悉數愛爾夫這特別種族而已。邦等人之所以能够通過此處，也正是由於有著潛藏愛爾夫血統的迪亞莉的關係。

但這種精靈與這裏介紹的皮洛爾絲（ピロテース）等，可是截然不同。

不歸森林，是位於羅德島北部，與妖精界相連的森林。



▶ 迪亞莉是妖精界之人，能自由出入森林，就無須進入森林。



風火沙漠東部

攻略前方的不歸森林徑，常會將此處忽略。雖然不通過此區遊戲仍可照常進行，但為獲得經驗值，仍該攻略此處。沙漠的金字塔是此區的舞台。



重要點

★金字塔ピラミッド × 4

亡靈掀起的沙風暴

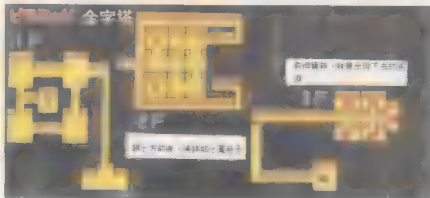
滾滾狂沙，阻擋了前往維利斯的道路。在諾比斯的酒店探聽消息，才知道原來是金字塔裏的亡靈所引起的。為了平息沙風暴，得前往金字塔脫服亡靈。



▲到此只有一條路，不可
輕舉妄動。



▲要冷靜思考，否則到不了維利斯。



前往金字塔！

看似單純的金字塔，其實構造迷離複雜。在二樓的各通道，可到達不同的地方。

平安到達三樓後，與亡靈談話，才知道原來他之所以生氣，製造沙風暴，是因為有人偷了陪葬的寶石（カストス種石）。他並答應，只要歸回寶石，就停止沙風暴。



▲他就是因為偷取陪葬起沙風暴的亡靈

在諾比斯與竊賊戰鬪

回到諾比斯的冒險隊，很容易就可發現偷寶石的竊賊仍在酒店囂張，便跟他展開戰鬪。他會召喚火精相助，因此你必須使用魔法對抗。

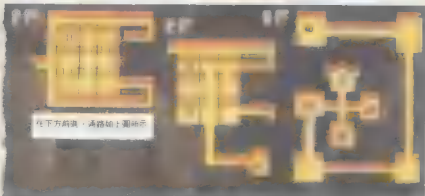
擊敗這盜墓者，取得寶石，就要再度前往金字塔，將寶石交還原主。



▲偷寶石的竊賊會召喚火精攻擊你，要小心！

▲在酒店出風頭的男竊賊：

◀走上方或下方的路，地圖就會變化不同



神聖王國維利爾ヴァリス

位於羅德島中部的維利爾，是六英雄之一，芳(ファーン)王所統治的大國。在此會發生許多重大的事件，冒險隊也終於在此遇上神秘的魔女……。

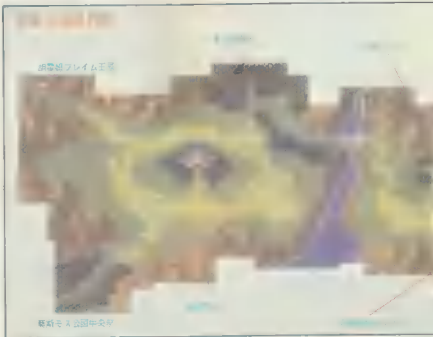
重要點

★アダン

★洛伊德ロイド

★盜賊團的秘密基地

★魔女的廢屋



在亞當酒店受到委託

來到亞當前，要在市場添購裝備，重獲酒店恢復體力與收集情報，此時因已歷經多次攻略，儲備金不少。

在酒店與老頭子（初老の男）談話，會發現與本編無關的第一件事件



△這裏是亞當。起源而來的橋，對黃蜂隊入關？項的安分事。



△此市場銷售優良的武裝裝備，特別是防盜的防具。



▲老頭子的委託，他給予防盜隊派去了重要文件。

森林中的盜賊團基地

由亞當前往南方，一片森林擋住了去路，在森林的四周察看，會發現盜賊團的建築基地。前進到森林邊緣，

可進入森林中

森林並不複雜，雖有許多分歧點，但只要朝北方（右上）前進，即可到達盜賊團的基地



△進入森林中，朝北方前進。



▲以此分歧點為方向前進，即可到達基地。



△在森林中，直向北方前進，即可到達。

終於潛入秘密基地

無怪乎是盜賊團的基地，不但有大量的寶箱，而且所藏物，如獨甲(リングメイル)・1・連枷(フレイル)・1等，實用又珍貴。

盜賊的大頭目在一樓的房間裏，但要先經過二樓，才能到達。還沒進入到房間，就聽到他們的談話。雖然他們不太強，但人多勢衆，還是先露營，補充一下體力較好。

▲潛入基地的情形，地下室相當廣大，要避開巡邏。



▲通往大頭目房間的樓梯在上方。



▲在通道上走時，賊已聽見談話。

▲寶箱內的文件(キルドの秘密書類)：將文件帶回，應該能解決事件，然而……

盜賊團的秘密基地



與使用弓箭之敵的戰鬥法！

在此處常會遇上西夫(シーフ)、洛格(ローグ)、馬面獸(マーセナリー)等敵人。他們皆擁有弓箭，若仍像以往那般只以邦或基姆突進襲擊，可能會白白送死。可應用的是斯達的催眠術(スリープクラウド魔法，可使為數眾多的敵人同時喪失力氣。

此外，蓋奈莉的束縛術(スネアー，或拘束術：ラージホール，只是停止移動的魔法而已，無法對抗使用弓箭的敵人。



▲過去常出現的敵人



▲洛格力大邪牛，要小心。



▲用魔法司芬拿等敵人MP的魔法



▲用魔法師，他的魔法也是一種對敵武器

回到亞當時

冒險隊一行人，正要進入亞當時，前面突然出現一排武裝者。他們的領袖正是酒店裏的那位老頭子，原來他只是想用邦等人奪回文件，並帶拿著這些文件，投靠劍聖。

要進入亞當，一定會遇到他們，並馬上進入戰鬥。很多人以為「只要先到酒店，就能完全恢復體力」，因而即使疲憊不堪，也不願稍做停留，急著進入城市。如此一來，便不是勝過眼前的這群武士了。所以在看到亞當時，要先靠他先讓全體成員恢復體力。

假使MP減少，或有人喪生，可前往霍爾林恢復。



▶由男人口中說出的事實……邦等人也覺受騙

▲要進入亞當時，畫面突然改變



▲進入亞當時，「逃亡」的指令沒有表示出來，只能戰勝而已！

費安娜公主被挾持

亞當事件結束後，即可動身前往洛伊德。前往的途中冒險隊將會在上方能看到一所建築物的地方突然地被捲入下一個突發事件中，原來馬車內的費安娜（フィアンナ）公主被不知何許人物給襲擊帶走，雖然冒險隊也立即動身前往救援，但此時一位神秘女子出現，用魔法催眠冒險隊，使得大夥都進入昏迷狀態。這個事件之進行與冒險隊水準之增減無關。



▲再稍微前進些便將發生事件。



▲馬車內射起火球



▲基姆所說的「類似」這句話的意思？

◀神秘的魔女出現，冒險隊立刻被催眠



魔女的書庫



在魔女的廢屋中戰鬥

從睡夢中醒來後，冒險隊會發現置身在廢屋中，而且所有的裝備均被沒收，也就是說暫時須以徒手奮鬥，這是一場艱苦的奮戰。

由廢屋脫逃途中會發現被劫持的費安娜公主，之後還會遭遇無法避免一戰的敵人（龍牙兵）。此處戰鬥，魔法是唯一可取的武器。若將他們擊敗，便可進入裡面取回奪走裝備的寶物箱…；最後打敗駐在出口之敵人後，就能安然脫離廢屋。



▲這裡是出發點，對付的弱點是沒有武器裝備。



▲稍後騎士團走進去就將發現費安娜公主。



▲敵兵出現時，可施展魔法之技。



▼決戰氣御使魔法的使用用來保護邦他們。



▲打倒寶物箱即可自動獲得。



▲守備陣口的敵人實力並不強。



▲自廢屋離開後，公主會與你們見面。

在霍伊德城內……

被費安娜公主帶入城內的冒險隊，城內舉行盛大慶典，邦、迪奈莉等人亦享受了片刻的休息。此時冒險隊員們可與芳王、霍伊德王國、喀什王（カシェー）等這類平時所不可觸見的人物們交談，這乃是因他們鑒於費安娜公主的英雄，所以受到特別的禮遇。

同時芳王並直接拜託邦等人調查，確認羅裏的屬下前往莫斯的情報。



▲喀什王推薦的邦。



▲被視為救出費安娜公主的不逞而大受歡迎的冒險隊員們。

洛依德、芳王、費安娜公主

洛依德ロイト

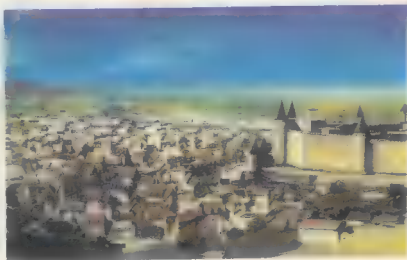
神聖王國的首都。這個城市是建於被稱之為豐河法哥(ファーゴ)河所沖積而成的平原上。真不愧為是大國維利斯的首都、城市的規模在羅德島上是首屈一指的，而且芳王所住的維利城亦在這城市內。

洛伊德城西方有一寂靜湖魯諾亞爾(ルノアナ)湖，據說從前古代王國的湖上城市曾在此地繁榮過，現在在湖底可能還可發現古代王國的遺址。



▲洛伊德市內的維利斯城。這裡是維利斯城內的諾貝大廳，芳王坐在廳內的寶座上。

▶ 潘大城隍所圍之維利斯及城隍外的洛伊德市，放著許多古物，城另一端的法哥河。



芳 王

維利斯的國王。在魔神戰爭時期十分活躍。被稱為六英雄之一。本是維利斯的聖騎士，在前任國王去世時被法利斯神殿最高祭司選為國王。

被視為最偉大的國王而著稱全國人民的愛戴、尊敬。



▲坐在寶座的芳王。也是六英雄之一。

費安娜公主

芳王的女兒。和個父親一樣廣受維利斯人民的敬愛，是個漂亮且聰明的少女。在遊戲中較關心艾特的事，在小說中後來是與艾特結婚，這與此種不無關係。



▲她也是虔誠的法利斯信徒。

▶向法利恩神祈禱。



莫斯モス公國中央部

爲了調查馬莫的動靜，邦等人特地前來莫斯公國。但在那裡時，他卻不得不與雙足飛龍（ワイバーン）戰鬥。在莫斯公國中活躍的可能就是那個黑衣魔女……。



要點

★龍斯開關ドラゴンスケール



★龍布列斯ドラゴンプレス



神聖王國
モリス



莫斯城似乎有不尋常的動靜

在龍斯開關的酒家喝酒可聽傭兵那聽到有關的情報。據說羅布列斯大公計畫造反，此事非常可疑，必須馬上去羅布列斯查探。

羅布列斯城內發生大騷亂，原因是雙足飛龍（ワイバーン）正襲擊此城。

雙足飛龍似被一個手持發亮拐杖者操縱。該想逼近這個男人時，雙足飛龍開始前來攻擊。

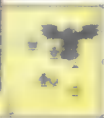


▲據脫身著黑衣之女性武術商人賣給大公有關的情報。



▲攻擊城市時雙足飛龍與操縱士之戰鬥戰術一瞥。

▼冒險隊所追要與雙足飛龍戰鬥 若LEVEL 8 者會陷入苦戰



與雙足飛龍的死鬥

由於雙足飛龍會從口中噴出火焰，所以必須小心應戰。運用魔法攻擊將奏效，但只要讓斯連及迪朵莉活躍即可。召喚溫蒂妮（ウンディーネ）也有效。

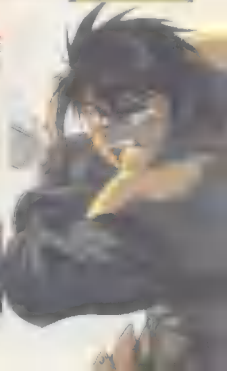
擊敗雙足飛龍後，幕後操縱之男子會現身投降，他向冒險隊訴苦：「我上了帶髮飾的黑衣女的當啦，或許就是冒險隊等人在維利斯所見到的魔女。」



▲誘導者 幕後主腦乃另有其人



▲在羅布列斯城設有學友



莫斯モス公國北部

在這裏的事件和遊戲的本編稍微有點偏離，所以，不一定要攻略。不過，在這裏能獲得有用的道具，不妨試著挑戰看看。



重 要 點

★龍翼ドラゴンウイング



※4

★吸血鬼ヴァンパイアの森林



※4

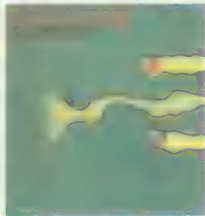
在酒店煩惱不已的男人

冒險隊和他(若い男)說話・他(也就是阿列斯アレス)就會告圖有關其未婚妻失蹤一遭。並且可得知吸血鬼(ヴァンパイア)定居在森林中。或許這二件事有關連的。



◀他無法忘掉未婚妻莉迪亞，經常到從前二人常來的酒廊喝酒。

莫斯公國北部



發現莉迪亞

進入森林，靈異的氣氛迅速籠罩著冒險隊：這個森林是幽靈獵鬼（ヴァンパイア）所支配的。

在森林前進，會在空地上遇到一個穿著斗篷的男人。從那裏開始，只要踏出一步就會進入與男人（吸血鬼）的戰鬥。在此之前要回復體力。

成功的擊敗了吸血鬼，要朝更內部前進，在那裏有已變成吸血鬼的莉迪亞（リディア）。接下去回她的髮圈圈去酒店向那少年要明她的下落：



▲與吸血鬼的戰鬥，要注意其麻痺攻擊。



▲她雖然要我們說莉迪亞已死……



▲對莉迪亞的生死問題，回答「是はい」，阿列斯……

回答「不是いいえ」就有好事……

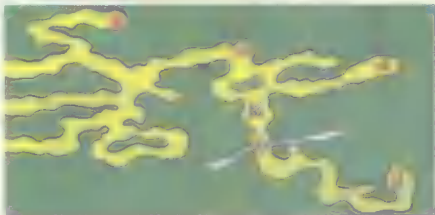
若回答不是（いいえ）未死的話，就能得知讓她復活的方法。要回到光明社利那向長老拿回遺失的樹枝。若未實在不歸的森林擊敗黑暗受爾夫（ダークエルフ），可是無法取得此樹枝。



▲要用移動術到光明社利：



▲不虧是好結局，所獲得的經驗值也多。



龍騎士

龍騎士

在龍布列斯防守的雙足龍獸，是莫斯的吉斯特（ジスター）公爵所率領的龍騎士團，他們是羅德島唯一的空軍人員。

龍從幼小時即接受培育訓練，所以對龍騎士們而言，是不可或缺的伙伴。

騎在龍上活躍於空中的龍騎士們，英姿煥發，當然他們不是只有外觀上的俊美，他們善用龍銳利的爪子來撕裂敵人，具有非常強的攻擊力，最好不要與之為敵。



▲騎在龍身上在天空中飛翔的龍騎士



◀率領龍騎士團的是吉斯特公爵

▼好少輕而易舉就可操縱龍騎士



■ 賴甸ライデン方面

在這個區域有二件大事件正等待著你。一個是到火龍山的冒險行動。另一個是在港口內胡雷姆(フレイム)的軍船中的冒險行動。前者即使不實行，也不會影響通關的攻略。



重 要 點

★ 賴甸ライデン

★ 火龍山

×18

★ 胡雷姆フレイム軍船

4

在自由城市賴甸充實裝備！

不啻是商業的城市。在賴甸的市場出售許多「+1」的道具，也就是表示要用魔法的武器，才能擊敗的敵人也是多的意思……。



▲ 重石弓，1是相當有用



在酒店收集情報

在酒店的顧客中，可自士兵與少年口中聽到重要的情報。這些情報是關於不同事件的情報，遊獵者不論傾向哪種事件都難做個別的挑戰：

少年的事件

如果想找尋酒店少年的哥哥，就要到火龍山。在火龍山中有許多寶物箱，這些寶物都是由一隻叫射擊明星（シューティングスター）魔龍所收集的，而且在若干寶物箱附近可發現足跡：



▲少年的事是，要到火龍山探尋他的哥哥。



▲士兵的事是，有關於軍船的事件。



▲下方註明通往火龍山的語，要從這裏登山。



▲被打開的寶物箱附近有足跡。



在火龍山……

雖然順利的能循著足跡指示遇到少年的哥哥，但是，據其言在他未尋得能治療任何疾病的獨角獸之角（ユニコーンの角）：這萬能藥之前，他是不會回去的。他就是為了替母親治病而單獨一人來到這火龍山。

因此，冒險隊告訴他替代為尋找獨角獸的角，他才放心的回鄉甸。

獨角獸的角就在與他相遇不過處的寶物箱內，發現了以後，要使用移動的魔法馬上回到鄉甸，交給他們兄弟以後，每人就可以獲得5000E P的經驗便了。



▲他是少年的哥哥，在尋找獨角獸的角。



▲以萬能藥著名的獨角獸的角。



▲獨角獸交給過他的哥哥……



▲就能轉場這種報酬。

馬莫軍襲擊軍船

在港內胡雷姆的軍船遭遇到攻擊，前來襲擊的是馬莫軍。可能是來奪取士兵所鑄的對馬莫所使用的厲害武器。

趁混亂侵入軍船的冒險隊，在這裏也遭遇了馬莫軍的攻擊。這場戰爭無法避免，所以，到此之前要充實體力。



▲馬莫軍，是不斷報告中。トオストライク。魔法？



▲左上角就是港口，是首次出現的據點。



▲冒險隊一直入和庫拉那的對峙。種寶箱。



◀◀馬莫軍的士兵會再次襲擊。



取得神秘手杖

取得了馬莫軍強奪未果的兵器神秘手杖(ルーンスタッフ)，冒險隊此次任務可算完成。

神秘手杖有以下二種處理方式……



▲奇蹟士拿回馬莫軍強奪的
神秘手杖，精神為之一振。



▲此處隱藏著關於「スカー
ルメール」……

如何使用神秘手杖？

如果還記得酒店中的對話，就依照預訂計畫，將神秘手杖送到布列特(ブレード)較好。

若忘了這件事，還可將神秘手杖拿到市場高價販賣，但此舉會吃大虧。



▲拿到手杖後，可以跟
主幹聊



▲去書局，將手杖交給幹練，
能獲得情報……

火龍山、射擊明星

火龍山

是羅德島唯一的活火山，正如其名，有射擊明星（シューティングスター）此雅号的火龍居住於此，因此人們不太敢接近此處。但有些人想去偷射擊明星所儲存的寶物……



▲活潑的火龍山，正噴出炙熱的煙。

射擊明星

為羅德島五隻古龍中的一隻，性格凶暴，常會襲擊人、吃人，因此火龍山東方的平原，被為「火龍的狩獵場」。然而，遺憾的是，曾不出現在本遊戲中。

▶射擊明星藏有珍貴寶物



▲火龍山地區非常炎熱，必須給皮膚塗油才能接近。

▶火龍山之主，會活射擊明星

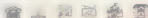
胡雷姆フレイム王國

維利斯、胡雷姆兩大王國，準備同盟，對馬莫軍展開行動。但其中卻出現了黑衣魔女卡拉(カーラ)的影子……。



重 要 點

★布列特ブレード



維利斯軍終於採取行動！

依照喀什(カシュ)王所說的話，邦等一行人前去見芳(ファーン)王。芳王表露了決心，還要邦等再去聽喀什王的意志。(2國城堡間要往來多次)



◀接受了使命・看見芳王

胡雷姆王國



風和和火的沙漠中央部

與喀什王練劍

聽了芳王的決心，喀什王也準備讓胡雷姆王國參戰。他與前來傳達此事的邦練習劍術：

在單獨的交劍中，喀什王告訴邦許多與冒險有關的忠告，要好好記下：



◀為了感謝，喀什王親自指導劍術。



▶告訴邦許多有關東西，及魔法的重要性。



刺客突然闖入劍技室

突然有刺客闖入，襲擊喀什王，原來是被關在牢籠的緬巴(メバ)！成了喀什王的盾的邦，與緬巴陷入苦戰，但在千鈞一髮之際，喀什王會出手相助，所以用不著擔心。



◀沒有喀什王相助的情況下，擊倒魔女操縱的緬巴，即可獲得經驗值。

布列特ブレード

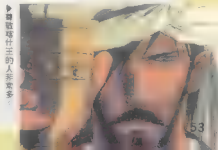
喀什王

真名為喀什·亞納格(カシュー・アルナグ)一世，是胡雷姆王國的國王。他擁有傭兵王的別名，這是由於他出身傭兵。也因此他熟悉於各種武器的使用，劍術尤其高強，又被稱為劍匠。

二十年前，喀什將火之部落的蠻族逐出沙漠，統治了沙漠的人民，建立胡雷姆王國，是羅德島上最年輕的國家。



▲喀什王相當喜歡邦，教導邦劍術。



▶尊敬喀什王的人非常多。

風火沙漠中央部

在這裏事件的發生很特別，只要住在布利特酒店，就會被捲入此事件中。雖然這只是本編的次要事件，但由此獲得經驗值也不錯。



重 要 點

★火之迷宮



× 6

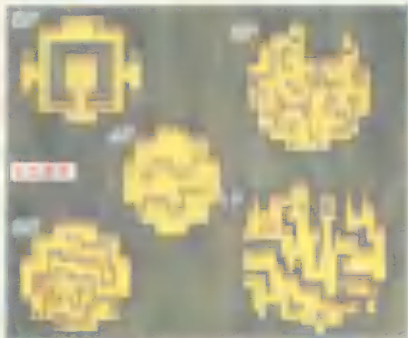
住在酒店……

住在布利特酒店中，夜深人靜時，突然從樓下傳來奇怪可疑的聲音。冒險隊員下樓調查，發現有人正在密談……然而不幸的是，偷聽的冒險隊員被發覺而遭逮捕。



● 被強力偵探的冒險隊員，
會覺得形勢變得嚴峻，他
們的心態如何呢？

胡亂書王國



清醒後發現身陷妖怪之塔

在逃出火之迷宮的途中，發現胡雷姆酒店的員工們，竟是火之龍落的密探，而背後的操縱者，據說是黑衣魔女卡拉（カーラ）。她的目的究竟為何？



▲清醒之後，是塔的最上層五樓，敵人在塔中飼養妖怪



▲在塔中遇到面死的胡雷姆王國探險員



▲妖怪沙蟲怪，不需戰闘也可脫離迷宮：



▲地圖上，有一群黑衣人等著在清真也有卡拉的部下……。

瓦特ウォート塔周邊

維利斯、雷姆的反亂軍同盟軍展開進擊。
 芳王擔心黑衣魔女卡拉會有不尋常的行動，因此請求瓦特共同作戰……。



重要點

★杜瓦夫大隧道
 ★瓦特塔



×10

前往瓦特塔！

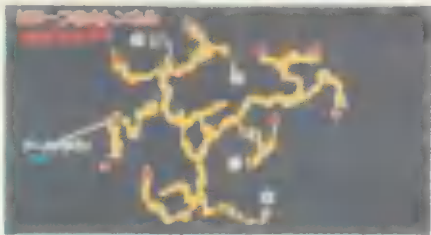
與邪惡軍決戰的時刻迫近，
 冒險隊奉芳王之命，前往
 瓦特塔。



4 塔什王亦決定加入反馬
 其軍的陣線



4 請求瓦特並展開作戰的芳
 王



杜瓦夫大隧道

是羅德島上有名的難關，為前往的瓦特塔的必經之地。

這個大隧道與以往出現的迷宮稍有不同，雖無立體交叉的樓梯，但有螺旋狀的階層，相當容易迷路，尤其在戰鬥後，要確認自己的所在位置，再前進。途中會有石壁遮斷道路，要通過此處，必須先前往另一處：



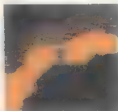
▲這是杜瓦夫大隧道的入口。要前往的難關，入口才會出現。隧道的構造複雜奇怪，是名副其实的迷宮。



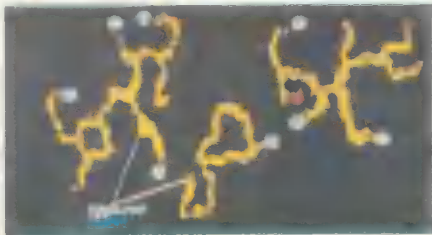
▲隧道內也有不少寶箱，但需要破壞石壁才能取得。



▲隧道內有石壁，目前無法開啓，先前往他處探索。



▲隧道內的立體構造，有層層，仔細研究下方的地圖再前進。



石壁如何開啓？

在隧道內繼續前進，會有聽到機械運作的聲音的訊息出現，隨著聲音前進，在盡頭的牆上發現不可思議的開關，按下開關，隧道突然開始振搖，似乎是巨大之物在移動，回到石壁之處……意外發現石壁已消失，攻陷了難關！



▲參前往(邪的)左側



▲如果誰碰開的話，任何人都會回答「是はい」

與地龍戰鬥

石壁的那裏，地龍(アースドラゴン)正虎視眈眈的等待著，由於地龍非常強悍，習慣重小心的應付。



▲身軀龐大、攻擊力強悍的地龍登場

擊敗了可怕的地龍，出口已近在咫尺。



瓦特塔風堡

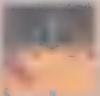


以散開的佈陣 對抗地龍

地龍會噴發可擴散到相當範圍的火炮，因此若以密集的方式作戰，將會全軍覆沒。最佳的方式，是採取分散的佈陣。



▲如果不移動，就會變成這種慘狀。



▲散開，就不會全軍覆沒。

瓦特的問題

戰勝了地龍的冒險團，終於到達了瓦特塔。然而若有隊員墜生，就會被趕走，無法進入，這是非常嚴厲的規定。

進入塔內，瓦特會提出六個問題，若你無法正確的回答這些問題，也就會被強迫離開。（依序回答山、星、月、斧、雨、炎）

由瓦特（ワート）的口中可得知包含卡拉（カーラ）的真面目等各種事，而且能獲得能使其魔法無效的魔杖（ワンド）。



▲正確回答這六個問題，就可分別得到鑰匙。



▲出乎意料的是，卡拉也來到此！



▲詢問瓦特，可了解許多事情。



▲此魔杖在與卡拉戰鬥時可發揮威力。



杜瓦夫大隧道・瓦特塔

杜瓦夫大隧道

原為圖方杜瓦夫屬的住所，後因羅村戰爭，全族滅絕，因此成為廢墟。



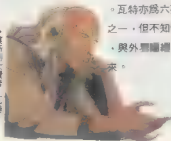
◀▲尚可看到昔日樓閣的殘垣斷壁。

◀地輪堂座落於此。

瓦特塔

是被稱為「莫斯的大聖堂」，瓦特（ウォート），所隱居的塔。瓦特亦為六英雄之一，但不知何故，與外番纏纏了往來。

▶莫斯則大聖堂，瓦特。



◀塔的外觀。瓦特一人獨居於此。

被征服的卡濃カノン

馬莫軍與反馬莫同盟軍對決的時刻終於來臨，邦等人雖已姗姗來遲，但仍必須前往兩軍交戰的卡濃……。後來，此戰役被稱為英雄戰爭。



重要點

★卡濃カノン

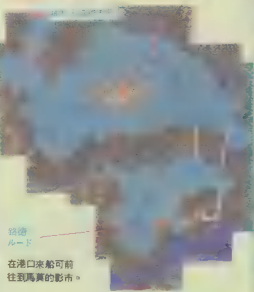


★路德ルート



★英雄戰爭戰場

被征服的卡濃



路德
ルート

在港口來船可前往馬莫的影市。

返回潘伊德

在城中等待的只有麗安娜（フィアンナ）公主，芳王已為了戰爭前去卡濃。冒險隊亦決定前往卡濃。



主、
↓選擇冒險隊麗安娜公主



就在附近
↓以移動術去登當・卡濃

戰場上的屍體……

進入卡德，馬上就到達了戰場，看戰場中前進，看到許多維利斯軍士兵受傷倒地，可以請他圖騰查看種武器。



▲圖有士兵的存一口水。



兩個英雄

冒險隊到達了戰場的中心，發現勇王與貝特(ヘルド)二人正一對一的決戰，最後的勝利者是貝特，然而，貝特却馬上被卡拉殺死。不知是卡拉所為的馬莫軍，向邦等人襲擊。



▲圖有士兵的存一口水。



▲圖有士兵的存一口水。



▲圖有士兵的存一口水。



▲圖有士兵的存一口水。

與阿休拉姆作戰時，要注意巴格納特

穿著紅長袍的聖騎士巴格納特(バグナード)，留下可憐的高手，會對你使用魔法。在擊敗阿休拉姆(アシラム)前，要先設法封鎖他的咒語。

▲若連他與阿休拉姆同場作戰，將會受到巨大的傷害。

▲希望以默術術士的

黑暗之島馬莫マーモ

馬莫島在貝特死後，陷入漫無法治的真空狀態。看人在此儼可怕的研究，也就是史上最强的魔法合成生物之創造。然此事件與本編無關。



重要點

★影市シャッターセンター



★暗城ダークタウン



★妖怪實驗場



前往馬莫島的船

正如卡瀨酒店裏的商人所指點的航點，可從路德港搭船到馬莫島。



◀ 不眠屋主人，擁有詳細的情報

▶ 路德港，圖畫新莊龍章



馬莫島的戰鬥



在港口可搭船回路德

暗城ダークタウン

黑暗之島馬莫

位於影市的市場，還售許多「2」的道具，甚至販賣在戰鬥時可移往任何地方的移動鞋。リービングブーシ

▶ 移動鞋的價格昂貴：

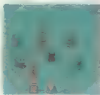


在暗城收集情報

位於馬亞中央位置的暗城，在這裏的酒店中，可以聽到重要的情報。聽說每到晚上，山的另一邊會傳來可憐的聲音。這個聲音，是從馬亞島東北方一個妖怪實驗場的塔內所傳來。



▲這個妖怪不能進入



▲在馬亞島出現的妖怪，個個是強敵。



▲從在酒店裏的老人口中可以聽到以下的事：



▲這個地方是所謂妖怪實驗場的塔。

在塔中遇到的冒險隊

進入塔內，馬上會遇到可能是馬亞島調查所組成的冒險隊。他們可能在執行某一項任務，勸告邦等人折返回去即急忙離開。

在塔內前進，會在途中檢到可能與他們遺失的命令書。他們好像想圖霸敗定居在塔內的妖怪。



▲好像連視察等人存在而離去的，神秘冒險隊。

▶他們好像是奉命前來征伐妖怪。



妖怪的實驗場

馬特魔法師

登上了塔，馬特魔法師（マッドソーサラー）正等待著你。他製造妖怪，偷竊部等人是馬莫軍，會突然發動攻擊。

擊敗了他，在入口處會與馬莫軍的冒險者再度會合。而在他前方……



▲在塔大門口處出現



▲馬特魔法師的巢穴



▲馬特魔法師的攻擊

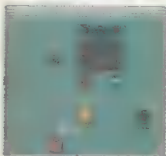


▲馬特魔法師的部下

魔法合成生物兵器出現了

馬特魔法師用盡全力所製的魔法合成生物兵器，泰拉林（テラリン）。這個怪物用爪子直接攻擊一次，即會致使部死亡，具有非常強的攻擊力。而且牠還會噴出火焰，甚至也能吸收石攻擊術的魔法。

為了要擊敗泰拉林，需要有效果的使用魔法。用蜘蛛波（スパイダーウェブ）讓牠無法動彈的話，就會變的相當有利，但是……



▲魔法合成生物兵器泰拉林，需要使用者使用魔法，然後才可以直接攻擊，牠可是非常強者也。



卡濃、馬莫

卡濃

歷史僅次於阿拉尼亞的國家，是個歷史古老的國家，首都與國名相同，都叫卡濃。

但是它的古老歷史，卻在英雄戰爭中被馬莫摧毀，而宣告滅亡。



▲ 卡濃王城，光明巨壁。

馬莫

是位於羅德島東方的一個海上小島，又叫做黑暗島。正如其名，在這裏棲息了許多的邪惡妖魔。

六英雄之一的貝特，來到這座島並以此為征服羅德島的據點。

貝特去世後，他的親信黑騎士阿休拉姆統領了馬莫軍的餘黨。

▶ 經常黑雲低天的馬莫島



▲ 好像是以弱對強存在的阿休拉姆

魯諾亞納湖地方・魯諾亞納湖的中島

英雄戰爭結廬以後，瓦特告訴冒險隊魯擊敗卡拉。聽說卡拉住在魯諾亞納湖（ルノアナ）島上。不過，要到那個地方需要經過最深的迷宮。



重 要 點

★馬尼マーニ

★最深的迷宮

★卡拉的住宅

到魯諾亞納湖畔！

在洛伊德城貴婦公主正等待著。她聽說冒險隊要去攻打卡拉（カーラ），警告訴你卡拉所住的地方。

要到卡拉所住的地方，需要通過最深的迷宮。



▲冒險隊到目的地魯諾亞納湖



▲冒險隊到魯諾亞納湖



前線基地馬尼

冒險隊最後會去的地方是魯諾亞納湖畔的馬尼（マーニー）。冒險隊要從這裏圖和卡拉決戰的地方。

在酒店中能獲得迷宮的情報，在市場可以獲得最高級的裝備。

到最難的迷宮……

最深的迷宮和杜瓦夫的大隧道相同，都具有螺旋構造。而且分岐點也多，所以要注意避免迷路來探險前進。

進入迷宮後，馬上就能看到可動的魔法陣、輸送裝置。但是現在還不能開動這裝置。



▲大蛇在魯諾亞納湖畔的馬尼

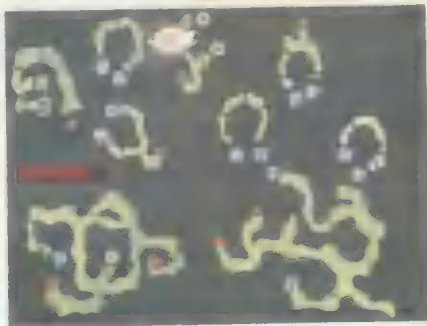


▲這裡是市場，有各種各樣的寶物



▶在迷宮路上可以不把魔法陣放在心上

◀變成螺旋構造的部分，基本上只有一條路



迷宮內的寶物箱是……

好像暗中幫助冒險者與強力的妖怪戰鬥一般，在寶箱內經常放有藥品。

如反抗戒指(レジストリング)或是賢者的長袍(ローフ of セージ)，這種有關防衛的道具多是特徵。



◀這種長袍是古代賢者所領用的，要給斯達裝備。

▶魔神標記的使用方法，請參考下方。



神秘的道具，魔神標誌的使用法？

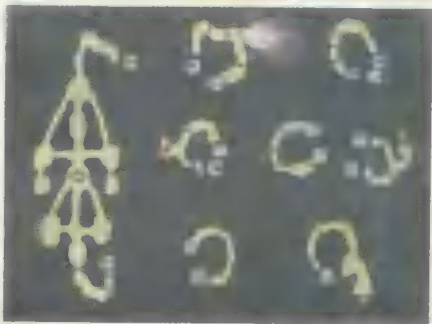
在迷宮內有3個魔法陣，如果擁有魔神標記(魔神の印)，就能從入口的魔法陣中移動到達宮中央的魔法陣，這對要重新再來一次的時候，是相當有用的道具。



▲拿到魔神標記後，魔法陣……



▲一旦魔神標記在魔法陣中，便能……



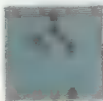
發現了卡拉的住宅！

經過了最深的迷宮，來到靈諾亞繼續的新的冒險。來到這裏，已經快要和卡拉決戰了。

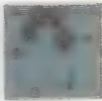
在卡拉住宅所出現的敵人，都是高強的妖怪，所以仍要小心前進。



◀ 蓄存於亞諾湖中島的住宅，卡拉居住在此。



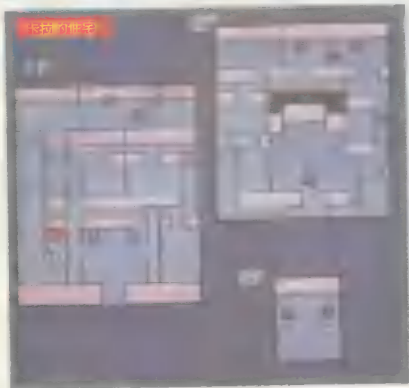
◀ 在住宅內出現的敵人，黑暗岩石。



◀ 也出現了巨人。



◀ 黑暗岩石和靈柩一起出現。



打破結界的方法？

在住宅最深處的房間裏，鋪設有特殊的結界。打破結界的關鍵，在於從瓦特獲得的6只戒指，就如這句話：「站在表示生命源標誌的頂點拿起了戒指……



▲因為鋪設結界的緣故，所以看不到真實的形狀。



▲全體拿起了戒指，畫面會發亮，然後……

最後決戰來臨了

黑衣魔女卡拉(カーラ)和冒險隊最後決戰的時候終於來臨了。因為愛羅德島，卡拉才不讓與特征服羅德島，也不能讓勞來統一。冒險隊要和能力如此強大的魔女戰鬥。能依賴的東西就是從瓦特所獲得的魔法杖「ワンド」，使用此魔法杖就能讓卡拉的魔法失效(但是，這段期間冒險隊也不能使用魔法)。快趁著能使用魔法的時候召喚希爾夫(シルフ)或石巨人(ストーンゴーレム)：

魔法吸收了魔法10次，就會壞掉。■若讓它也吸收同伴的魔法就未免太浪費了。所以要以「行動順位」來變更行動的順序，使其他的同伴待使用魔法之後，再讓斯連使用魔法杖。



▲出現有畫面顯示的卡圖，不過，這一次不是為了勝利而來，而是為了戰勝而來。

最後決戰終於開始了。卡拉因為受到魔法干擾，所以不能攻擊。



▲只有斯連能裝備使用魔法杖。



▲卡拉的魔法被魔法杖吸收。



▲魔力吸收過多，魔法杖會壞掉。

卡拉カーラ

卡拉

被稱為灰色魔女的神秘女性，她的真正身份是古代魔法王國的殘存者。為了永生不死，她奪取他人的身體與靈魂，並將自己封印在額頭上的權克列特（サークレット）上。卡拉並不想毀滅羅德島，因此常避免使島上的任一統治者，擁有過大的權力。

卡拉除了擁有自己的魔力外，還能從他人身上奪取力量，所以她可不是普通的對手。現在被她佔據的，是六英雄之一妮絲（ニース）的女兒，蕾莉雅（レイリア）。

▶ 卡拉將妮絲封印在公主塔，首次在此戰鬥。



◀ 蕾莉雅擁有妮絲的魔法能力。

▼ 卡拉的住宅內部，也是與初遇卡拉的場所。



▲ 卡拉附身蕾莉雅和千




羅德島戰記

資料匯整集

PC-ENGINE版



魔法資料
道具資料
怪物資料



在此收集了本遊戲的魔法、道具、
怪物等相關的有關資料，
遊戲中，若有任何疑惑之處
可以從此中馬上查閱！

魔法 MAGIC

冒險隊中，有三人會使用魔法，分別是迪朵莉的精靈魔法，斯連的古代語魔法，與艾特的神聖魔法。另外，有三種基本的魔法，是全體成員皆可使用的。

如何閱讀此表

所謂種類，是指這種魔法是用來攻擊、防禦，或是輔助等的分類；L表示學習到此魔法的等級；MP表示此魔法使用時需消耗多少

MP；範圍是指魔法施行的範圍；效果則表示，應用此魔法可達成的功效。

全體成員

是不分任何階級的成員都可使用的基本魔法，但也因此個不含威力強大的魔法

種類	L	名稱	MP	範圍	效果
防禦	1	抗魔術カウンターマジック	5	我方全員	提高對魔法攻擊的抵抗力
		通靈術ボディプロテクト	3	我方1人	增加防禦力
補助	3	助攻術エンチャントウェポン	3	我方1人	使攻擊力與命中率提高

精靈魔法

(魔法師・ソーサラー)

原本是精靈們所使用的魔法，因圖也包含了許多召喚有特殊能力精靈前來相助的魔法

種類	L	名稱	MP	範圍	效果
攻擊	1	火球術ファイアボール	5	敵1體	對敵人投擲火球。
		束縛術スネア	5	敵1體	將敵人束縛，使其動彈不得。
		沉默術サイレンス	8	敵1體	使敵人沉默，封鎖其魔法。
	3	拘束術ランホール	8	3×3	拘束範圍內敵人的行動。
	7	光線術バルキリーズピア	10	敵1體	可絕對命中的光槍，屬之攻擊敵人。
		混亂術コンフュージョン	10	敵1體	混亂敵人精神，否定魔法。
	11	火風術ファイアストーム	20	5×5	在一定範圍內引起火風暴。
補助	13	地震術アースシェイク	25	5×5	引起局部性地震來傷害敵人。
		龍捲風術ヴォーテックス	70	敵1體	將敵人捲入龍捲風內消滅。
	5	火壁術フレイムボディ	7	我方1人	製造火壁壁傷害接近的敵人。
	7	狂熱術ファンタシズム	4	我方1人	提高我方1人命中率。
	9	火龍術ファイアウォール	12	3×1	製造火壁妨礙敵人行進。
防禦		瞬間移動術プリンク	10	本人	瞬間位置移動至指定處。
	3	龍卷風シャドウボディ	6	我方全員	使全體同志防禦力上升。
	13	精神防護罩スピリットバリアー	15	我方1人	使其防禦力非常提高。
	1	龍息術ウィル・オー・ウィズブ	5		召喚精靈威爾布。
	3	幽魂シェード	5		召喚精靈幽魂。
召喚	7	幽魂シルフ	10		召喚精靈希魯夫。
	9	龍卷風ウンディーネ	10		召喚精靈惡魔。

古代語魔法 (斯達スレイン)

傳說為古代魔法王國人所使用的魔法，研究古籍學發即可使用。
攻擊型的魔法不少，甚至可召喚隕石。

種類	L	名 稱	MP	範 圍	效 果
攻擊	1	光術エネルギーボルト	5	敵1體	以光燄傷害敵人。
		催眠術スリープクラウド	5	3×3	在範圍內，使敵我皆成睡眠狀態。
	3	麻痺術スパイクウェブ	5	敵1體	以魔網拘束敵人，使其無法行動。
	5	緩衝術スロー	5	敵1體	扭曲敵人周圍的時間，使其行動遲緩。
		雷電術ライトニングボルト	10	直線上	在地面上產生雷電，傷害敵人。
	7	火球術ファイアボール	15	3×3	使火球爆發，傷害敵人。
	9	冷風術ブリザード	20	5×5	引起風雪，以武器攻擊敵人。
	13	隕石術メテオストライク	30	7×7	在一定的範圍內下流星雨，傷害敵人。
輔助		瞬間滅滅術ディズインテグレート	■	敵1體	破壞物體的結合力，使接觸間消滅。
	3	火焰術ファイアウェポン	5	我方1人	使武器攻擊力上升。
	5	急速術クイック	5	我方1人	僅移動力與命中率提高。
	7	移動術テレポート	2	我方全員	瞬間移動到曾經去過的城、村。
防禦	9	防禦術フォースフィールド	12	3×1	在所定位置造牆阻止敵人行進。
	1	防禦術シールド	5	我方全員	使全體防禦力上升。
召喚	5	魔甲兵リュウガヘイ	10		召喚出施術者的僕人武裝龍騎兵。
	9	土骸人グレイゴーレム	15		以土製造出施術者的僕人土巨人。
	13	石骸人ストーンゴーレム	20		以石製造出施術者的僕人石巨人。

神聖魔法 (艾特エト)

以祈禱的方式，使用神所賜有奇蹟能力的魔法。依造信仰的派系，
有微妙的差異，包含著許多的修復系、防禦系等魔法。

種類	L	名 稱	MP	範 圍	效 果
攻擊	1	致命術ターンアンテッド	5	3×3	一擊即可破壞範圍內的不死身系敵人。
	3	迅殺術ウーンズ	8	敵1體	瓦特能使用的唯一純粹攻擊魔法。
	5	陽光術サンシャイン	10	敵全員	以陽光讓不死身系體化。
	7	混亂術コマント	10	敵1體	使敵人思考停止，無法使出魔法。
輔助	3	聖光術ホーリーウェポン	4	我方1人	使攻擊力與命中率上升，延有攻攻擊不死系。
		激勵術フレス	4	我方全員	提高士氣，使命中率上升。
	13	聖域術ホーリープレイ	30	我方全員	在戰場中瞬間移動到指定寺院。
防禦	9	抗魔術レジスト	10	我方1人	使其對魔法的抵抗力上升。
	13	防禦術バリアー	■	我方全員	魔法及武器攻擊的防禦力上升。
回復	1	回力術ヒーリング	1	我方1人	恢復LP的魔法。
		回復器トランスメンタル	10	我方1人	恢復MP的魔法。
	5	再生力ホキュアインジャリー	5	我方1人	恢復的LP量過體力術的效果。
	7	解毒術キョアポイズン	4	我方1人	解除中毒狀態的魔法。
		解麻術キョアパラライズ	4	我方1人	解除麻痺狀態的魔法。
		治病術キョアデ・シース	6	我方1人	解除疾病狀態的魔法。
	9	漸復術リフレッシュ	15	我方1人	解除一切狀態且完全恢復LP的魔法。
	11	回魂術リザレクション	20	我方1人	使死者復活的魔法。

道具

ITEM

出現於本遊戲的道具，可分為武器、防具、戒指、鞋、特殊道具、及藥劑。將各別列表說明，且為了讓你牢記，更得心應手，呈要道具還準備了精美的插圖，供你參考。

匕首ダガー
刀身約二一公分的
小型短劍



闊劍 ブロードソード

刀身約長一公尺的劍，
可單手使用。



短劍 ショートソード

雙刃直劍，輕巧容易
使用



混血劍 バスタードソード

長一公尺以上的直劍，以
單手或雙手持握



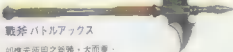
巨劍 グレートソード

巨大，需雙手持用的劍，由於使用需要極大的腕力，
所以裝配者有限



細長劍 レイピア

刀身細窄的劍，用來刺
殺而非斬擊！



戰斧 バトルアックス

如堆夫所用之斧頭，大而重，
破壞力亦強！



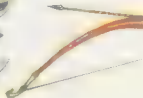
手斧 ハンドアックス

柄長五十公分，單手使用的
小型手斧。



大斧 グレートアックス

增長了戰斧的把柄，威力亦增強，使用需有極大的
腕力。





魔杖スタッフ

魔術師真正使用的魔杖，精巧・所以如
魔法統制者無力者皆可使用



釘鎚棒モール

以雙手持柄調整，由於利用離心力，因
此破壞力釘鎚矛倍大



輕鎚矛 ライトメイス

前將領金盾標，以鎚打為
主的武器



重鎚矛ヘビーメイス

將輕鎚矛的提柄稍長，
以增高威力，攻擊力極
強



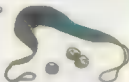
流星鎚モーニングスター

流星鎚帶有彈跳球的可怕
武器



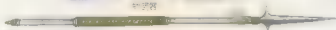
連枷フレイル

在長柄一端以鏈條繫環狀之
武器



投石器スリング

以布包裹石頭，
利用離心力來投
射，攻擊敵人

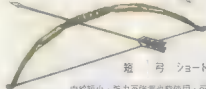


長矛ロングスピア

較長的矛，可刺殺遠處在敵
人

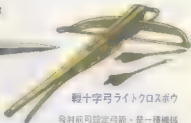
短矛ショートスピア

使用方式如運動項目之一的鐵
槓



短弓 ショートボウ

由於短小，威力不強者也能使用，可在遠
方射擊敵人為特徵



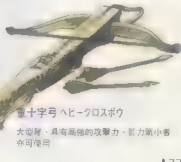
輕十字弓ライトクロスボウ

發射前可設定弓箭，是一種機械
質弓



長弓ロングボウ

相當長的弓，威力比短弓的射程遠速
，屬於體力強者亦可使用。



重十字弓ヘビークロスボウ

大型弩，具有高強的攻擊力，體力弱小者
亦可使用



皮甲レザーアーマー

用獸皮所製之防具・防禦力低・但行動方便



鎖鎧甲リンクメイル

於皮甲上裝配金屬環之防具



鎖鎧甲チエインメイル

以小鏈編成之防護衣・重量是其缺點



鱗鎧甲スケールメイル

疊貼有鱗形金屬片之防具



板鎧甲プレートメイル

以金屬板加工製造之防具・防禦力甚強固



圓盾バックラー

ト型の盾形・效果不大



長統鞋 ブーツ

不該踏面強固但不會傷害脚

保護戒指プロテクトリング



能防禦物理性攻擊



反抗戒指レジストリング

可反抗敵人魔法之攻撃



大型盾タワーシールド

長方型の大盾・可藏身其中



大圓形盾ラウンドシールド

大圓形・較圓盾之防禦力強



手套グラブ

保護手之防具・防禦力不大

武器 WEAPON

名稱是道具名・W是該武器的攻擊力・T是武器類型・價格是該項武器在市場出售的價錢・裝備是指能裝備此項武器的人物簡稱・購入場所是有販賣該項武器的地點・武器型式的C是指Crash(打擊武器)・S表示Slash(砍斬武器)・I代表Impale(尖刺武器)・M則指

Missile(飛射武器)・一部分的武器名稱有負號・表示裝備了這些道具・也不會被詛咒・雖然每次的攻擊・都會消耗自身的MP・但皆是些攻擊力設定相當高的武器・人稱簡稱與出售道具之鎮村編號如下:P:邦・G:基姆・E:艾特・D:達桑莉・W:烏德・麥克・S:斯達・①寇克森・②露比斯・③亞蘭・④光明杜利・⑤亞當・⑥洛伊德・⑦龍斯開爾・⑧龍賀・⑨賴句・⑩希列特・⑪龍布列斯・⑫路德・⑬影市・⑭馬尼・

名稱	W	T	價格	裝備	購入場所
匕首メー	3	S	10	PGEDWS	①②③ ⑤⑥⑦⑧ ⑫
匕首+1ダガー	3	S	1020	PGEDWS	⑨⑫⑬
匕首+2ダガー	5	S	5040	PGEDWS	⑫⑬
匕首-1タガー	6	S		PGEDWS	
短劍ショートソード	3	I	100	PG_DW	①②③ ⑤⑥⑦⑧⑨⑫⑬
短劍+1ショートソード	6	I	1300	PG_DW	⑨⑫⑬
短劍+2ショートソード	9	I	5800	PG_DW	⑫⑬
短劍-1ショートソード	9	I	1300	PG_DW	⑫
闊劍ブロードソード	5	S	280	PGEDW	①②③ ⑤⑥⑦⑧ ⑫
闊劍+1ブロードソード	8	S	1840	PGEDW	⑨⑫⑬
闊劍+2ブロードソード	11	S	5880	PGEDW	⑫⑬
闊劍-1ブロードソード	11	S	1840	PGEDW	⑫
混血劍ハスタードソード	7	S	500	PGE	①②③ ⑤⑥⑦ ⑫⑬
混血劍+1ハスタードソード	10	S	2500	PGE	⑨⑫
混血劍+2ハスタードソード	13	S	8000	PGE	⑫⑬
混血劍-1ハスタードソード	13	S	2500	PGE	⑫
巨劍グレートソード	14	S	3000	P	⑥⑦ ⑨⑫⑬
巨劍+1グレートソード	17	S	4600	P	⑨⑫
巨劍+2グレートソード	20	S	12200	P	⑫⑬
巨劍-1グレートソード	20	S	4600	P	⑫
短矛ショートスピア	3		90	PG_D	①②③ ⑤⑥⑦⑧⑨⑫⑬
短矛+1ショートスピア	5		1180	PG_D	⑨⑫⑬
短矛+2ショートスピア	7		3580	PG_D	⑫⑬
短矛-1ショートスピア	8		1180	PG_D	⑫
長矛ロングスピア	10		1580	P	⑤⑥⑦⑧⑨⑫⑬
長矛+1ロングスピア	13		3280	P	⑨⑫⑬
長矛+2ロングスピア	16		4680	P	⑫⑬
長矛-1ロングスピア	16		3280	P	⑫

名 稱	W	T	價 格	装 備	購入場所
手斧ハンドアックス	5	S	250	PGE_W	1-2-3 5-6-7-8
手斧+1ハンドアックス	7	S	1500	PGE_W	9-10-11
手斧+2ハンドアックス	9	S	8000	PGE_W	12-13-14
手斧-1ハンドアックス	10	S		PGE_W	
戦斧バトルアックス	8	S	500	PG	2-3 5-6-7-8 11-12
戦斧+1バトルアックス	11	S	2800	PG	9-10 12
戦斧+2バトルアックス	14	S	8600	PG	13
戦斧-1バトルアックス	14	S	2900	PG	15
大斧クレートアックス	12	S	1300	G	6-7-8 11
大斧+1グレートアックス	15	S	4000	G	9-10 12
大斧+2グレートアックス	18	S	10000	G	13-14
大斧-1グレートアックス	18	S		G	
腰鋸子ライトメイス	3	C	90	PGE_W	1-2-3 5-6-7 11-12
腰鋸子+1ライトメイス	6	C	240	PGE_W	9-10-11
腰鋸子+2ライトメイス	9	C	5400	PGE_W	12-13-14
腰鋸子-1ライトメイス	9	C		PGE_W	
重鋸子ヘビーメイス	7	C	480	PGE	5-6-7-8 11
重鋸子+1ヘビーメイス	10	C	2380	PGE	9-10 12
重鋸子+2ヘビーメイス	13	C	7000	PGE	13-14
重鋸子-1ヘビーメイス	13	C		PGE	
釘結棒モール	15	C	1500	G	6-7 9-10-11
釘結棒+1モール	17	C	4200	G	9-10 12 13
釘結棒+2モール	19	C	11400	G	14
釘結棒-1モール	20	C	4200	G	15
魔杖スタッフ	4	C	300	PGEDWS	1-2-3 5-6-7-8 11-12
魔杖-1スタッフ	6	C	1400	PGEDWS	9-10-11
魔杖-2スタッフ	8	C	5800	PGEDWS	12-13-14
魔杖-1スタッフ	9	C	1400	PGEDWS	15
流星鎗モーニングスター	10	C	300	G	5-6-7 9-10-11
流星鎗+1モーニングスター	12	C	2500	G	9-10 12-13-14
流星鎗+2モーニングスター	14	C	8200	G	15
流星鎗-1モーニングスター	15	C		G	
連枷フレイル	5	C	260	PGE	1-2-3 5-6-7-8 11-12
連枷+1フレイル	7	C	520	PGE	9-10
連枷+2フレイル	9	C	5560	PGE	13-14
連枷-1フレイル	10	C		PGE	
船長鎧レイピア	5	I	300	PG_DW	2-3 5-6-7 9-10-11-12
船長鎧+1レイピア	8	I	1900	PG_DW	9-10-11-12-13
船長鎧+2レイピア	11	I	5800	PG_DW	14 15
船長鎧-1レイピア	11	I	900	PG_DW	15

名 稱	W	T	價 格	装 備	購入場所
投石器スリング	3	M	150	GEDWS	1 2 3 4 5 7 8 11 12
投石器+1スリング	5	M	1300	GEDWS	9 10 11
投石器+2スリング	7	M	5800	GEDWS	15 16
投石器-1スリング	8	M	300	GEDWS	11
短弓ショートボウ	4	M	300	W	1 2 3 5 6 7 8 11 12
短弓+1ショートボウ	7	M	900	W	9 10 11
短弓+2ショートボウ	10	M	9800	W	15 16 17
短弓-1ショートボウ	10	M	900	W	11
長弓ロングボウ	8	M	300	W	5 6 7 8 9 10 11
長弓+1ロングボウ	11	M	4300	W	9 10 12 13
長弓+2ロングボウ	12	M	3900	W	15 16
長弓-1ロングボウ	12	M	4300	W	11
十字弓ライトクロスボウ	8	M	700	GEDWS	2 5 6 7 8 9 10 11
十字弓+1ライトクロスボウ	8	M	2400	GEDWS	9 10 12 13
十字弓+2ライトクロスボウ	10	M	7800	GEDWS	13
十字弓-1ライトクロスボウ	11	M	2400	GEDWS	11
重十字弓ヘビークロスボウ	13	M	2000	GEDWS	5 7 8 9 10 11
重十字弓ヘビークロスボウ+1	15	M	5000	GEDWS	9 10 13
重十字弓+2ヘビークロスボウ	17	M	13000	GEDWS	13
重十字弓-1ヘビークロスボウ	18	M	5000	GEDWS	11

防具 ARMOR

名稱爲道具名・D表示道具之防禦力・R指靈敏度の防禦力・價格指該項道具在布達地價的價錢・裝備表示可裝備該項道具的人物名稱・購入場所則是販賣該項道具之地點・有負重的防具・對魔法抵抗力降低・體質力上升。

名 稱	D	R	價 格	装 備	購入場所
皮甲レザーアーマー	1	0	50	PGEDWS	1 2 3 4 5 7 8 11
皮甲+1レザーアーマー	3	0	1250	PGEDWS	9 11
皮甲+2レザーアーマー	4	0	3000	PGEDWS	15 16 17
皮甲-1レザーアーマー	5	0	PGEDWS		
環鎧甲リングメイル	3	0	300	PGEDWS	1 2 3 4 5 6 7 8 11
環鎧甲+1リングメイル	4	0	2500	PGEDWS	10
環鎧甲+2リングメイル	5	0	PGEDWS		
環鎧甲-1リングメイル	6	0	PGEDWS		
鎖鎧甲チェインメイル	4	0	400	PGEDWS	2 3 4 5 6 7 8 11
鎖鎧甲+1チェインメイル	5	0	3000	PGEDWS	9 15 16
鎖鎧甲+2チェインメイル	6	0	6000	PGEDWS	12 13
鎖鎧甲-1チェインメイル	7	0	PGEDWS		

名稱	D	R	價格	裝備	購入場所
鐵鎧甲スケールメイル	5	0	500	PGE	2, 3, 5, 6
鐵鎧甲-1スケールメイル	6	0	4000	PGE	11
鐵鎧甲-2スケールメイル	7	0		PGE	
鐵鎧甲-1スケールメイル	8	0		PGE	
板鎧甲プレートメイル	6	0	300	PGE	5, 7, 11
板鎧甲+1プレートメイル	7	0	5500	PGE	9, 10, 12
板鎧甲+2プレートメイル	8	0	11500	PGE	11
板鎧甲-1プレートメイル	9	0	5500	PGE	11
盾格バックラー	2	0	50	PGED	1, 2, 3, 4, 5, 6
盾格+1バックラー	4	0	1500	PGED	10, 11
盾格+2バックラー	6	0		PGED	
盾格-1バックラー	5	0		PGED	
大圓形盾ラウンドシールド	3	0	200	PGED	2, 3, 5, 6, 7, 8
大圓形盾+1ラウンドシールド	5	0	3000	PGED	9, 10, 11
大圓形盾+2ラウンドシールド	7	0	6500	PGED	11
大圓形盾-1ラウンドシールド	6	0		PGED	
大型盾タワーシールド	5	0	500	PGE	5, 6, 7, 8
大型盾+1タワーシールド	7	0	6000	PGE	9, 10
大型盾+2タワーシールド	8	0	12500	PGE	10, 11
大型盾-1タワーシールド	8	0		PGE	
斗篷マント	1	0			
手冑クラブ	1	0	10	PGEDWS	1, 2, 3, 4, 5, 7, 11

長統鞋與戒子 BOOTS・RING

資料閱讀方式如下，名稱是道具名，D表示道具的防禦力，R表示對魔法的防禦力，價格是該項道具在市場出售的價錢，購入場所是販賣此道具之地點。

名稱	D	R	價格	裝備	購入場所
長統鞋ブーツ	1	0	1	PGEDWS	1, 2, 3, 4, 7, 8
加速鞋スピードブーツ	1	0	2500	PGEDWS	4, 5, 9, 10, 11, 12
加速鞋-1スピードブーツ	2	0		PGEDWS	
加速鞋-2スピードブーツ	3	0		PGEDWS	
保護戒子プロテクトリング	2	0	15000	PGEDWS	5, 9, 10, 11, 12, 13
保護戒子+1プロテクトリング	4	0		PGEDWS	
保護戒子+2プロテクトリング	6	0		PGEDWS	
反抗戒子レジストリング	0	5	20000	PGEDWS	9, 12, 13
反抗戒子-1レジストリング	0	10		PGEDWS	
反抗戒子+2レジストリング	0	30		PGEDWS	

特殊道具 SPECIAL ITEM

此圖集中，出現在許多寶箱內，或由登場人物所獲得，具特殊效果之道具。在此介紹這些道具的概要，至於詳細的效果如何，就得靠你親自使用了。

	名 稱	說 明
武 器	聖劍失竊エルブンボウ	高級妖精獵人夫所製之弓。
	古代魔杖エンシェントスタッフ	古代賢者所製之魔杖。
	凍凍特金ゴールドホドキン	碎冰錐狀的武器，暗殺用。
	光明聖劍シャイニングメイス	某一位法利斯克神官戰士備用的鎚矛。
	影劍シャドウブレード	封印黑暗能力的劍。
	聖騎士劍パラティンソード	某一位自由騎士所使用之劍。
	休利新ヒューリーソード	封印塞怒精靈之劍。
	火焰劍フレイムブレード	封印火焰魔法之劍。
	聖魔杖ホーリースタッフ	具有封印不死身系怪物的魔杖。
	米魯德ミスリムアックス	杜瓦夫手工師傅製造之斧頭。
	光劍ライトブリンガー	封印光能力之劍。
	神劍手杖ルーンスタッフ	自古古傳流，具強力魔法之兵器。
	暴風雪魔法杖レイピアOFフラウ	封印雪之精靈列比亞。
	閃電杖ロッドOFサンダー	封印閃電魔法之杖。
防 具	龍杖ロッドOFドラゴン	龍首龍頭之杖。
	雙龍尾魔法杖ワイバーンテイル	有著雙尾飛龍尾巴狀的鞭子。
	魔杖ワンド	具有吸收魔力功能之杖。
	馬斯利利手鐲グラブOFマスター	著名劍士所用之手套。
	石頭手鐲ストーンアーマー	石頭手工師傅所製之鎧甲。
其 他	鞋釘盾スパイクシールド	打進了鋼絲釘之盾，攻擊力增強。
	聖騎士鎧甲パラティンアーマー	參攷魔神戰爭聖騎士所裝備的鎧甲。
	聖騎士鎧甲パラティンシールド	維利斯聖騎士團所備之盾。
	賢者長袍ローブOFセイジ	古代賢者所使用之長袍。
	抗魔戒子アンチマジックリング	可對抗射擊武器的無敵道具。
其 他	聖光戒子ホーリーリング	具有聖靈能力的戒子，可防止能力降低。
	移動鞋リビンプーフ	戰鬥中可移動到指定地點的鞋子。

藥 劑 POTION

如果又持有充分的體力，就無需使用藥劑。但在戰鬥中則需要，所以有多餘的錢時，最好購買裝配，以防萬一。

名 稱	價 格	說 明
體力恢復藥ヒールポーション	10	可恢復LP的口服藥。
解毒藥アンチドット	5	能解除中毒狀態的藥劑。
治病藥リストアポーション	25	能解除疾病狀態的藥劑。
治療麻痺藥キョアポーション	50	能解除麻痺狀態的藥劑。

敵人・怪物

ENEMY
MONSTER

資料的看法

敵人、怪物按照出現的遠近記錄。不過，出現在一個地方以上的敵人、怪物，全部載在第一出現的地方。資料看法如下：LV代表出現怪物的水速，LP是體力，移動力表示戰鬥開始時能移動的最大格子數。

擊敗怪物時，能獲得的EP是內部性表裏記載的資料，加在人物上的EP上，並不是與此數值直接加

收集了圖現在這遊戲中的所有敵人與怪物。除了照片外，也充分收集了能讓各位遊戲者關心的資料，所以一定管用。頭一次遇到的敵人要在此做檢查。

在EP中，能獲得的EP是當怪物水速比人物高時會增加，而且加EP的處理是第一次擊敗敵人就會增加，所以，在戰場上，如果擊敗敵人的話，雖然戰鬥結束時是死亡，也能獲得經驗值。

除此之外，也收錄了有生命毒，以及戰鬥時效果大的魔法等情報，希望能給各位做參考。

阿拉尼亞東北部

因為是遊戲開始地點的關係，只會出現一些弱敵。但是若以集團出現時，就要小心了。

光精ウィル・オー・ウィスプ

LV 1

光之精靈。實體光體化為形，用來攻擊他，也能召喚出特別

狼怪ラルフ

LV 1

野狼。行動快速，因為沒有特殊攻擊，所以，並不可怕。

哥布林ゴ布林

LV 1

像兒童一般大小的妖怪，喜歡黑暗的地方，棲息在洞窟等處。

惡鬼羅德ゴ布林ロード

LV 4

惡鬼哥布林的頭目，個體與體格都比惡鬼優秀，兩個射擊武器。

狗頭怪コボルト

LV 1

狗頭人身的妖怪。雖然很弱，但數量多數一起出現時，就相當棘手。

蠅魔バット

LV 1

如果只有一隻蠅魔的話，並不可怕。但是經常會以集團方式來襲，要小心！

鐵布魯克ホブゴ布林

LV 2

是製造武器材料或鋼鐵的妖怪，比蠅魔複雜。

阿拉尼亞中央部

因為會出現多數擁有射擊武器和使用魔法的敵人，所以需要重視戰略的戰爭。

弓箭手アーチャー

LV 4

弓兵。在這處也會繼續耐射，所以是要盡快擊敗的敵人。

阿薩辛アサシン

LV 5



暗殺者。因為對路上常有過路、要注意。也會使用射擊武器。

格鬥者グラディエーター

LV 5



格鬥者。格鬥經驗豐富的人不能動彈後，用劍刺死對方是其戰術。

惡鬼巫師ゴブリンシャーマン

LV 3



會使用精靈魔法的惡鬼，會用火球術。車陣中多次擊斃巫師。

惡鬼兵ゴブリンソルジャー

LV 2



樹島附近第一級出現。沒有魔法也沒有射擊武器，所以不太強。

西夫 シーフ

LV 3



盜賊。有快速移動的設備，防禦力低的弱點，也擁有射擊武器。

大蟻蟻ジャイアントアント

LV 2



因為其比大蟻大的蟻蟻，從口中會分泌出能麻痺敵人的酸。

骸骨スケルトン

LV 2



骸骨。身體是用骨頭組合而成，所以用射擊武器等的攻擊不算是太有效。

蛇スネーク

LV 2



棲息在阿拉曼德草原地帶的普通蛇。沒有毒。

蜘蛛スパイダー

LV 3



體比一般大的蜘蛛大型蜘蛛，蜘蛛牙有毒。

史萊姆スライム

LV 2



沒有弱點，平常也能生存於酸性。也沒有特殊攻擊，容易通過一階。

魔法師ソーサラー

LV 4



使用光魔法的魔法師。法師也會用武器攻擊。

士兵ソルジャー

LV 4



人類的一員，會用兩武器攻擊，所以可能很容易應對。

黑暗祭司ダークプリースト

LV 3



魔法師的類型。只會使用黑暗魔法，也會使用武器攻擊。

黑暗魔法師ダークマジシャン

LV 4



魔法師的變身時，會使用魔法和光魔法。

哈比ハービー

LV 4



上半身是女性形體的魔。要注意除了會讓人入睡的歌曲。

拜巴バイ

LV 3



大型毒蛇，會用毒牙攻擊，曾經常出現於群出現。

山賊バンディット

LV 3



山賊部队的中流砥柱兼基地的山賊，因為智慧不高，所以利用魔力的魔

大蜘蛛ビッグスパイダー

LV 8



在利特里亞城附近開水窟，善戰的蜘蛛，會利用毒液讓對手中毒，並利用毒液進行攻擊。

移動力

火精ファイアエレメント

LV 10



集合火的精靈而形成的，和一般火精靈不同，山賊火的魔力的精靈。

麥利斯司マイリーブリスト

LV 5



魔物戰利品司的部下，會利用提煉魔物精華的魔獸等。

老鼠ラット

LV 2



A型老鼠。老鼠本身不具威脅，可怕的是傳染疾病的危險，要注意。

洛格ローグ

LV 7



以低級魔物的魔物，除了普通的攻擊之外，也會使用射擊武器。

瓦鼠ワーラット

LV 8



是一種介於人類與鼠類的獸人族，遭遇其取體有時會中毒。

不歸的森林

在森林中，只會出現精靈而已。如果不想開啓寶物箱的話，就不會有戰闘，不過，在住宅內例外。

印象インプ

LV 5



和魔物一樣出現的小鬼，會使用心計與魔法詠唱。

魔獸マージャー

LV 5



據說能吸食肉體的巨人，智慧不足，不過力量相當大。

精靈成長コボルトチーフテン

LV 5



比知領怪的精靈與體力還高，30種族，但是不會使用魔法。

精靈ソード

LV 5



精靈的精靈，發動能力能將敵人，連帶兵器破壞出來。

魔獸シルフ

LV 5



風的精靈。能從下氣流中利用十字刀來攻擊敵人，也能飛出飛出。

魔獸愛爾夫ダークエルフ

LV 5



馬英奇的魔法戰士，會使用火球術、拘束術等精靈魔法。

魔獸愛爾夫ダークエルフ

LV 10



有褐色皮膚的馬英奇或精靈，除了武器攻擊外，也使用精靈魔法。

黑暗祭司 グークブリスト

LV 5

HP: 67 移動力: 5 EP: 58

馬萊軍的祭司。能使用巫毒咒及攻擊精神的魔法。

惡魔 ファイル

LV 11

HP: 80 移動力: 6 EP: 60

惡魔。青田大頭蛇、蛇頭中藏有能產生魔法的魔眼。

精靈族 ドライアード

LV 5

HP: 35 移動力: 5 EP: 5

女性精靈族。森林的精髓，能看破其視線而看透邪惡。

比叻的クシー

LV 5

HP: 40 移動力: 12 EP: 5

精靈的小妖精。平時住在小妖精背後裝上鳥籠翅膀的模樣。

風與火的沙漠東部

爲了適應生活在炎熱的地方，怪物形態均十分怪異，也有像鎧甲般堅硬皮膚的妖怪。

葛魯グール

LV 4

HP: 8 移動力: 11 EP: 58

離離個體的不死身妖怪，能麻痺敵人。

響尾蛇 サイドワインダー

LV 5

HP: 8 移動力: 5 EP: 56

響尾蛇。由於有毒，所以須小心閃避，其音耐熱爲其特徵。

大蜥蜴 ジャイアントリサート

LV 5

HP: 30 移動力: 1 EP: 5

棲息在沙漠中的巨大蜥蜴，由於體格便可窺知其戰力相當強。

僵屍ゾンビ

LV 4

HP: 20 移動力: 3 EP: 52

復活的屍體，雖有相當力量，但並不是實力強勁的敵人。

大蝸子 デュースコルビオ

LV 5

HP: 35 移動力: 5 EP: 58

住在沙漠地帶的巨大蝸子，若一不小心遭其攻擊，便會陷入危機中。

沙漠蟲 デザートウォーム

LV 5

HP: 40 移動力: 4 EP: 5

棲息在砂中的巨大動物，形似蜈蚣的相，要注意，會用身體撞擊破壞攻擊。

波達蓋斯特ボルターガイスト

LV 5

HP: 40 移動力: 5 EP: 58

頑皮的不死身妖怪，不論身後的東西如何絕對會向你襲來。

蜥蜴人 リザー・バマン

LV 5

HP: 8 移動力: 5 EP: 54

擁有爬蟲類及人類特徵的蜥蜴人。視大蜥蜴爲天敵。

懷特ワイト

LV 6

HP: 8 移動力: 3 EP: 78

據說是死人的靈魂附在其他團體上而不死身。有相當降低你的水位。

神聖王國維利斯

出現在地上的敵人實力並不強，但提醒出沒在訓練基地範圍內的敵人。

西夫シーフ

LV 8

HP: 8 移動力: 5 EP: 8

善用投射武器來攻擊，由於不致遭到毒手，所以極易對付。

黑暗騎士ダークナイト

LV 4



為黑魔法的騎士，以善用武器攻擊，但他的劍不能轉動。

黑暗祭司ダークプリースト

LV 7



黑暗祭司，善用心針對發動會精神魔法。

黑暗魔法師ダークマツワン

LV 8



為魔術的魔法師，使用輔助魔法，一般使用魔法。

黑暗魔導士ダークロード

LV 8



以不規則下，暗魔法必能出現，因為其集結的士兵，可能使用暗魔法。

血魔リッディウルフ

LV 8



血魔加上一種特殊的能力，一旦和牠咬住，可能會被傳染疾病。

蛇姬ブレイングマンティス

LV 9



蛇姬以人型三大蛇姬，其食，也吃，當其食物。

魔劍士マーセナリー

LV 7



是在擁有多數的魔劍士，由於其是魔劍士的導師，所以較一般士兵要來的善戰。

魔牙兵リュウガヘイ

LV 5



目含著魔力的魔牙中所產生的妖怪，不是不死身。

洛格ローグ

LV 8



是中級，當有活的靈魂，由於擁有射擊武器，故不可過於輕視。

獵人リールフ

LV 7



以與他會水的獵人，假如受傷了便會患病，要小心。

莫斯公國中央部 杜瓦夫的大隧道

出現在杜瓦夫大隧道內的敵人，此處強敵特別多。

地獄王ダークロード

LV 17



不知何時便已出現在隧道內，無聲，所以不能在空中飛行，從空中噴出火焰彈步攻擊，對範圍廣大的攻擊相當有效。

石魔像ガーゴイル

LV 12



以魔法產生出的石像，用音波的聲可在空中飛行。

畫技怪キメラ

LV 14



獅子，蛇，羊三種所合成物魔獸，也能使用魔法。


大眼蛇キングコブラ

LV 13



棲息於沙漠，深處之含毒的蛇，敏捷，不要誤。

賢獅グリフォン LV 14




有翼子的身體和地龍的頭
賢的覺醒

格列姆林グレムリン LV 16




土制的怪物，實際用途時，
暫時性的破壞的魔法

幽靈ゴースト LV 8



由痛苦死者的不死身所組成
幽靈，幽魂及超自然力量

獨眼巨人サイクロプス LV 14




魔眼怪，一般指眼睛的怪物，
有時會朝你丟石頭

死亡獅子デススコーピオ LV 8




由死於暴風，雷電等的獅子，
會發毒箭，受過人攻擊

山龍バンディット LV 9



山龍，雖有耐擊力強，但並
不是可怕的敵人

希波賢獅ヒッポグリフ LV 12



神祕皇賢獅與馬的混合的魔
獸，計算戰力的

希臘巨人ヒルジャイアント LV 16



希臘的巨人族，以希臘的武
器和超能力戰鬥，所以保持神
秘計算便可致勝

曼第姆亞マンティコア LV 13




由獅子的身體，蛇子的尾巴
及蜈蚣的賢獅合成的魔獸，會
吐火及毒魔法

米諾陶洛斯ミノタウロス LV 13




牛身，牛頭的魔獸，牛頭雙
眼，及牛頭兩邊的雙刀武器，神
獸之一

浴克洛克 LV 14



巨鳥，其體格十分好，因此
以其獸性常常會變成長長的靈
蛇

瓦姆列特ワームレット LV 10



蠕蟲怪物，由虫肉有毒，會
咬口中噴火來攻擊，致命

雙足飛龍ワイバーン LV 13




由龍與蛇的
的飛龍，尾端
是尖刺有毒，
會使用口中
噴出火的尖刺
來攻擊

莫斯公國北部



這裡所出現的多種令人麻痺、感染
疾病的惡性妖怪，因此冒險的事情要周
全

吸血鬼バアンパイア LV 14



350 體力 BIEP: 180
吸血鬼是吃用特殊毒藥之精
神攻擊，用毒液的血來吸血
擊，無不致命

吸血鬼蝙蝠ヴァンパイアバット LV 10

HP:100 移動力:6 EP:20

棲息於森林近郊深處的吸血蝙蝠。會傳染疾病或咬傷對手森林。

鐵拳バールパワーウルフ LV 11

HP:125 移動力:6 EP:30

各方面都強壯人狼，有時會傳染疾病，要注意。

蜘蛛ダランチュラ LV 15

HP:150 移動力:4 EP:30

有特殊的目，視察，能攻擊系統及水系魔法。

森林巨人フォーレストジャイアント LV 16

HP:180 移動力:4 EP:40

非常巨大，強壯的巨人，佔據大多數的巨人，種，暫時棲息。

嗜血蝙蝠ブラッドバット LV 17

HP:200 移動力:6 EP:40

會傳染疾病，能針對系魔法的吸血蝙蝠，比吸血蝙蝠中強。

龍ベア LV 18

HP:220 移動力:4 EP:50

巨大獸形，雖然不會使用魔法或特殊武器，但實力相當強。

小吸血鬼レッサーヴァンパイア LV 19

HP:240 移動力:6 EP:50

吸血鬼的下僕，只用指針就可送往敵人這點要注意。

熊人ターベア LV 20

HP:260 移動力:4 EP:60

有人類與熊兩個形的一種獸人族，暫時也會傳染疾病。

頼甸方面

因以軍艦艦隊為中心，敵人多屬海軍，而沙漠中出現的火龍怪要格外注意。

木怪人ウッドゴーレム LV 12

HP:120 移動力:4 EP:140

木造巨人，對魔法有抵抗力，但耐火系魔法的攻擊。

火龍怪サラマダー LV 11

HP:100 移動力:4 EP:130

由精靈界有炎之火的精靈，歷經千年的使用火系魔法而生成物。

黑暗受爾夫ダークエルフ LV 13

HP:160 移動力:6 EP:150

有強壯的體力，會使用黑魔法系魔法。

黑暗祭司ダークプリースト LV 11

HP:100 移動力:4 EP:100

能發動範圍強力的魔法，會使用高級長壽術的黑魔法。

黑暗羅德ダークロード LV 14

HP:180 移動力:4 EP:160

能御黑暗神的騎士，將射擊的魔法改稱為黑暗魔法，達到目前的地步。

魔神デーモン LV 14

HP:180 移動力:4 EP:160

由異世界來的魔神，會使用各種魔法，能對方麻痺或性。

魔怪バルチャー LV 12

HP:120 移動力:4 EP:140

比人大小的魔怪，使用牠的利爪攻擊，能火系魔法。

拜列茲 バイレーツ

LV 10



出現於拜列茲島附近的海盜，會使用射擊武器。

拜列茲首領 バイレーツキャプテン

LV 10



是拜列茲海盜們的首領，不但會使用弓箭射擊，也著手於接應戰。

火蜥蜴 ファイリザード

LV 10



巨龍的蜥蜴，可能與劍龍擁有血緣關係，牠的防禦力極高。

黑魔術師 ブラックメイジ

LV 11



背誦的魔術師，會使用冷風術而麻痺對手，要掌握先機，針對其魔法。

馬莫突擊隊員 マーモレンジャー

LV 11



馬莫雷的結核部隊，會使用風與十字架，因此即使距離遙遠，也要注意。

胡雷姆王國

名不虛傳的沙漠王國，敵人都不怕炎熱。要注意會使能力降低的炎熱等。

阿薩辛 アサシン

LV 11



胡雷姆王國刺客，特別針對胡雷姆王國的皇，會與劍龍合作攻擊。

斯別克特 スペクター

LV 11



會使用魔法造成物理性傷害，使能力變低，並造成中毒。

雙頭蛇 ツーヘッドスネーク

LV 11



雙頭的大海蛇，不僅要注意牠的高，還要注意牠的頭部攻擊。

納巴ナバ

LV 15



要刺殺甚什麼的巨人，由於當時只有一個人與他作戰，無法使用魔法保護。

魔法師 ネクロマンサー

LV 11



被稱為惡生命的古代詠唱者，高手。最拿手冷風術與緩慢術。

魔法師 ネクロマンサー

LV 11



中級魔法師，會使用巴拉索斯，可與昆蟲術等魔法。

幽霊ファントム

LV 11

HP 100 移動力 3 E.P. 30

以幽霊的行動對主角造成
迷惑，有時也會針對防禦力最
低。

黒蜘蛛ブラックウィドウ

LV 12

HP 120 移動力 4 E.P. 40

運用巨大蜘蛛，釋放強力毒
刺攻擊，可突破防具。

風火沙漠中央部

與胡雷姆王國相同，皆屬沙漠地帶
在火之迷宮，會出現馬特魔主師所製造
出的妖怪

沙蟲怪サンドワーム

LV 13



棲息於沙漠
穴居的穴居蟲
，以沙蟲作為
身體攻擊，可
將對手埋擊到
地底，造成對
方的重力增加

巨蜘蛛ジャイアントスコーピオ

LV 14

HP 200 移動力 3 E.P. 50

巨大蜘蛛對戰時的怪物，
攻擊力極高，嚴厲的攻擊

石膏・ストーンゴーレム

LV 15

HP 300 移動力 2 E.P. 60

以石膏完全製造之怪物，對
他攻擊則是毫無效果的

砂丘風デューンウォーム

LV 16

HP 150 移動力 5 E.P. 70

一種與沙蟲類相似的怪物，比沙蟲
者更強悍的怪物

諾馬特ノーマッド

LV 14

HP 180 移動力 3 E.P. 60

沙漠部隊，以之部隊的數
一，將使用各種西洋槍的馬賊

火巨人ファイアジャイアント

LV 14

HP 250 移動力 2 E.P. 130

與火之結晶具有相似體積的
巨人，對付時兩人手槍去無功

等離子體球プラズマボール

LV 14

HP 100 移動力 1 E.P. 30

為魔法結晶物，發吸收對方
的魔法攻擊，並以自己的能量
攻擊

蜥蜴戰士リザードウォリアー

LV 15

HP 120 移動力 3 E.P. 40

由蜥蜴王所率的蜥蜴人，能
使用射擊武器

蜥蜴王リザードキング

LV 16

HP 200 移動力 3 E.P. 50

率領蜥蜴人，在體力方面方
面超過蜥蜴人王，亦擁有射擊
武器

被征服的卡濃

成為英雄戰爭的戰場，不愧稱貝特所
率領的主力軍隊，馬某軍的士兵們，是
非常強悍的

食人魔兵オーガーソルジャー

LV 17

HP 300 移動力 3 E.P. 100

被馬某軍訓練的食人魔奧加
，有巨大的力氣與射擊武器

黑騎士クロキシ

LV 20

HP 400 移動力 3 E.P. 130

貝特的精銳重騎兵，強悍極
端，雖有射擊武器，但可是個
劍術高明的強敵

黑暗愛爾夫ダークエルフ

LV 16

HP 1000 移動力 8 EP 173

與結季的魔法戰鬥，並利用
接近戰，近月也發揮用射擊武
器及魔法攻擊。

黑暗魔術師ダークソーサラー

LV 19

HP 1200 移動力 8 EP 209

使用魔法進行，以魔法攻擊，
魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

黑暗魔法士ダークプリースト

LV 18

HP 1100 移動力 8 EP 186

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

黑暗祭司ダークプリースト

LV 18

HP 1100 移動力 8 EP 186

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

黑暗魔術師ダークマジシャン

LV 18

HP 1100 移動力 8 EP 186

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

黑暗魔術士ダークロード

LV 18

HP 1100 移動力 8 EP 186

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

黑暗魔法士ダークロード

LV 18

HP 1100 移動力 8 EP 186

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

黑暗魔法士ダークロード

LV 18

HP 1100 移動力 8 EP 186

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

黑暗之島馬莫

是波羅的海的羅德島中，最可惡之妖怪
們的棲息之處，各各都是難以應付的強
者。

艾夫利特エフリート

LV 20

HP 1300 移動力 8 EP 229

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

艾夫利特エフリート

LV 20

HP 1300 移動力 8 EP 229

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

艾夫利特エフリート

LV 20

HP 1300 移動力 8 EP 229

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

艾夫利特エフリート

LV 20

HP 1300 移動力 8 EP 229

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

艾夫利特エフリート

LV 20

HP 1300 移動力 8 EP 229

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

艾夫利特エフリート

LV 20

HP 1300 移動力 8 EP 229

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

艾夫利特エフリート

LV 20

HP 1300 移動力 8 EP 229

魔法師，魔法師，魔法師，
魔法師，魔法師，魔法師。

黑暗愛爾夫ダークエルフ

LV 12

在所有的黑暗精靈愛爾夫中，
技能最多，魔力最強。

黑暗羅德ダークロード

LV 15

是支配馬爾加德地的城主，攻
擊力強，而精靈的攻擊武器。

英雄精靈テラリン

LV 16

馬特魔法師
所製造出的精
靈王族體，
馬特魔法師
所製造出的精
靈王族體，可
以吸收生命，
敵人，而產生
出大量的精靈
體。

托洛爾領袖トロールリーダー

LV 17

智能較高，體力的強壯，各
種，也比其他更強。

魔術師ネクロマンサー

LV 18

能控制屍體的魔術師，能控制
高階級的不死系怪物。

蛇靈スリスク

LV 18

牙能毒者能將魔術，可以注
視將敵人石化。

冰凍巨人フロストジャイアント

LV 18

體含冰之精靈的巨人，要注
意，對付將他們的冰更難。

馬特魔法師マッドソーサラー

LV 19

能製造出精靈兵器，進行魔
獸養成實驗的魔術師。

梅達曼愛拉メタキメラ

LV 20

融合成獸，拿手於接近戰，
且會對對方的敵人噴火。

魯諾亞納湖地方 魯諾亞納湖的中島

由於已接近決戰場，所出現的都是強
敵。

鋼鐵巨人アイアンゴーレム

LV 20

能吸收敵人的魔法及武器
的魔法，能吸收生命。

阿克魔神アークデーモン

LV 20

軍高級魔神，能施行魔法
中毒攻擊，具有魔法。

水精ウォーターエレメント

LV 20

集水之精靈力的人形人造
精靈，可將水變成武器。

俄洛克ウォーロック

LV 20

會高級古代魔法的魔術師，
主要施行地獄系，魔系等。

天氣精エアエレメント

LV 20

集結大量精靈力的，人造精
靈，會使用空氣刀攻擊對方。

石獸ストーンブル

LV 19

HP 1350 移動力 4 EP 1221

由半般的、活潑的、要注意
牠們隨時發出的石化觸手

大蟲怪スワンブウォーム

LV 15

HP 200 移動力 6 EP 135

棲息在臭泥沼或湖的木蟲
有毒

黑暗魔術師ダークマジシャン

LV 17

HP 1200 移動力 4 EP 120

有鋼鐵爪、護身的高級魔術
師，有石化毒攻擊

黑暗魔術師ダークロード

LV 18

HP 1300 移動力 4 EP 130

利用三次元空間的敵人，以毒
金鋼世界的貴族，有4種攻擊

魔神魔術師デーモンロード

LV 20

HP 1600 移動力 6 EP 160

最多能力的魔神，可隨心所欲
的使用魔法，魔法、石化
攻擊等攻擊

行屍王ノーライフキング

LV 18

HP 1100 移動力 4 EP 110

古代魔術師，為不死身，可
使對手麻痺、生病、或使能力
下降

希多拉ヒドラ

LV 17

HP 1200 移動力 4 EP 120

多頭的變種龍，牙齒有毒，
會噴火

布洛布ブロッブ

LV 18

HP 1100 移動力 4 EP 110

類似史萊姆的超大妖怪，能
使對手麻痺或中毒

梅杜莎メテューサ

LV 19

HP 1350 移動力 4 EP 1325

有蛇髮的美女，可以視線石
化敵人

雷新レイス

LV 17

HP 1100 移動力 6 EP 184

由於吸取實體化的不死身，
會使對手麻痺、生病、或使能
力下降

瓦姆ワーム

LV 17

HP 1100 移動力 4 EP 189

無翼的變種龍，能將咬住的
東西腐蝕，會噴火

召喚専用

在此遊戲中，不理召喚就不會出現的
妖怪，只會溫蒂妮而已。

溫蒂妮ウンディーネ

LV 1

HP 100 移動力 1 EP 10

是惡魔的惡毒士坦，為水之
精靈，以毒水為攻擊



☆同屬電腦版強勢的2大RPG名作，羅倫斯戰記是一有著SLG性質的RPG、和龍騎士II夾雜有AVG有著同工異曲的優點。這點上在當時造成很大的轟動。如今皆移植於PC-ENGINE上再輔以系統卡3.0版的高速讀取功能，更是您2者兼得的最好選擇!!

邪惡角色們也具備魅力

8

當初以青少年為主要對象，而深受
美的讀者歡迎，現在也深受電腦玩家的喜愛。



完全必勝攻略

PC・ENGINE版・電脳版X68000・PC-9801・MSX2全機種適用(少數迷宮地形及對話不同)

A Fantasy Role-playing Dragon Knight II Capture Guide Book

龍騎士 II 完全必勝攻略



DRAGON KNIGHTS II CAPTURE GUIDE BOOK

遊戲故事

主要角色人物介紹

遊戲系統介紹

遊戲的目的 / 指令介紹

基礎篇 CHAPTER 1 / Capture BASIC

冒險的舞台～永生島嶼

冒險開始～於是第二天就發生異變 (106)

知識篇 CHAPTER 2 / DATA GUIDE

武器・防具資料一覽表 108

寶物一覽表 (110) 魔法介紹 (111)

美少女角色名鑑 (113)

99

100

102

104



勇者大和與勇者


勇者大和與勇者（ヤマトタケル）從金田馬人形成的英雄傳說中，繼承了金田馬人相傳的「英雄傳說」，已過了數年，其代動故事情節。

大和與勇者的英雄傳說傳遍全國，但由於他的表現，實在不像是個「勇者」。所以，在不給他，覺醒的情況下，這英雄傳說在民間流傳著。

好景不幸，在一個小鎮的酒館內，他又捲入一場冒險事件中。那就是要把受到惡魔詛咒而變成怪物的「不死鳥」少女們，予以解救。



300年前，龍騎士和魔女1

 兩個種族似乎由地面上消失……



「不死鳥鎮」在數百年前是由純屬女人的種族（魔女）和純屬男人的種族（龍騎士），彼此互爭霸權而統治此地。

但三百年前，這兩個種族曾發生一場激烈的大戰，使兩個種族幾乎滅絕，只剩下少許殘餘人……。

時間不斷流逝，幾年前，鎮上出現一個名叫梅薩妮的女性，非常受大量的歡迎。其實，她正是上次大戰滅亡的魔女後裔，她懷以龍騎士為首的所有男性。一天，她終於現出真面目，支配鎮上的少女，把所有的男性趕走，也設立了禁止戀愛的規定。不守禁令的人，就會被消滅。

而今，鎮上長老的孫女桂雲正和一年輕人陷入情網。這事即以兩人盼望結婚為開端，長老企圖指婚薩妮封鎖，就寄望能將其封印的經典早日送至鎮上來。



Main Characters / Dragon Knight

主要角色人物介紹

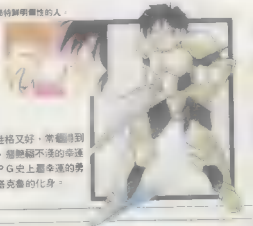
在本遊戲中，要介紹主要任務的角色們，都是屬於有獨特鮮明個性的人。

RPG史上最高幸運者

雖然PC-ENGINE沒有移植，但在個人電腦版中「I代」，他是一個龍騎士一族手中救出「草莓領頭」而成名的勇者。雖乍看之下是一個靠不住的人，但他的劍法無雙，而且性格又好，常能得到獲救女性的仰慕，這絕對不淺的幸運兒，故可稱為RPG史上最幸運的勇者。如今你就是塔克魯的化身。



▲塔克魯的臉在遊戲中沒有出現，這要參考A.V.所畫的插圖。



DRAGON KNIGHT II

night II

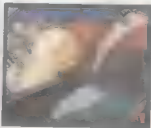
曾經有過戰鬥...



K n i g h t II

怪力無雙的脾氣商人

怪力無雙的大個子邦，由外觀及聰明看來，好像是一個戰士。實際上，他的職業是商人，在把經典運到永生島鎮的途中遇到塔克魯，就把自己的工作硬交給塔克魯。後來還都會出現在永生島鎮，和塔克魯一起對抗魔女。



▲邦及塔克魯是敵人，還不能說他是好戰士。

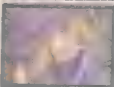
魔女一族的後嗣

以擁有極大的魔力為備的大敵。對自己擁有絕對的自信，連和塔克魯一夥人的戰鬥，也將它視為遊戲，有時予以阻礙，有時又予以幫助。



魔法運用自如的第3同伴

成為第3同伴的伴侶，對於不會使用魔法的塔克魯一夥人而言是一個好幫手，但好像存有秘密的樣子。



被移去的最老孫女

引起這次事件的主角？一心一意想結婚，還伸出援手。



像是盲目的，外表那麼斯文的他，為了救桂葉，單獨向塔而去。



CAPTURE GUIDE BOOK

DN II 的遊戲系統介紹

遊戲
的目的

在迷宮中遇到怪物時，就和一般的RPG一樣，和怪物不斷地
進行戰鬥，以得到更多的經驗值和金幣。繼續前進，繼續發
現被梅薩爾斯下的一張張經典，每一張都寫有怪物的名字，
可以用來解開怪物的咒語。

和怪物戰鬥及解咒的方法

在迷宮內遇到怪物時，就和一般的RPG一樣，和怪物不斷地
進行戰鬥，以得到更多的經驗值和金幣。繼續前進，繼續發
現被梅薩爾斯下的一張張經典，每一張都寫有怪物的名字，
可以用來解開怪物的咒語。



4 不要怕怪物，以高速度
多的金幣和經驗值



4 被打中，並立，還會再
繼續前進



4 遇到怪物時，不要怕怪物，
以高速度，多的金幣和經驗值



4 不要怕怪物，以高速度
多的金幣和經驗值



4 被打中，並立，還會再
繼續前進

普通指令

蘭騎士 II 雖是 RPG，但同時具有冒險（AV 到鎮上走動，蒐集情報，搬運寶物，這時要使用 G）要素。所以，每當遇到新場面展開時，就要的指令如下：

移動する



稱為基本的地方，是鎮上的中央廣場。由這裏移到鎮上的商店、住家及冒險的地方。

移動する

regular command

得到新武器時一定會予以裝備。此時，參數也會較表現出來，武器，能力有多強，要予以查證。



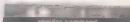
持る物

regular command

現在攜帶著的武器/防具，寶物、經典的種類會表示出來，而攜帶的數量並無限制，這一點大可放心。



有 2 個地方可以儲存寶料。因在迷宮無法儲存記錄，所以，回到鎮上不可忘掉，特別是有重要發現時，要再一次回來，要有這種耐心。



所有參加人員現在的水準，體力值、攻擊、防禦力、魔法、裝備品及下一個水準所必要的經驗值，會予以表示出來。



さすいへん

regular command

在遊戲中如果覺得要重來時，可以使用此，不必再重實。



就從儲存的地方再開始。

指令介紹

戰鬥指令

遇到怪物會表示出來的就是這些指令。即使有同伴在，也只能一回選擇一次而已，故不要過於匆忙地決定。

戦闘戦う

battle command

使用武器來肉搏戰，選擇此指令時，塔克魯和邦會自動地來戰闘，而蘇菲亞圖什麼事也不能。



使用薬物をせう

regular command

是使用藥物以恢復體力的指令。但選擇此指令時，這個回合所有的人就無法攻擊，要注意。



想逃離戰闘時使用，有時會無法安全地逃脫，所以，圖走投無路時再使用，就太危險了。



待蘇菲亞加入同伴時，才會表示出來。戰闘中可以使用攻擊系統和恢復系統。選擇此指令時，塔克魯和邦會休息。



遇到手上的經典能關閉此怪物魔咒時，才會表示出來。想提高水準而故意不用，也是一種方法。



現在戰闘中時，



4 歲此圖，熱就不會出現。

基礎篇

開始遊玩此遊戲前需要具備「基礎概念」

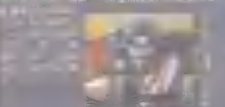
必須先認識出的女孩們，在海上所遊的墳墓地、和北邊的塔內，獲得條件後，一層一層的深入，直到地上一層，共有7個迷宮，每層1個冒險，每事件開始的迷宮、迷宮及地圖，將會以圖示的介紹，當然，仍是要認真閱讀地圖，因為迷宮內，每事件到險而產生事件的關係，需要你全力的思考。



勇者的斷傳說是 由偶然的事實開始



在「迷宮」中，每事件到險而產生事件的關係，需要你全力的思考。在「迷宮」中，每事件到險而產生事件的關係，需要你全力的思考。



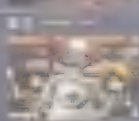
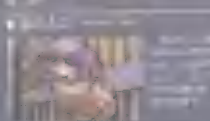
冒險的舞臺 鳥フェニックス鎮

在「迷宮」中，每事件到險而產生事件的關係，需要你全力的思考。

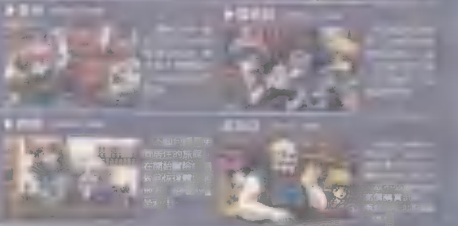
酒所



為人所共知的
最和受人歡迎的
酒吧所開的店
這裏賣的乳酪
麵包、葡萄酒
決不虛傳也



在「迷宮」中，每事件到險而產生事件的關係，需要你全力的思考。



於是第二天就發生異變

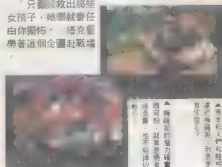
**所有的女孩子都突然
從永生鳥鎮上消失？**

第二天早上，鎮上突然一陣騷動。和鎮上的居民交關才知道，原來在一夜之間，鎮上所有的女孩子都消失了。到底鎮上發生了什麼事？難道這個小鎮有什麼秘密嗎？於是塔克魯決定再去拜訪，最瞭解鎮上事情的長者的家。

揭開鎮上的秘密

經過長老的說明，塔克魯才知道 300 年前的傳說，以及有關麗女梅薩蓮的事。同時，長老也拜託他收集被遺棄的經典，並且封印梅薩蓮。

「只能救出那些女孩子，她們就會任由你擺佈。」塔克魯帶著這個企圖赴戰場。



**悲傷的
居民心聲**

莉佳到底去哪兒了嘍！(旅館的老闆) 如果發現巴羅，就說我要留她兩伯的薪水，請她一定要回來。(酒館的老闆) 對不起，我無心做生意，請你回去。(武器店的老闆)

冒險出發前的檢查重點

CHECK POINT

1 是否和所有的人交談過？

受到最通靈的靈媒去冒險，即使慌慌張張地衝出去也沒用，先在鎮上繞一圈，心存感激的人們，會提供各種情報。

CHECK POINT

2 說話時必須重覆2次、3次!!

在鎮上收集情報，必須以冒險遊戲、AVG的方式來進行。如果你只說一次的話，有時會聽不到重要的事，必須重覆兩三次，這點相當重要。

CHECK POINT

3 開始時無寶物，必須慎重前進!!

剛開始時，路魯魯身無分文，武器、防具還保持初期的裝備，連藥也沒有錢買，所以進入迷宮時，先不要逞強，最好是在入口的附近戰開。



只要打倒梅薩妮，所有的女孩子都屬於我!!

知識篇

遊戲世界的小道具資料大公開

武器、防具、魔法、各種寶物和魔法，和奇幻想像世界中中防具可說少的道具等，在「Dragon Knight II」中，可以幫助你了解，當然，首先要把他上在電腦上用，才能了解他的威力。所以，現在就來介紹一下，在遊戲世界中找到的，以下的小道具資料大公開。這將是，在遊戲世界中找到的，以下的小道具資料大公開。

武器・防具資料一覽表

▲小刀 ナイフ

最基礎的初級武器，
以單刀攻擊力值，是以
當普通小刀師的相對
數值。

▲長劍 ロングソード

比小刀更有強力的武器，
在戰場上很實用，攻擊力+1。

▶寬劍 ブロードソード

這是一把非常
新穎的裝備，出
價也不便宜，但攻擊力
很高，可以說是最好的裝備。
攻擊力+10。

◀石中劍 エクスカリバー

這是一把最強的劍，但
價值也很高，在戰場上
很實用，是中級師的標
記。攻擊力+5。

◀暴風劍 ストームアックス

雖然外觀看起來很大，
但價值才要它最大的能力
實一絕無對頭，攻擊力+4。

4 壳美鎧甲 フルプレート

關於價格很貴，最好透過
敵快結束時再買。現在6種
中，必須要有這種防禦
防禦力+19

木衣 レザーアーマー

初期裝備，
攻擊之時，防禦
力的使用，計算

4 鐵鎧甲 リンクアーマー

價格便宜又好用，最好是在進
入城之前，就有這個裝備（防禦
力+10）

4 海軍鎧甲 レザリアーマー

海軍司官的証，防禦力
雖然比甲更弱，防禦力

鐵鎧甲 タエイメイル

在有點力買宅美鎧甲前，恐怕會怕掉
去而絕望，防禦力（防禦力+13）

鱗片鎧甲 スケイルアーマー

基本上可以利用防壁，如
在道內也會會翻來不住（測
防禦力+2）

高層 ラージシールド

初期防禦力沒有防壁
池間過前相當便宜，
儘早買下吧，防禦力+

4 海軍 タフシールド

初期防禦力沒有防壁，如
在道內也會會翻來不住（測
防禦力+2）

4 鐵 クレートシールド

可以使用，如果疊的
的疊，用這個就可以
圖地應付到結束（防
力+9）

4 鐵 クラウン シールド

在城內1...2種...
用這個就可以保護，防禦
力+9

4 鐵鎧 ミラクルシールド

非常稀有防壁，手
中上，最好盡快去買
海軍司官，防禦力+20

武器・防具一覽表

武器			防具			盾		
道具名稱	價格	效果	道具名稱	價格	效果	道具名稱	價格	效果
1. 木杖	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
2. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
3. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
4. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
5. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
6. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
7. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
8. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
9. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	
10. 木鎧甲	100		木鎧甲	100		木鎧甲	100	

寶物介紹

寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物

寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物

寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物 寶物



酒館的寶物

道具名稱	價格	效果
酒館門票	20G	在塔的第一層，收集某種寶物時所需。
酒館門票	20G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
酒館門票	100G	在塔的第一層，為了得到某種寶物時所需。

藥店的寶物

道具名稱	價格	效果
增強體力藥水	200G	只能讓體力稍微恢復。
增強體力藥水	1000G	能讓體力大幅恢復。
增強體力藥水	1000G	能讓體力快速恢復。

能在迷宮找到的寶物

道具名稱	價格	效果
寶物 1	200G	為了得到 亞歷克斯的寶物時所需。
寶物 2	200G	進入聖女塔後，在塔的第一層時所需。
寶物 3	200G	在進入聖代長 亞歷克斯時所需。
寶物 4	200G	在塔的第一層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 5	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 6	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 7	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 8	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 9	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 10	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 11	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 12	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 13	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 14	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 15	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 16	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 17	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 18	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 19	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。
寶物 20	200G	在塔的第二層，為了得到某種寶物時所需。





龍騎士之

DRAGON II KNIGHT

總勢
32人

美少女角色名鑑



Contents

恐怖的美少女怪物篇.....	115	蘭ラン.....	130
夏娃イブ.....	116	蘿莉ロリー.....	131
蒙面美モナミ.....	117	露拉ポーラ.....	132
露露ノンノ.....	118	妮娜ニーナ.....	133
瑪美マミ.....	119	阿梅メイ.....	134
莉佳リカ.....	120	莉娜リーナ.....	135
哈妮ハニー.....	121	雪莉チェリー・樹連亞ナディア.....	136
咪柯ミンク.....	122	莉娜麗リムナ・梅露夢メルモ.....	137
瑪莉マリー.....	123	阿咪アミー・拉拉ララ.....	138
克拉拉クララ.....	124	妮妮ターニャ・梅羅雅メシア.....	139
蕾姆レム.....	125	其他美少女人物的介紹.....	140
米雪ミーシャ.....	126	蘇菲亞ソフィア・巴巴ババ.....	140
芭妮ハニー.....	127	桂葵ケイト.....	141
咪咪ミミ.....	128	梅露妮メサーニャ.....	142
貝蒂ヘティ.....	129	龍騎士II故事攻略.....	143

正確用法

本書記載了遊戲中所有少女的資料。這對到底已解救多少位美少女，稱她們每位的身在地，還能詳細獲得？攻略遊戲時，請參看本目錄//

恐怖美少女怪物篇

由墓場地下至魔女塔頂止，依次介紹被變成怪物的少女們，包括了她們的HP（體力）、GEL（金錢）等。主要的還是要驅除女孩的詛咒。



被解除咒語
的女孩之三圍等
怪物時女
孩的資料

其他美少女人物篇

介紹怪物以外的美少女（其帶也有年紀大的），從最老的女兒至魔女為止，每一個少女都是故事的重要關鍵，性靈的秘密場面不可不看！



怪物以外少女的
三圍等

恐怖的美少女怪物篇

於個人電腦非常暢銷的美少女RPG「聖騎士II」，在PC—Engine 版中，另外啓用了配音員，使每位少女們皆能開口說話。

故事的舞臺是永生島鎮（フエニックス）又稱鳳凰鎮，幾年前魔女梅薩娜（メサーニャ）突然出現在永生島鎮，將全鎮

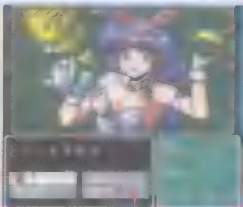
的少女關進魔女塔，而且使用咒語讓她們變成妖怪。因此，本遊戲的主角一塔克魯（タケル），將企圖化為惡魔，潛入魔女塔內，拯救出受困的美少女們。少女的人數，由墓場地下的魔女塔六樓，共有二十八人！首先，仔細閱讀這些少女的容貌♡。



▲給舞台版3D語言，所有自動場景地圖，更清晰更親切



爲了解放因被詛咒而變成怪物的美少女們，必須取得經典。此經典被魔女梅薩娜分散在魔女塔內，如果不使用經典的話，雖然擊敗怪物，怪物仍會再度來襲。因此，仔細尋找散落塔中的經典，是唯一的方法。使用經典解救了少女後，回到城市，少女會特地來致謝。大部分的少女會到旅館，所以住進旅館，將可遇到少女們♡。首先，前往找尋經典吧！



▲配合新增加的音樂，美少女怪物們和敵怪出現，如果有的時候，就立刻發現她們被關在哪裡。

征服怪物



▲在塔內發現經典，雖然你暫時無法逃生，但將會再度出現

以經典解除咒語



▲釋放囚禁的怪物靈魂，使美少女少女們也變成解放靈魂

道謝♡



▲感謝已久的美少女怪物，趕快前往旅館吧！

夏娃 イブ

年齢	16歳
身長	158cm
体重	56kg
血液型	B型

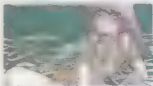
修內書店的女兒，雖然年紀尚輕，但常對顧客們放送秋波。由於她豐富的知識，編纂了不少營業的知識，但關於♡，她似乎是一點不通。



木乃伊 マミー

年齢	16歳	三
身長	158cm	三
体重	56kg	三
血液型	B型	三

穿在身上的，只是那層薄薄的繃帶而已，所以只要斬斷繃帶，就可看到繃帶下方的肌膚♡。拿手於繃帶攻擊，而且會用力的勒住你的脖子、身體，接近戰時，會用臭氣使對方昏迷。



蒙娜美

モナミ

年齡	17歲
身高	155cm
體重	45kg
三圍	B: 85 W: 55 H: 80

一頭金紅的頭髮，非常適合銀髮，性格溫和的她，成了解救她出處的塔羅圖的女朋友，並且產生告白勇氣，堀克也，你該怎麼辦？



土狼

コヨーテ

HP	50	攻撃	50
出現場所	墓場地下		

雖然她不會親自展開攻擊，但會命令隨着的土狼進攻。主要襲擊方法是以快速的動作跳躍，用銳牙咬住對方，運動物王國的高麗之王，也無法抗拒。



4 由起死回生的少年，請讀者注意。

蓉蓉 ノンノ

名稱	種
分類	種
身長	身長
體重	體重
能力	能力

似乎還留著當小偷時的習慣，會在天花板出現。蓉蓉做了很奇怪的事，想使塔克魯對她印象深刻。這一類讓人覺得可愛♡。



小偷 シーフ

種	分類	身長	體重
小眼瞳	暴殄天下		

雖然蓉蓉熱心於收集金幣，但卻似乎滿不在乎的對你投擲金幣（是否後來會換？）除了金幣以外，也會射飛鏢，或以空手似忍者般的攻擊，所以你可得小心了。她射擊的姿勢很酷！



「小不點，不要嚇唬我！」
「小不點，不要嚇唬我！」



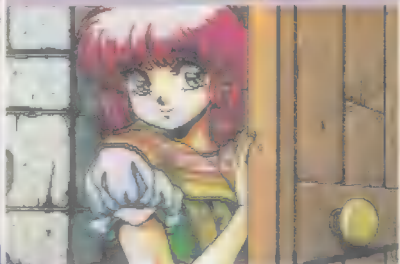
「小不點，不要嚇唬我！」
「小不點，不要嚇唬我！」

瑪美

マミ

年齡	15	種	魔
血液型	O	身	嬌
身長	158	胸	大
体重	46	眼	紫
三圍	85-58-85	髪	赤

鎮內武器店的女兒、芳心
蕩漾，在迷宮中勾引格魯魯，
還想利用道謝的機會賣武
器，這種作法會使武器店生
意興隆嗎？

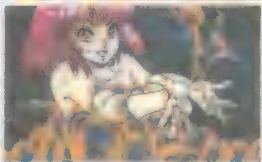


瓦斯怪

ガスクラウド

種別	魔	敵	フ
出現場所	墓場地下		

穿著無實體之霧的怪物，
會發放強烈的瓦斯攻擊，拿
手的技術是以毒瓦斯麻痺對
方，有時看趁對方不注意時
展開攻擊。是墓場所出現最
可怕的妖怪。



莉佳 リカ

鎮內旅館的女兒，是個人電腦版中，最受歡迎的角色，本篇的封面人物正是她，雖然解除了咒詛，她仍然好好的保存了那有爪的小精靈手。



狗頭怪 コボルト

種別	全種
属性	魔法

魔法使い

像布製娃娃一般，有利爪的手，善用端銳利的爪向你撲抓，而且會強嘴咬住諾克魯的重要部位(?)。變成狗頭怪(哥波魯德)的莉佳，似乎比平時更可愛(笑)。

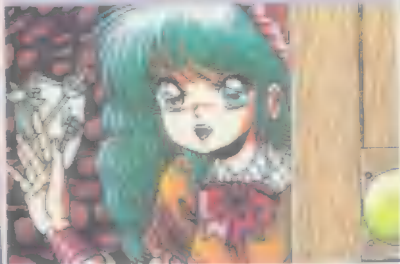


哈妮

ハニー

年齡	16歲
身高	155cm
體重	45kg
職業	農場傭工
武器	剪刀
能力	能將人變成植物

在農場工作的哈妮，在她的救命恩人·塔克魯面前，打扮得花枝招展，想接近他，雖然提議到旅館，但遭到塔克魯拒絕。未免太可惜了吧！

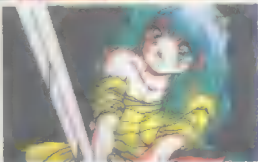


奧克

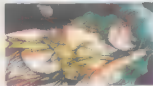
オーク

年齡	16歲
身高	155cm
體重	45kg
職業	農場傭工
武器	剪刀
能力	能將人變成植物

雖然身為女子，但奧克最拿手的可是劍術。她會揮動著劍，發出奇怪的聲音，向塔克魯攻擊，塔克魯當然不可能輸給她，而且還要用拿手的絕招，刺破她的衣服：



4 塔克魯用劍刺破奧克的衣服，奧克受傷。



▲ 奧克受傷，塔克魯用劍刺破奧克的衣服。

咪呵 ミンク

三級	16	歲
二級	15	歲
一級	14	歲
體重	50	磅
身高	85	英寸

非常喜歡淋浴的咪呵，在淋浴時，塔克魯正巧回來了，就開始魯魯不要一起洗簌，是非常大膽的少女。

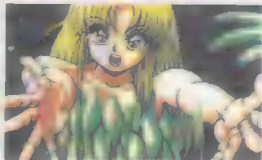


泡沫怪

バブリーバブル

...
...

身上都是泡沫，但可不是她沖水就可以獲勝。她拿手於毒泡沫攻擊，而且會將泡沫拋在地上，讓你不小心滑倒。



身上都是泡沫，但可不是她沖水就可以獲勝。

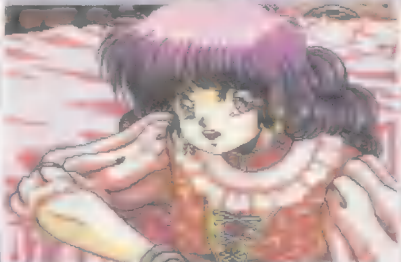


身上都是泡沫，但可不是她沖水就可以獲勝。

瑪莉 マリー

年齡	16歲	身高	155cm
血型	B型	體重	45kg
職業	魔女	學業	中等
能力	魔法	武器	魔杖

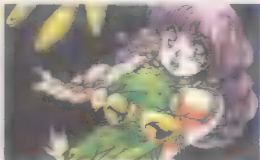
喜歡在魔女塔附近散步的瑪莉，會在旅館中先將房間和總被弄壞和，等待塔克爾回來，像你這樣黏貼黏小姐，將來一定是個好太太！



嘿吉 ヘイジ

年齡	16歲	身高	155cm
職業	魔女	學業	中等

不知受了誰的影響，會以魔杖攻擊對方。此外，還強硬勸打人耳光，趁人不注意時踢人，也是相當出名的。



4. 嘿吉多麼可愛，多麼可愛，真像天使♡



克拉拉 クララ

年齡	15	種	魔
身高	155	血	魔
體重	45	眼	紫
三圍	85-55-85	髮	紅

似乎有孤獨的習慣，喜歡在曠地沈思。霍洛克魯的情感，與其說是男朋友，不如說是哥哥。她有那種可愛小妹妹，喜劇角色的感覺。



狼怪 フーウルフ

HP	45	334
出現場所	賢女塔一樓	

她的胸部特別引人注目。但是事實上，她可是利用震動胸部，分散敵人的注意力而攻擊對方，不要去注意胸部嗎？男人嘛，沒辦法（哭）。而且，她危險的動作與銳利的指甲，也非常可怕。



胸部震動，非常可怕。



4個手指，每個，都有銳利的指甲（HP）。

蕾姆 レム

年齡	17 歲
血液型	A 型
身長	161
体重	52 磅
三圍	88/52/83

雖然並不特別引人注意，但幾年後，在同學會見面時，可憐就是個出落的標緻美女。她喜歡在窗口眺望遠處，似乎有點恍惚。



蟒蛇 アナコンダ

種別	蛇	分類	蛇
出現場所	電氣室二樓		

不僅讓蛇盤捲著身體，還用這條蟒蛇攻擊對方，勒住對方。蛇會吐出毒液，而且會咬人，非常厲害（先提醒你了哦）。



1 被蛇勒緊的脖子，以蛇的體型，這會很痛。

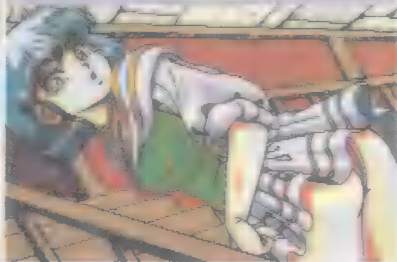


2 吐出的蛇毒，心永生畏。

米雪 ミーシャ

年齡	15	種	人類
二重身	2	型	普通
身長	152	性	女
體重	52	色	金
生日	05/01/85		

從一百五十公尺之遠處前來道謝。本體是性格溫柔的女孩，**討厭**這種個性。什麼，多管閑事？



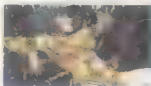
巨蛛

ジャイアントスパイダー

HP 15 攻撃 22

弱點 毒 屬性 毒

如果真有這麼大的蜘蛛，太可怕了，但還好是美少女變的，偶爾她還會用黏黏勁住對方身體，或以八支腿猛烈地攻擊，偶而也會突然向你跳過來，那才可怕呢！不愧是蜘蛛。



「啊，好可怕！」
「啊，好可怕！」
「啊，好可怕！」

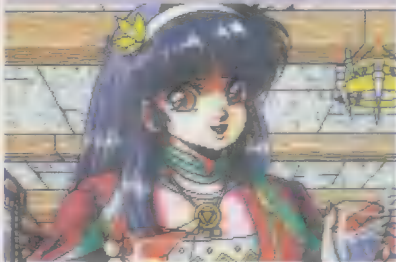


「啊，好可怕！」
「啊，好可怕！」
「啊，好可怕！」

芭妮

年齡	17	歲
血液型	O	型
身長	164	cm
体重	55	kg
B/W/H	95/55/110	cm

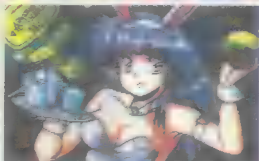
在酒店工作的芭妮姊妹，擁有極樂超特急技「哩」，和連哭泣的嬰孩都會破涕而笑的「哩」，兩大秘技。對過還兒童的我，請多多指教。（噫噫）



芭妮 パニー

種別	怪	主調	時
二親場所	魔女水二樓		

變成妹妹的芭妮，和平非一樣一樣，似乎對梅薩近懷恨在心。她的攻擊法是極端攻擊，或向對方要求不合理的金額……雖然奇怪，但可能是男性最大的敵人。



◀ 初的安眠。ア會ア手動。當アアア會



◀ 芭妮的超特急技「哩」，和連哭泣的嬰孩都會破涕而笑的「哩」。

咪咪

三三

HP	100	MP	100
EXP	100	EXP	100
EXP	100	EXP	100
EXP	100	EXP	100
EXP	100	EXP	100
EXP	100	EXP	100

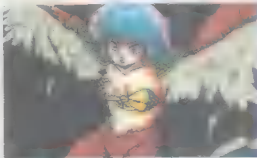
鎮裏魔術師的女徒弟，她擁有健康的體格，非常喜歡爬到樹上，享受那迎面吹來的風。事實上，她是個非常寂寞的人，因為她的競爭對手，雪莉，已經不在。



鳥怪 ハービー

HP	100	MP	100
EXP	100	EXP	100
EXP	100	EXP	100
EXP	100	EXP	100
EXP	100	EXP	100
EXP	100	EXP	100

因為是看寶的鳥怪，所以精通於空中戰，以急速的撲擊進攻對方，而且會似砲般的發射羽毛攻擊你。另一項利器是爪，若被她抓傷，還會感染細菌。



HP 100
MP 100
EXP 100
EXP 100
EXP 100
EXP 100



HP 100
MP 100
EXP 100
EXP 100
EXP 100
EXP 100

貝蒂 ベティ

年齡	16歲
身高	153cm
體重	50kg
三圍	85/55/85

似乎遺留著妖怪的習性，會從窗口出現的貝蒂，總會對你撒嬌，但如果你是男性，也只好默默接受了。和某一種遊戲的option一樣的名字，是沒錯！



妖精 フェアリー

身高	153cm	體重	50kg
三圍	85/55/85	年齡	16歲

身為妖精的她，會以香味吸引你的注意，而且還有令人安心的溫柔聲音，與天使般的微笑，就在你沉醉於這些，而毫無察覺時，她就會突然向你攻擊。要小心！



受到愛，對妖精來說，是比生命還重要的東西。



如果妖精知道了你是一個好人，她就會為你而哭。

蘭

ラン

年齡	15	歲
身高	155	cm
體重	45	kg
血型	B	型

自稱永生鳥銀第一美女
但每日都芳心寂寞，害怕就
這樣沒有愛情的空白日子
裏，虛度一生。忍耐些吧！
你早晚會找到理想的歸宿的

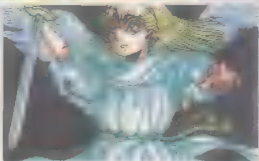


天使

エンジェル

年齡	15	歲
身高	155	cm
體重	45	kg
血型	B	型

妳是天使吧，即使是天使，
也能可以做這種事！居然
在你溫柔迷人的微笑下，
向我撲殺過來……我遭遇
這種悲慘的結果，都怪上了
你個天使亂笑的當。真是賜
給妳了



4 妳是天使，做這種事
是怎麼可能？！真是賜
給妳了

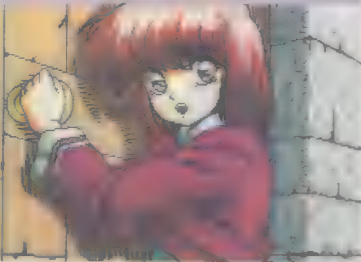


4 妳是天使，做這種事
是怎麼可能？！真是賜
給妳了

蘿莉

年齡	18 歲
血液型	A 型
身長	152 cm
體重	48 kg
B/W/H	79/57/83

舉國女管家的她，長老告訴她夜間去訪問比較好，就真的在三更半夜跑出來玩，小孩子不可以這麼晚了還到處遊蕩！



苦難花

パンジー

生日 03 月 65 日

出現場所 魔法塔三樓

哭是她最拿手的技巧，不論是撕破你的耳膜的大哭大鬧，或是悲慘慘涼的眼淚……哭到最後，彷彿她背負了全世界所有的不幸，會讓你的痛惡翻計。



4 和 及白帶，她可是可以製造的哦！

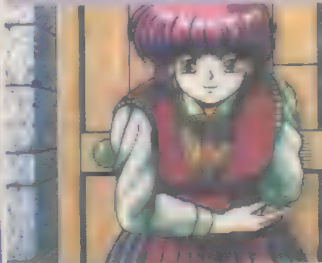


4 其已經破爛爛的了，趕快帶到修理上吧，她的表實。

寶拉 ポーラ

年齡	17	歲
血型	O	型
身高	161	cm
體重	63	kg
生日	1月1日	

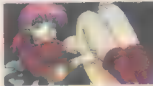
在永生為鎮靈傳教士的寶拉，若從外表來看有開心的事，她可是個生氣的。但據說她向上帝祈禱，希望洛克發平安，似乎已經產生了勇氣！



小丑 ピエロ

姓名	性別	年齡	身高
小丑	男	17	161

在擊敗她或解除咒語以前，完全無法看到她的臉，真是遺憾，她會跳一種叫做靈靈舞的奇怪舞，還會使用球，會說咒語，對你展開藝術般的攻擊，儘快擊敗她，看看她可愛的樣子。

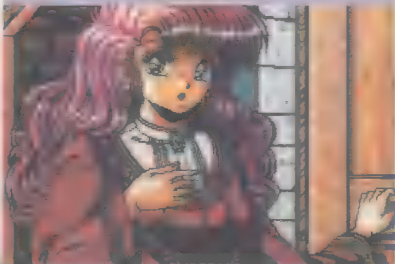


小丑除了咒語，還可以利用球施展的奇招。

妮娜 ニーナ

年齡	17 歲
血液型	A 型
身長	162 CM
体重	54 KG
CV: W. 美 鈴 奈	

就像富家女孩那般親切的
溫厚，似乎可以馬上成為好
朋友，雖有些不懂事，但是
千金小姐，不錯。



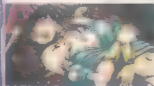
獨角獸

ユニコーン

一	二	三	四	五
出處	種族	能力	特徵	其他

雖有怪癖，但是—可愛
異常的獨角獸。她的特技是
那畫不出及描摹的彩色素描。

此外，她還善用她頭上的
銳角，向你攻擊，正御華和
昇龍拳的2線攻擊對其應特
別有效。胡拉的喇～



4月10日 星期五
妮娜的日記 一頁的日記

阿梅

メイ

年齡	15歲
身高	158cm
體重	45kg
生日	10月10日

武器店老板的女兒河梅
性格溫柔，平常時特別喜歡
出外散步。雖仍存有少女天
真的樂觀，但當一點點正
是她的弱點所在。

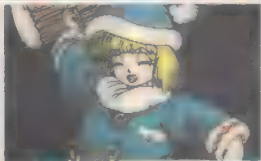


尤羅芭

エウロバ

年齡	15歲
身高	158cm
體重	45kg
生日	10月10日

這些妖怪很可愛，一點也
不可怕。她會笑著向你繼續
，對你說「一起睡覺」，但著
完全不理睬你時，她會用
繩子攻擊你。笑。由於她十
分討人喜愛，所以是否要特
別容忍她的淘氣呢？

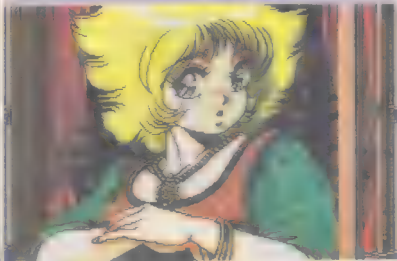


因為很快便能恢復！
因此笑聲也愈發。

莉娜 リーナ

年齡	18	歲
三圍	B	型
身長	160	cm
体重	54	kg
血液型	B	型

被變成怪物，因激烈活動的關係而身體發生肌肉痠痛的她：不易厚先在運動方面拿手，所以也沒啥大礙了！目前正積極密切關，渴望戀愛的年紀。



孟加拉虎 ベンガルタイガー

HP	133	HP	
登場場所	變身時出現		

肌膚上有條圖及尾巴，就像得像裸體一樣，最拿手的攻擊術是朝你撲過來或兇猛的把你咬住。我想必定是以上狗靈最無威力（開玩笑）



雪莉 チェリー

年齡	12	歲
身高	145	cm
體重	40	kg
血型	A	型
生日	05.15	天

立志想當魔法師而潛心修練，但卻無法得心應手使用魔法的她。早晚必會找到好魔法的時點。像個學士一樣精神奕奕。

小妖精魔術師 エルフメイジ

HP 165 全修 230

出現場所 魔之塔五樓

若是普通女孩子模樣時，不能使用魔法，一旦被變為妖精後，就會變為擅用咒語攻擊的小妖精魔術師。最擅長使用的魔法是閃電系的咒語。這並不是從拐杖而來，是突然由頭上劈來閃電，因此衝擊是原先的兩倍（真能嗎？）同時也會朝你咆吠牠是用針刺全身那樣的刺激咒語。



娜迪亞 ナディア

年齡	12	歲
身高	150	cm
體重	100	kg
血型	B	型
生日	05.15	天

性愛隨情，性格上也有點兇蠻的娜迪亞。據說十分好強，不認輸。需要與卡爾斯名的某一人無異，但卻暴怒，這一點兩人却十分相似（天）

狂暴戰士 バーサーカー

HP 120 全修 150

出現場所 魔之塔五樓

被狂戰士的鬼魂附身而只會殺戮的狂暴戰士。一隻手輕輕地揮動沈重的斧頭，口中「歐拉歐拉歐拉」而連續攻擊。對路克為他們來說，必須合三個人之力才可打贏，而她則能有不滿的說：除非是一對一的戰鬥，否則不承認被打敗。是天生的戰士。



莉姆娜

リムナ

年齡	17	歲
身高	155	cm
體重	50	kg
三圍	85-55-85	cm

● 實際年齡還年輕的可憐
 姐。非常喜歡動物，與動物
 一起散步是她每天必做的事
 。暗戀塔克羅，因此可作弄
 調戲她。

蜥蜴狗

リサードネー

年齡	17	歲
身高	155	cm
體重	50	kg
三圍	85-55-85	cm

被梅露夢變成妖怪，但仍
 過著自在活動的她，多在迷
 宮內散步。當塔克羅們出現
 時會她十分驚訝，但她本人
 並不會做任何反應，只是與
 她在一起的梅露夢會使用雷
 攻擊、火或冰之氣，或用翼起
 風來攻擊。



梅露夢

メルモ

年齡	17	歲
身高	155	cm
體重	50	kg
三圍	85-55-85	cm

想為永生為獵物才勇氣而
 自從村前來的她。雖然有候
 會與耀共處一室，但對待奉
 神的她實不敢造次…。每天
 都很難過呀…。

邪惡祭司

エビルプリースト

年齡	17	歲
身高	155	cm
體重	50	kg
三圍	85-55-85	cm

若以為只是祭司而輕視她
 的本事便會嚐盡苦頭。雖然
 某些場合顯露邪惡，但她仍能
 使之惡化。與魔法師的說話
 不同，其人並不溫柔，然而
 依然會給人精神上的傷害。
 要注意，儘管已變成妖怪，
 但其模樣仍與普通的僧侶一
 樣，所以表面上看來並不可
 怕。



阿咪 アミー

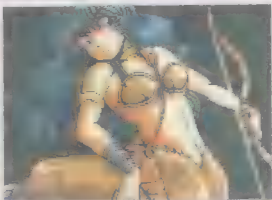
年齡	16	身高	155
三圍	85	體重	55
學歷	高中	職業	傭人
生日	12月12日	星座	射手座

笑容極其魅力，但在敵她之前是看不到的。唯有太妹的模樣，她最近已成塔克魯的受慕者。

半人馬怪 ケンタウロス

HP	100	MP	10
物理攻擊	10	魔法攻擊	10

上半身是可愛的女孩子，遺憾的是下半身卻是馬身。模樣可愛不為敵討，卻因馬身而強。拿手中技是扇形攻擊，而且能隨她而移動。下半身是馬身，所以有時可能會憑藉強有力的後腿，好接近半人馬或當拉馬車的馬來使用。〇



拉拉 ララ

年齡	18	身高	160
三圍	85	體重	55
學歷	高中	職業	傭人
生日	12月12日	星座	射手座

最討厭爬蟲類的藥店女兒拉拉。她賣精力劑時所說的「換血的」可能算是名言。儘管這樣說，其實明白這句話的全意嗎？

紅蜴怪 レッドリザード

HP	100	MP	10
物理攻擊	10	魔法攻擊	10

高塔塔克魯之怪獸中襲擊塔克魯的妖怪。攻擊的主體是龍獸，一心一意把你壓扁，當其接近時會噴出火毒。若你感到危險，若產生置身地獄的哭喊聲，讓人心生恐懼。由於是塔的最高層，因此她的攻擊程度亦屬最強級。



妲妮 ターニャ

年齡	16	身高	162
血型	A	體重	54
身長	162	胸圍	88
體重	54	三圍	88/58/83

喜歡曬太陽的梅茜雅。據說會把塔克魯的敏感體質發給她母性的本能。曾說：「塔克魯，你沒有活力嗎？讓我來給你活力吧！」真受不了……

忍者 ニンジャ

HP	215	MP	150
出現場所	94年・12		

起初以為她是女性忍者，亦輕視她的實力者，會遭遇悲慘的下場，因為她是職業暗殺集團的。不過這時候是一個人，當她說「解除咒」時，就會拿忍者刀來砍你，而化解的辦法是立即解除她的詛咒，讓她恢復普通女兒身，這時醫生為她治療不喜歡男人的毛病。



梅茜雅 メシア

年齡	16	身高	162
血型	A	體重	54
身長	162	胸圍	88
體重	54	三圍	88/58/83

非常不喜歡男人，只聽有男人接近便會做出拒絕反應的妮妮。不過忍耐下去撐不行的，必須助他克服這種不聽男人的感覺，讓說會和塔克魯在一起至早上♡。

邪魔女 エビルウィッチ

HP	240	MP	850
出現場所	魔女塔六樓		

除梅茜雅外，在妖怪中身手最不凡者，會運用魔法發射火球、冰箭，厲害的是還會對塔克魯施詛咒。而且偶爾會突然拿起大岩石，企圖壓死對方，要小心應付。當用經典破除她的詛咒時，遊戲已近尾聲了。剩下的敵人只剩梅茜雅而已。



其他美少女人物的介紹

翻悔悔的咒語而被變成妖
怪少女一共有28人。難道這
樣就能滿足你！還是不懂事的
關係！出現在這遊戲裡的女孩
子一共是32人，現在介紹的是

其他四位，那是在這故事中佔
舉足輕重角色的人物，而那28
個少女只是增加遊戲的樂趣罷
了！



美少女不口口人

蘇菲亞 ソフィア

年齡	17	歲
身高	155	cm
體重	45	kg
血型	B	型
三圍	85/55/85	



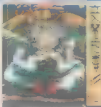
自一個域鎮轉到另一個域
鎮做修練旅行的蘇菲亞，在
偶然機會與聖騎士克魯和邦
的消息後就趕至永生島。第
侍候她的她，認為這是神給
她的祝福，藉此就加入塔克
魯冒險隊。擁有「回復魔法」
（回復魔法、防禦魔法），
也會「攻擊魔法」，並且
可由魔法塔內瞬間移動至
小鎮去的魔法，不過似乎對
男性不感興趣。



巴巴 ババ

年齡	17	歲
身高	155	cm
體重	45	kg
血型	B	型
三圍	85/55/85	

B/W/H 170/75/78



美少女不口口人

是美少女嗎？恐怕不是，
她以為300年前騎士一族
與魔女一族的戰爭尚未結束

，因千前來聖塔塔克魯等人
前進的魔女殘存者，似乎已
活了500年以上啦！雖然雙

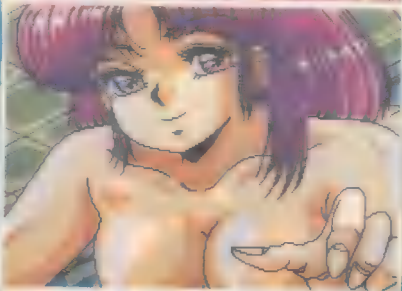
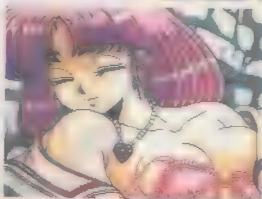
眼上美少女，但確實是女性
美

桂 雯 ケイト

年齡	17歲	身高	155cm
三圍	B85 W55 H75	血型	B型
職業	巫女	學科	魔法
特徵	粉紅色頭髮	武器	魔法杖



永生烏鐘長老的女孫。本來已打算與藥材的少年比艾特結婚，但不幸受不潔男女戀愛的病薩妮所騙而結婚，懸葬在塔中，以幻影型態出現，在披梅薩圖操縱而用來誘惑羅克優的場面時務必耍帥大銀過。原先對比艾特的愛情後來漸轉移至拯救自己的塔克魯身上，不過塔克魯本人並未察覺到。因為沒有化做妖怪（靈體狀態），所以是最有趣的角色。



梅薩妮

メサーニヤ

年齡	??	歲
三圍	??	型
身長	??	cm
體重	??	kg
B/W/H	??/??/??	



梅薩妮已過 300 年以上的
魔女梅薩妮。她也算不上美
少女，然而和永生烏鎖絲
仍是溫柔的大姐姐。由於受
過於憎恨魔女一族的敵人，魔
騎士一族，因此相對的也會
憎恨所愛的男人，她禁止永生
烏鎖絲對男人的愛情，當她會
很長老的孫女特愛連娜結婚
時非常憤怒，要讓全村的少
女們全變成奴隸，希望就是
日後能再過去那個溫柔的梅
薩妮。



龍騎士Ⅱ 浪漫故事攻略

千頭萬緒起至搖唇鼓舌

呼～累死人了，在這一大片鬱草叢煙、荆棘遍橫的森林裡，登山涉嶺地已從清晨走至今，已近黃昏的時刻了，不覺異常口渴舌燥再度地拿起腰間掛著的豬皮水筒急下喉嚨地狠灌它一大口，總算鬆了一口氣。

雖獲得短暫的喘息，但一想到剩下的路程，想到要拾起那已近乎斷工的凌駝，和那要問所佩掛的一把沈塵的劍，頓時又鬆脫了不少。

我為何如此命苦的蜚蜚絮行於此間呢？唉！說來還真怪咎由自取……

這一切都得歸罪於昨日那件荒唐事。話說，嘿，也就是昨日在某處的一家酒店內。身為本遊戲主角有著“包蜂”、“勇猛”……等相同意義的爵魯名字——塔克爾（タケル）的我。由於為了某事和一位名叫邦（バーン）克洛熊腰的漢子（商人），經歷一番舌戰辯論之後，當下決定以拼酒勝負，並且訂立下誓誓，言明輸的一方要給對方一筆巨額黃金。

悔不當初的我，一被盪之下才發覺真找錯對象，只聽見他那時候就宛若水關門洩共一役，咕嚕、咕嚕……瞬間地常捲了所有的酒瓶，勝負立即分曉。而我為逞這一時的口舌之慾也已孤注一擲也將身上所有家當皆已傾囊而出。此刻收場身無分文的我，只得接受邦的交換條件，就是替他拿一本聖典到那永生鳥（フェニックス）小鎮。

想來也真划算，跑腿一下就可置重，但一經仔細想想不免對這部聖典感到好奇起來了。這真有如比寶重嗎？詢問一下邦，邦也避重就輕的說這也只不過是那香檳時必定需要的聖典吧了！

是嗎？雖不過是短暫地交往一下，但也已發覺這斯乃為一嗜錢如命之徒，會如此地慷慨大方嗎？唉～！誰叫我是他的手下敗將，只得懷抱著疑慮前往那永生鳥小鎮。

在荒郊野鎮徘徊盼望

終夕平安無事地抵達到這永生鳥（フェニックス）小鎮。衣約左考比本聖典送交給比鎮長老，而換來的也僅是冷淡的謝辭而已，即即馬廐的站在那看能否拿到少許的小費，也一無所得。無奈之下只得離開，先前往比鎮的酒店看能否至那與邦碰頭。

遍尋此酒店不尋那的蹤影，只得向酒館的老板探問一番。果真是老闆級人物，見我是外鄉客很熱心地詳介比鎮規模，可說鉅細靡遺，在此就聽他慢慢道來了：「首先在村鎮內中央處為廣場，西邊是長老之家，而

在極東邊的是此時唯一的魔法師家，目前也正與二位女弟子住在那。此地雖是窮鄉僻野，但也乃有著一男醫舖子，若有不舒服之處就可前往那買藥服用。當然了，還有最重要的武器防具店，你方才見那武器店的老闆可能會被那粗獷的外表嚇著，不過，別害怕也可是以面帶心善而聞名的。另外，可容腳休息之屋為旅館，雖是一小局又不甚清潔的店，似乎歹也仍不失為一休憩之處。說到鎮北邊那寺特有的建築物，是一座很久以前所建造的塔遺跡，據傳以前至真山邊原也有一至高塔與它遙遙相對，而如今只是一片孤寂荒蕪罷了！此鎮之所以如此沒落不堪，似乎正和它的存在有著息息相關……！

就見那酒館老闆眉目下絕，好似說個不完般。最後只留下一句我後想聽的話：「叫那的人來過沒？」我不認識這個人。」嗚呼！快瘋了一長篇廢話的一大段時光毫無所得。酒、酒……哦不！自從上次內參敗我就決心戒酒，因而接下酒店老闆的推銷酒費對我已免疫了。

「哎呀！年輕男人會來這小鎮，真是稀客，噫？你是王貴族所什番穿這樣好嗎？」眼前突然一亮，身著龍女郎凌幻女服務員芭妮（バニー），她那婀娜的身姿伴隨著那秀人的雙腿爽朗的坐在我正上，對我這奇聞也很豪放的回答：「這乃貴女服務上基本的穿著。」噢！……烏，噫（止鼻血一番）免的奇極了，雖心有於焉也趕忙止色一番，怎能如此不堪濟事呢？

果然她的第二夜姿勢接踵而來，「客人，你真是長得好帥，要不請我喝瓶酒呢？」哇、哇塞！快招架不住了，對這美色當前夏娃般似勾誘惑，手下不覺的往後包摸去。翻如晴天霹靂，雖然體吾測身上早已身無分文，再待下去場面就快撐不住了，趕緊支吾一番客套而急以也走出酒店。

在外苦等那仍未來到，也只好充暫時充實一下這個小鎮。

塔的入口處有一位有著一燈籠支冬暖的美少女瑪莉（マリ），倚門佇望似的橫置於塔的入口處，目的是不讓外人在此附近徘徊。原來此地是禁區，更加上她又擁有愛慕青懷，故即便對這小鎮勾氣氣感到奇怪，也無法從其中探得到任何消息。她對於此鎮下子的傳聞，可是會三藏其口之歌～。

而至於那原本應年生的另一座塔，可如今已成廢址的墓場，在那發現到一位王學附於華麗元嬰體態輕盈的怪異少女克拉拉（クララ）。照理講，女子與墓場應是無法聯想到一塊。果然是位聖女子，好笑的她反而覺得我是怪人，一對咱家劍客身份抱以懷疑，頗有輕視之意。耳更內又

對我的到來感到驚訝，往往讓人覺得難道年輕男子在此是這般地稀有少見嗎？為何至今所見到在外的都是女子，而未見到其他的年輕男子呢？

好奇地再往長老家，所奏得來的又只是很冷淡的下逐客令。百般無聊也只好繼續前往，逛逛其他的商店住家。

難得見到客人上門的旅館老闆，很殷勤的招呼，也許真的太久未曾有客人光臨，旅館老闆的女兒荷佳（リカ）幾乎連招呼辭都忘了。可能也因事出突然，所以目前房間尚未準備好。

來到這武器防具店內，眼前矚目所見到的就是那大塊頭，橫眉豎目，貌似惡漢狀的店老闆。一見我的到來，劈頭就說了一句怪話「哦～有客人，真是怪事。」這真是怪了開店還嫌客人來。而他身後的二位女兒，一位叫阿梅（メイ），連忙糾正，而另外一位瑪美（マミ）也忙招呼起來。看起來他那二位女兒要來得乖巧會做生意多了。不禁令人懷疑他纔不是這二位美貌少女的父親嗎？真可謂人不可貌相。接下武器店老闆不免又自吹自擂他所賣的物品，好笑的，其中不時地他那二位可愛俏皮的女兒又不斷地扯他老爹的後腿。

雖然她兩好似雙翼般的一搭一唱健談的很，但又常顯露出懼於在旁的父親的責難，故仍無法有所暢談。詳問一下，才知原來在這小鎮仍是很保守，還存在著男女授受不親的觀念。

與武器店同樣的，藥店的老闆也有二位女兒，一位叫夏娃（イブ）另外一位叫拉拉（ララ）。正如那可愛的名字般這二位又較之更開放些。夏娃不時地朝我使眼色，而拉拉呢，則更大膽地詢問年齡，這對旁邊看在眼中的店老闆不免又提起已經聽過數次的此鎮規矩。雖說得那麼義正辭嚴，但他那番推銷詞：「我們專賣能讓體力快速恢復的精力劑，這並不是只有老人才可以用，這是最新鮮、可靠具有速效性，有著與處女鮮血發育同等效果。」這番頗令人玩味的廣告詞，著實令人想入非非，即便拉拉也難堪臉紅。哈！果真是有其父必有其女。

懷抱著善意的笑臉，離開那藥店。反正到目前為止也只能到處串門子，熟悉一下環境。如今只剩下那魔法師的家了。

進門一看，哇！美女與野獸，哦～不，是美女與男巫。只瞧那雙手撫摩著水晶球，有著銀眼鷹的鼻，十足一副巫婆貌的魔法師，在其身後站著他那二位貌美的女弟子。而我的到來，引起那二位少女一陣騷動，一副不敢置信的樣子。相對的，魔法師則直呼不吉利，要我儘快離開此鎮

好極了，有這二極化的態度，正好可探究一下。當中一位少女咪咪（

ミミ)說：「悲已無大礙，長老說小傷已能恢復正常了！」不料此話一說出馬上引起魔法師極大的反感，當場瞪了一下米米。

原來，魔法師與長老一向是死對頭。他對鎮上的人不尊重也而去尊敬那長老，心中頗不是滋味。其實也只是他單方面的憎恨而已。因他一向是自誇為鎮上最偉大的魔法師，所以很垂涎那長老寶座。雖說懷抱狹窄的心胸，但卻不愧為是位極惡的人，這可從他與那二位嬌美文學徒之間師徒不分的對話中可端倪出來。

說到那二位寶貝女徒弟，一位是咪咪（ミミ），另一位叫雪莉（チエリ）吧，二位整日也是爭得面紅耳赤，所求的僅是搶誰是師父的第一順位徒弟。由於二人拜師學藝時間僅只相差二個時辰，故因而二人誰不讓誰，而說穿了她們的學藝的動機也只不過是看能否學到鍊金術，以來買取那昂貴的洋裝，過一豪華舒適的主活，這些一般女性的還普通的願望而已。

面對這二位伶牙俐齒的徒弟，這老魔法師想必一定無片刻安寧吧！不過看他噙噙之態，樂在其中。大概他們很能慰藉他這老年的孤寂吧！此時一旦問他是否收男學徒，他可就會急於搖頭說道：「不行啦！只要有年輕男子站在我身邊，我全身就癢出尋麻疹。我的徒弟一定要是豈復少女才可以……」。哈！變態的老爺爺。

在這小鎮漫無目的亂逛，總算全都逛完了。對此後的動向仍是一無了解，而那呢？又遲遲下來。逛著逛著睡意也漸漸上心頭上來了（苦無這“眠くなってきたな...”想睡的訊息，則表示你對小鎮還未透徹地逛過，要再接再勵！），而此時的旅店也已裝修完畢，重新開張，可以遷入休息。房間共有三間任你挑選，而且還是免費的哦～。

唔……，睡得真舒服，在這異鄉地安然地度過一晚，昨日的奔波勞累，也大抵恢復。噫……奇怪了！這個鎮上瀰漫著怪異的氣氛，到這昨晚這小鎮上發生了什麼事了？

好夢乍醒小鎮已人事皆非

昨晚的一夜，突然此間鎮上所有的女孩都不見了！來到長老的家中，原先隨侍在旁的桂葵（ケイト）已不在了，聽著那長老慌亂的呼喊，頓時感覺事態嚴重了。難道所有的女孩都消失了嗎？對這疑慮，長老也無暇回答，要我親眼去證實一番。

果然，長埋於此鎮揮之不去的隱憂終於發生了。酒館內，酒館內老板對於芭妮的不告而別正大傷腦筋，以為是酬勞談不攏，急得囑託人去

尋找，並願以按時計酬來挽留。至於武器防具店的老板則因阿梅、瑪美二女兒不見了，無暇作生意忙趕我出去。至於原先對我已頗不满意的魔法師，對於二位女弟子咪咪、雪莉，青曼沒有替他做早點就不見了，正大發雷霆，對於我更不留情希望我趕緊出鎮。

塔、墳場處的少女也都不見了，到裏面...為什麼會變成這樣呢？

對這奇怪的現象，唯一能獲得解答的大概只有長老最為清楚了。因早先他曾說過一句含糊的話，透露出此事的起釀可能是他造成的。

再度來到長老的家，此刻長老也已決心把事情始末完完整整的道來：

「這個小鎮是被一個...可惡的規範給侷限著。要說明這內容之前，先要從這個小鎮的不詳之物說起。大概是距今三百年前，這個小鎮就被稱“永生島”，而那時唯有這個小鎮，才能生產製造出傳說中的金屬，傳說這個物質是能吸走惡的靈魂和惡的氣息的金屬。

而三百年前的這“永生島”小鎮，是由魔女和龍騎士這二族所控制的。當龍騎士發現了傳說中的金屬時，竟敢族終究不放心把金屬交給人類來管理...另外龍騎士一族也懼怕魔女一族控制住金屬，所以雙方就在彼此的牽制下來統治這“永生島”。

於是魔女一族和龍騎士一族就分別在這個鎮的南邊和北邊各建立一座塔，好似彼此都在誇耀權力般的。

然而終究這種情勢是無法長久下去的...均衡的狀態被破壞了！造成了悲慘的結局。這由於是龍騎士一族不遵守規定，暗中偷襲魔女一族而起。受到偷襲的魔女一族當然非常生氣，於是乎屬於男方的龍騎士一族和屬於女方的魔女一族，就進行三天三夜的悲慘戰爭...。

到了第四天晌午，戰事終告平息但“永生島”這小鎮也幾乎被破壞殆盡，只殘存下少許的人而已。

這已經是很久以前的事，現在想要挖掘出傳說中的金屬已是不可能的事了，而唯一還保留著當時風貌的建築物，就只剩下鎮北的那一座塔而已。而那一座石造的塔，是魔女一族所建造的要塞，至於龍騎士一族所建造的塔，因為受到魔女魔力的攻擊而毀滅了，也就是如今鎮上南邊的墓地。

不管古時候如何，如今小鎮也終告平息和平。不，的確在這鎮上女孩失蹤之前，過著一陣長久的和平，直到某一日大概在三年前，鎮上來了位名叫梅薩妮（メサーニヤ）的女魔法師才稍紀波瀾。

梅薩妮利用魔法的力量，把這裡生病的年輕人全部治好了。不只如此，自從這個女魔法師來到這小鎮之後，鎮裡的一切事物都變得格外順利

。例如：原應在這個季節不會生長的農作物，現卻也能豐收。家畜也大量地繁殖下來。這一切現象對剛開始過著警戒心理的鎮民而言，也漸漸慢慢地鬆弛地接納梅薩妮的存在了。而對她，是魔女一族的子孫身世竟毫不知情。

也就這樣...經過了一段時間，梅薩妮終於露出冰山真面目。開始給女孩子主導權，並且灌輸男性就是罪惡的根源思想，並且下令要把男性當成奴隸來看待。

當時梅薩妮說著：「我是魔女一族的子孫爲了要雪我的族人報仇，所以才來到這個受咀咒的世界...。如今使我一族榮耀受創的龍騎士一族相信已不在這個地區。對這龍騎士族，不！所有的男性我絕不容許在這個地區過著普通人的生活，對不遵從這命令的人，不管是男性或女性，都將被我的魔力給消滅掉。」

當然，我們也並非什麼事都沒有做，在趁梅薩妮不注意時，派遣使者到遙遠的一方向龍騎士一族求救，但那時我就已覺得並不見是好方法。的確如此...古時候曾幫助人類的龍騎士一族，現在已經成爲人類的敵人...。與其說是人類的敵人，還不如說是女性的敵人。

也就是這樣，這個鎮上的男性不久就一個接一個地離開了這裡，直到現在鎮上一個年輕男子都沒有了。而如今留在這鎮上的人，只剩下靠來喜愛這塊土地的少數男性和女性而已...。可是再如此下去，這個小鎮就真的會滅亡！萬念俱灰的我們只得到梅薩妮所居住的北方之塔去哀求，希望她不再干涉我們人類的生活。

可是梅薩妮卻發出令人恐懼的笑聲說：「可以啊...我就暫時在這塔內休息睡覺吧！讓你們自由地過你們的生活吧...。但是，有一個條件，我最恨在這世上的男性這種生物，所以你們所說的男女之愛，我是永遠也不允許的，我對這個鎮上所存在的男女相愛事情，是絕對不允許的。而如果，一旦不遵守這個規定的話，這兩人和少數留在這個小鎮的男性，就會被憎恨的怒火給燒死...。」

當梅薩妮說完這段話後就進入塔中，再也沒有出現。於是這個小鎮就出現現今表面上的寧靜。事實上，雖然再也沒有出現過，不過卻似乎都能感覺到塔中的監視...。

確實如此經過一段日子，從梅薩妮不再出現以來，已經半年了。...但是，只要這鎮上有男和女的存在，彼此之間就難免會產生愛情。而一旦面臨決擇的時候，就難免懼怕事情真的變驗而憂足不前。

雖說如此，但是我認爲，就算遵守了梅薩妮的規定，這個小鎮還是會

被毀滅的。因為彼此之間的愛得不到允許，等於是不讓男女結婚！沒有這結婚儀式，就無法結廕後代，那豈不是慢性的滅絕嗎？

而就在此時，隔村的一位年輕人來到這小鎮，一開始可能是聽到小鎮的傳聞而心存好奇，才前來的吧！由於，這個鎮上沒有年輕男性，卻到處都是青春、可愛的女人，所以起先可能內心是抱著某種企圖而來的。不料的事是竟然這個年輕人和鎮上的一位年輕少女竟發展成彼此真心地相愛程度。

不幸的很，那位少女居然就是我的孫女桂嬰，面對她那可憐思慕之情。我還不甘心，一直在想難道要就此袖手旁觀嗎？雖然我是個上了年紀的老人，也仍徹夜未眠地想那個魔女難道就真的沒有弱點嗎？而就在那時正好有一名叫那的商人路過此鎮，他是一個遊走於全世界的人，擁有極為豐富知識。

據那說，傳說中的惡魔女，是集所有種類的邪惡怪物靈魂於一體而形成這形狀的。而你所帶來的這部經典，就是我託那把這個經典借來的，裡面記載著各式的惡魔的驅魔經文，只要擁有這一本書，對付所有的怪物，就可不必用劍也能獲勝了。當然那要求一筆龐大的金額做為報酬，但一經衡量之下為能使鎮上的人過著幸福的生活著想之下，因此我賣掉了鎮上所有的東西，勉強籌措出這筆錢。當然，預料這場結婚儀式也許會在簡單樸素的場面下進行，但我一想到，我那可愛的孫女能和比艾特（ビエトロ）結婚，在這小鎮上過著幸福的生活，就不免心滿意足。比艾特，噢！就是隔村來的年輕小伙子嘛！

不料事與願違，感覺到這股歡愉氣氛的魔女，在這一夜之間操縱了鎮上所有的女孩，把她們都誘引至塔裡去。當然，這也包括我那可愛的孫女桂嬰在內。昨晚鎮上所有男性都陷入異常的深眠中，可能就是梅薩妮的魔力所造成的吧！直到清晨時才發覺鎮上的少女都不見了，只留下許多朝向那塔方向的腳印。

如今能拯救年輕女孩子們的唯一方法就只有把這本經書撕下來，貼在塔的周圍，以及其他所有的地方……。」

聽完長老這段漫長但又極其感慨萬千的敘述，直教人椎心泣血，而為他們長年來的忐忑不安的生活感到忿怒，如今總算好不容易曙光乍現，但卻仍是難逃惡運般的詛咒。幸好，尚存這本經典可供解脫困境力挽狂瀾。

突然，隨著一陣狂笑聲響起，長老後面牆壁上的那幅仙女升天圖，圖面上仙女的臉龐突然轉變為梅薩妮的臉孔。

梅薩妮：「哈！哈！哈！真是無聊的人，就是那些無聊的男人們，竟

然想要用這種無聊的東西，想把我封印起來！呵，呵，呵，我的確是受到邪惡怪物的幽靈哈所保護著，我的內心是充滿著邪惡靈魂的核心，而你們竟然想要用這本書來封印這個核心，簡直是夢話！」

說時遲那時快，放置於桌上的經典就已騰空飛向梅薩妮那去。

梅薩妮：「呵！呵！呵！你們真是愚蠢的書，我現在要把它撕毀撒在塔中，如果要的話，就來塔中撿回去吧！然後，試試看你們能否真把我封印起來...哈！哈！哈！只是，一旦，想再來收集這些被撕下來的紙，就要和你們的親生女兒們進行戰鬥囉！你們所心疼的女兒...噢，不！現在已經被我變成怪物了。她們會躲在這個小鎮的黑暗中，暗算你們的生命...呵！呵！呵！」

就像她來的一樣，去的也非常突然，待我們有所意會時，早已消跡無蹤只留下一陣餘音回盪於房中罷了。

看樣子，梅薩妮果真無所不在，隨時窺伺鎮中的一舉一動。如今可真是萬事俱灰，她又搶佔先機，只等在她那祈禱式的規則下看能否做一反撲。

對了！梅薩妮為什麼會急於把那部經典哈奪回去，顯然或多或少對她有所影響。如今只要有人前主那塔中拾取散落在各地的經文，就算正如梅薩妮所說的，無法把她封印起來，但說不定可以解開我們那些被詛咒的女兒們...。想到這一點的長老，忽然眼露祈求眼光望向我這裡。

長老：「不，不要...不要這麼說囉...恩！雖然武器店的老闆看起來很高強的樣子...不行啦...他的腰背有毛病，想要揮動刀劍，是不可能的。」

至於，旅館的老闆，他這個人外表看起來很溫和。但是像他這種人，一躍起刀劍來，就簡直像發瘋似的，不行！不行！他是一個矮小的人...

喔！對了，說到桂婁他那未婚夫才又將那位年輕人，已呼天拍地的進入塔內說要去救出桂婁，但是他對目前的處理一點不明，對被擄走的書，也許他只會以為是一些掉落在地面的紙張碎片而已。所以只有你啦...

什麼？還有那，不行啦...他是一個只會耍錢的商人，我們這個小鎮已再也榨不出半毛錢來付給他。

我說啊...。這不是你最喜歡的事項嗎？你不是為了追求刺激而旅行，那麼這不就是很好的刺激啦...這種情況是可遇不可求的哦！嘿，拜託你...不要再欺負我這個老頭子了，你看得這樣欺負老頭子，有趣嗎？嗚...嗚...嗚...，提起這個鎮上的男人，只有腰痛和長痔瘡的老

頭而已。難道你要他們一手扶著腰，一手揮劍嗎？還是一邊從屁股流出血，一邊還和怪物戰鬥嗎？相信你也知道，那是不可能的啊！」

哇！……不，不要再靠近來了，長老他那淫穢涕泗滂沱的直往我逼近，不！不能再退了，已被逼到牆壁，面對長老那作勢欲拿我的衣角來擦拭他那鼻涕及口水狀，已無法再忍受下去了，只得心不甘情不願地答應了長老的要求。

長老：「呵，呵，呵，真的答應了嗎？從這一次見面開始，我就知道你是個好人，哈！哈！哈！」

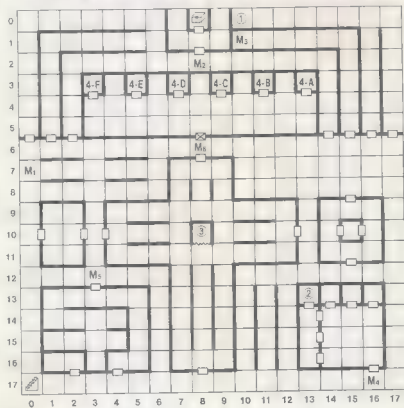
但是，我一直無法了解，梅薩妮說她來到這個小鎮，是爲了報仇，真的只有這樣嗎？憑她這驚天動地的魔力，只要一瞬間，就可以把我們消滅。……但是她卻沒有這麼做，難道還有其他的事嗎？」

事已到此，說這些也已無用，只能到時講到再說了。

本來還心存一絲希望，看在次前往解救小鎮的份上，也許能獲得其他鎮民的濟助。唉！終究是想的太天真了，不是推託太老不然就是沒錢。至於要他們將他們所賣的物品提供出來，那就更甯提了一。武器店老闆說的更絕了：「嗯，爲了救出我們的女兒，要我提供武器和防具！胡說！如果這麼做，就有違救助的意義了！若是連武器和防具也沒有的話，就算把梅薩妮打倒也會餓死……。」，而道具店老闆說：「噢，原本把我店裡的藥，全部免費送給你也可以，但是我有一年邁的父母就住在這個小鎮南邊的「養老村」，我每個月都必須送生活費到那兒去，以維持雙親的生活，這一點希望你能了解。」

算了！本來是爲了要等那才留在這裡，如今被半推半就似要去救那些女孩子們。這個小鎮到底有多少女孩子呢？誰叫我有著一副俠客心腸，既然已經答應人家，那麼不管有無外援，就非要做到不可！也就是樣，冒險的日子於是於焉展開了。

墓場的地下



【記號】

- : 往上樓梯
- : 往下樓梯
- : 牆壁(阻)
- : 門
- : 上鎖的門
- : 虛幻牆
- : 寶箱

【謎題】

- M1 = 「你相信靈魂的存在嗎？」
- M2 = 「第2食庫(廚房)……因為被穿牆經常換氣。」
- M3 = 「魔女一語，永遠受到詛咒!! 要知道親人，被殺的悲傷!!」
- M4 = 「冥1 罰庫(禁地)……除了有關人員之人，其餘禁止進入。」
- M5 = 「通風休息室。」
- M6 = 「長老們的墳墓。」

【重點】

- 1 = 紫雲苔・ムラサキコケ
- 2 = 墓後地(シヨセンベ)
- 3 = 墓之胸像
- 4 = 長老們棺木(A ~ E)

墓場下的長老們棺木

來到塔的門口發覺到上鎖著，回到長老家探詢。據長老說能開啓這塔門的鑰匙雖歷年來是由各長老保管，但目前長老身上的鑰匙已先將其借給了比艾特。如今之計只得前往南方的墓場從長老們的棺木中拿取。因而現再前往墓場的話，就可發現到可通往墓場地下的入口。

在這片黝黑的墓地迷宮內，首先要至入口附近先從已成怪物的女孩子那賺取經驗和她們敗後所落下的礦石。這礦石得先帶回給長老看過後經由他的認定允許，如此往後就可以此礦石代價金幣和各商店交易了。此時可先將酒店內的三樣物品乳酪、麵包、葡萄酒先買下，這些雖價廉但對往後關係可重大的很。（以後將發現到早買的好處）

墓地內長老們的墳前門口亦是上鎖的，而這鑰匙由墓場管理員裘捷培（ジョゼツペ）所保管的。不管是否早已和那孤僻老頭兒見過面，若未經由從長老們的墳前發現到上鎖再回到長老家去得知管理員的訊息之後再回到那管理員處。否則裘捷培可是會對你不理不睬的。這點流程上是具備有 AVG（索謎）的架構，所以不可偷懶略過任何步驟，此點在往後都是很重要的。

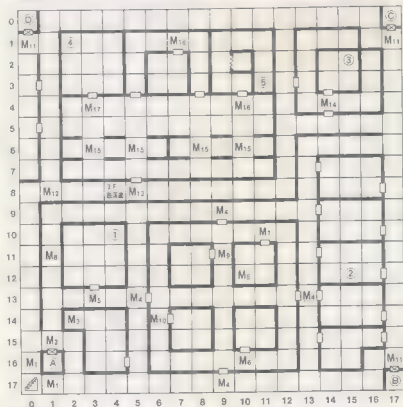
長年處在陰濕地底下生活的裘捷培正為憂鬱而大嘆苦惱，說出能治這隱疾的唯只有在這裡墓地深處的紫色苔（ムラサキゴケ）這藥引才行。

把在墓地北方發現到在黑暗中發出紫色光芒的紫色苔，帶來給裘捷培。裘捷培再將之與鎖上所鑄的藥方調合之下，即可醫治了。其中為加強其藥效，還有圖一缺一不可的則是用樹齡已經超過 300 年的橡樹木所製成的水壺，將藥材再混合水放進水壺裡就更可提高其滋養程度。（為何提及這水壺呢？要注意它是由 300 年以上橡木所製，是否和事件有關）

從裘捷培的手中拿到長老們墳墓門口的鑰匙，即可進入到放備有前幾任長老們的棺木房間內。共有六間，而可在其中之一的棺木中從放置於長老胸前處拿到所需的塔鑰匙。

在墓地的正中央處可發現到一間秘密房間，可經由南邊隱藏牆進入其中。這是一穿著鎧甲的胸像，板子上面寫著：「我父親的靈魂，和在那一場戰爭中所喪生的永生鳥的鎮民們靈魂，能夠永遠地安眠於此……」。看樣子這是此墓場的守護神。而這墓地正是龍騎士塔塌下來之後，所被拿來做納骨之用，看樣子這是屬龍騎士一族之物。

由於目前墓場的目的都已達成，只要記住此雕像和裘捷培的所在處（往後這都還須再來）就可以了。當然了，還有最重要的就是記下在此處少女們所被化成怪物的名字下來，以供往後核對以免遺漏掉。



【記號】



：往上樓梯



：往下樓梯



：禁止使用



：打倒騎士一族!! 包地



：打倒騎士一族!! 包地



：打倒騎士一族!! 包地



：打倒騎士一族!! 包地



：打倒騎士一族!! 包地



：打倒騎士一族!! 包地



：打倒騎士一族!! 包地



：打倒騎士一族!! 包地

【說明】

- M1 = 歡迎來到魔女的棲息地
M2 = 禁止使用
M3 = 打倒騎士一族!! 包地
M4 = 魔女的休息所
M5 = 魔女的休息所
M6 = 第三層魔女的休息所
M7 = 第二層魔女的休息所
M8 = 魔女的休息所
M9 = 第一層魔女的休息所
M10 = 第一層魔女的休息所
M11 = 第一層魔女的休息所
M12 = 第一層魔女的休息所
M13 = 第一層魔女的休息所
M14 = 第一層魔女的休息所
M15 = 第一層魔女的休息所
M16 = 第一層魔女的休息所
M17 = 第一層魔女的休息所
M18 = 第一層魔女的休息所

【圖例】

- M9 = 第一層魔女的休息所
M10 = 第一層魔女的休息所
M11 = 第一層魔女的休息所
M12 = 第一層魔女的休息所
M13 = 第一層魔女的休息所
M14 = 第一層魔女的休息所
M15 = 第一層魔女的休息所
M16 = 第一層魔女的休息所
M17 = 第一層魔女的休息所
M18 = 第一層魔女的休息所

【重點】

- 1 = 升格機關
2 = 比艾特(ゴッド)待
3 = 第3章終文
4 = 第3章終文 & 升格機
5 = 第3章終文 & 升格機
6 = 第3章終文 & 升格機
7 = 第3章終文 & 升格機
8 = 第3章終文 & 升格機
9 = 第3章終文 & 升格機
10 = 第3章終文 & 升格機
11 = 第3章終文 & 升格機
12 = 第3章終文 & 升格機
13 = 第3章終文 & 升格機
14 = 第3章終文 & 升格機
15 = 第3章終文 & 升格機
16 = 第3章終文 & 升格機
17 = 第3章終文 & 升格機

往後以升降梯來展開！

拿到從墓場那所獲得的塔鑰匙，就可進入此魔女塔內。在一樓四角落邊的小房間目前都無法進入，一間是沒有鑰匙口的禁止進入門，而其他三間呢？則是需要金鑰匙才能開啓。

在配電室內可發現到一石板上刻著四種魔女的姿態，而在這些魔女的姿態中，各有「N」、「S」、「W」、「E」等方位指標，也就是說此石板及一方位磁石。至於要如何推動而又要指向何方尚無知曉，但此時的箭頭是指向東北方向，可前往那方向處進進。

於右邊一連串圓形小房間的正中央場內找到前來尋找桂香的比艾特，受到突然以怪物形態的女孩子們攻擊而受傷在此呻吟。雖是無勇之夫但好歹也證明他對桂香的愛，只好先將他帶回至長老家中去。

長老決將他送回湯村的醫院醫治，在搬運當中意外地在比艾特緊握的手中，發現到一頁撕落下來的經文，這書能改變小偷賊性的經文。因而得「第三章小偷（シーフ）之章」。

回到塔一樓，在磁石所指的方向處找到搬運人類的入口處，房內有座供搬運人的升降梯，雖無法使它移動，但能夠在底下找到另一頁經文，這是能拔出土狼牙的「第二章土狼（コヨーテ）之章」解詛咒文。

在垃圾場的房內，發現到一隻大老鼠。這隻飢餓的大老鼠雖是隻平常的老鼠，但牠可是已活了 100 年以上了。若身上帶有乳酪的話送給牠解饞，牠可是會以搶來的經文做回報。得到能淨心木乃伊靈魂的「第一章木乃伊（マミー）之章」惡靈之語。

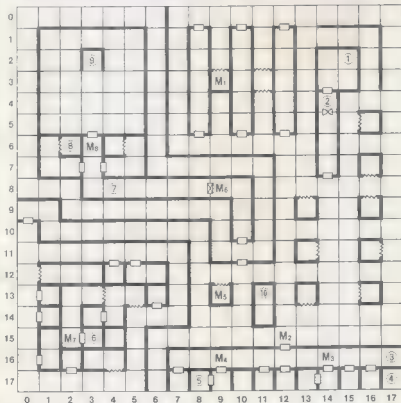
若此時身上還有葡萄酒的話，先走出此房再進入送給牠止渴，則大老鼠會另外透露出有書如何啓動升降梯的方位磁石正確擺法。即是ニュース也就是「NEWS」的意思。

來到配電室內的方位磁石前面選擇「NEWS」的順序，即能正確地啓動升降梯的電源開關。如此一來升降梯即可移動前往上層樓去了。

塔一樓內共可獲三張經文，可解除墓場內小偷、土狼及木乃伊的詛咒將其恢復成蓉蓉、蒙娜美、夏娃的原來面貌。

在前往塔二樓時，最好先確定在此之前三位美少女是否都已解放了，還有在墓場內隱藏的石像是否已尋問過長老。由於有些是關連事件，牽扯到故事是否能順利進行。最明顯的是長老的訊息為謊實的，在上一項的重要事件訊息未得到，則下一項事件是無論如何不會進行下去的。這一點就正如 AVG 性質一樣觸發的很。故當你發現卡位現象時即表示前面該問的未問完，或該找的還未全找完。

塔2F



【記号】

- : 往上樓梯
- : 往下樓梯
- : 開關/扉
- : 門
- : 上鎖的門
- : 鬼幻扉
- : 寶箱

【訊息】

- M1 = 升降機到4樓為止
- M2 = 這個地方是爲了幫女而設的商店街
- M3 = 美容院・內衣褲料
- M4 = 食品區 人間保存食品
- M5 = 這是送給親愛的娃娃們・娃娃共有28張
・世界全部都收集是很困難的・偉大的
・幫女物語留聲機・最精華5卷經文
- M6 = 鋼鎖匙之門
- M7 = 鋼鎖匙所在之處
- M8 = 「大客廳」

【重點】

- 1 = 升降機
- 2 = 電梯門
- 3 = 幫女專屬幫女小型商店
- 4 = 浴室
- 5 = 食品區・人間的靈魂
- 6 = 鋼鎖匙留聲機
- 7 = 演說/說話
- 8 = 寶箱・傳真物・スプリントメール
- 9 = 梅樹庭・第7卷經文及邪惡遊戲
- 10 = 寶箱・高級・カイトン・ルトルト

能不能滿足惡魔的需求？

乘坐升降梯來到二樓，阻擋於通路上的唯一鐵製的重門，這並非是上鎖的而僅它根本就沒有鑰匙洞，光憑一個人的力氣是無法打開此門。

覺悟之下只得回到鎖上，此時長老告知邦已來到這個小鎖了。前往酒館就可找到邦，嗜錢的邦看打倒怪物時所留下的神秘礦石（可賣出高價）的份上答應加入冒險隊伍。當然在此又先欠他一萬個礦石了。

有著那件伴，塔二樓的那道重門就可輕鬆打開，待開啓後此門會突然轉變成普通的門，以後即可順利通過。

右下角處發現到一間惡魔藥房兼小型商店，店老闆是一蒼老的惡魔販賣有可使身體漂浮起來的「浮游之藥」及讓身體硬化像鋼鐵般堅固的「鋼鐵之藥」。「鋼鐵之藥」是用在拿取受到魔法結界保護浮於空中的銅鑰匙之用。而惡魔提出的交換條件是「人間的靈魂」來交換。

此條商店街的另外一側，於食物店那裡人間保存食品的架子上即可找到人間靈魂的罐頭。將這拿去與惡魔交換即可得到鋼鐵之藥。利用此藥將手變成鋼鐵般就不懼結界的利刃攻擊而能順利地拿取到銅鑰匙了。另外包裝鋼鐵之藥的包裝紙竟然就是另一頁的經文，這是能解開奧克詛咒的「第六章奧克（オーク）之章」。

有了這把銅鑰匙即可開啓往左上方的銅門。中途行進時碰到落穴，無可避免地掉落至塔一樓處。再遭遇到邪惡處，原先索取「處女的鮮血」才能交換得「浮游之藥」，現在爲了能與剛才所獲得的人間靈魂做成一三明治來食用改變成爲以麵包來換。沒有麵包的話則要回酒店購買。

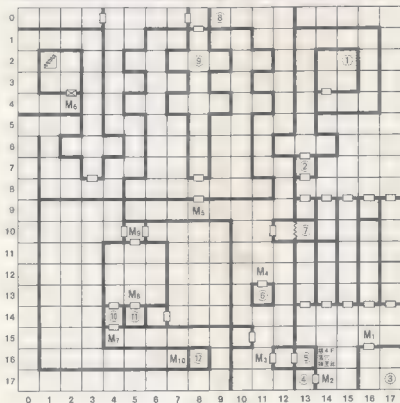
喝下那浮游之藥即可安然渡過落穴。在大客廳門前的左側隱藏小房間內牆內可找到一古老箱子，裡面擺放的即是彈簧鎧甲（スプリントメイル）。

進入大廳，於大廳的寶座上首度與塔內的梅薩妮碰頭。翻不在眼的梅薩妮從容不迫地帶著桂娶往上方走去，翻走時不屑似地扔下邪惡徽章作爲我們的見面禮之後狂笑離去。翻後檢視寶座又可發現到掉落於此地可溶化泡沫怪的「第七章泡沫怪（バブリーバブル）之章」恩惠之言。

此張與此層右下方的隱藏小房間內所找到的能讓狗頭怪消失的「第五章狗頭怪（コボルト）之章」經文，皆是梅薩妮故意輕視所留下來。這些和她所扔下來的邪惡徽章之行為都頗有傲慢玩耍之態。

此層樓所獲得的三張經文，皆是用在解除塔一樓的英少女詛咒之魔。而且在解除鎖上旅館莉佳所受的狗頭怪詛咒之後，還可在其身上找到另外一張能讓瓦斯溜淨的「第八章瓦斯怪（ガスクラウド）之章」的恩惠經文。有了此張經文那麼墓場地下的怪物就算全部淨化完了。

塔3F



【記號】

- : 往上樓梯
- : 往下樓梯
- : 雙門(相)
- : 門
- : 上鎖的門
- : 虛幻牆
- : 寶箱

【訊息】

- M1 = 塔頂端。
- M2 = 檢查所……除了有魔力的人之外，禁止進入。
- M3 = 消魔機操作室。
- M4 = 古水井，使用不可，危險！！
- M5 = 禁止不進入……絕對要遵守表面指示！！
- M6 = 銀門。
- M7 = 在此內部，鎖鑰匙。
- M8 = 消魔機操作室。
- M9 = 是在是右……才是問題。
- M10 = 鎖鑰匙的房間。

【重點】

- 1 = 升降梯
- 2 = 邪惡幽靈之門
- 3 = 大老鼠
- 4 = 消魔機 1
- 5 = 消魔機 1 的開關
- 6 = 至 2 F 的水井
- 7 = 宣傳，滑繩子(ロープ)
- 8 = 第 9 章經文
- 9 = 梅維呢，第 11 章經文
- 10 = 消魔機 2
- 11 = 消魔機 2 的開關
- 12 = 鎖鑰匙

尋找擁有魔法之人！

從塔一樣的升降梯最高只能升到此層，而目前通往四樓的按鈕已故障，所以在這裡嘗試出能通往四樓的樓梯出來。

有了梅薩妮所留下的邪惡徽章，即可將其嵌入至那妖精門的凹陷處，隨著門上妖精的靈柩轉變成惡魔的靈柩並傳來梅薩妮的靈響。原來我們變成了樓梯呢排選無聊時光的玩具囉了。

在右下角處的垃圾場再次地遇到前次的那隻大老鼠。此次大老鼠打賭我們絕對無法找到此層的銀色鑰匙，否則……。

正如大老鼠所說，二人都不會施魔法一旦面臨消魔機時就告束手無策了。若沒有將魔力貫注於消魔機上的消魔珠的話，就無法開啓後方的門，這可說就是相當於檢驗魔女身份的證明機。如今腦海中所能想到會魔法的人就唯有鎮上的老魔師了。

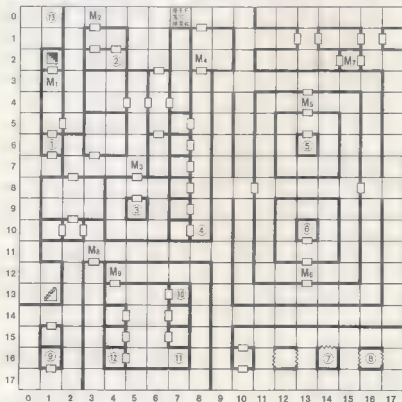
將消魔機一上的珠拔起，回到鎮上魔法師家去。那利用激將法終於誘騙那頑固的魔法師將魔法貫注於珠上。此時珠子已產生變化證明了有魔力於其中。

回到塔再將此珠擺回消魔機上，門就可應響而開。在隔室有消魔機的操作室而解除開關就在牆上，只要碰觸牆上即能停止消魔機的操作。

走入裡面在一小房間內發現到一口水井，只要從右上方隱藏小房間拿到繩子就可下到二樓的封閉房間內，從那裡的寶箱中可獲得盾盾（カイトシールド）。除此還可從盾上發現到另一張經文「第十章蟒蛇（アナコンダ）之章」。而中央偏東處尚可發現到可拔除狼怪牙齒的「第九章狼怪（ワーウルフ）之章」經文。在中央底往西邊必經的路上還可找到能解開大蜘蛛詛咒的「第十一章巨蛛（ジャイアントスパイター）」，此時梅薩妮伴同桂雯又再度出現，當然不免又讓她大放厥詞冷言諷語一番。

在來到放置有銀鑰匙的門前，再次又碰到那一部消魔機把守。正想老方法拿取上面的珠子回鎮上找魔法師解決，不料卻發現魔法師已死去了。只得向長老求助，長老也沒有辦法看我們能否另外找到其他魔法師。來到旅客必定駐足的酒店，意外地發現一女子蘇菲亞（ソフィア），仰慕我們而有著修女身份的她，苦求我們讓她加入做這趟神的歷練之旅，看牠會施魔法的份上也只得欣然地答允。

有了蘇菲亞的魔力，順利地開啓消魔機也破除銀鑰匙上所設的魔法結界而順利拿到那把銀鑰匙。最後回到大老鼠那，就能贏得牠的賭注也就是能解開嚙吉詛咒的「第八章嚙吉（ヘイジ）之章」經文。接著就可開啓左上方可通往四樓的樓梯之門了。



【記號】

- : 往上樓梯
- : 往下樓梯
- : 門
- : 上鎖的門
- : 虛幻牆
- : 寶箱

【訊息】

- M1 = 「直接就迎向前進，可到5樓的樓梯。」
- M2 = 「浴室，有汗臭味的魔女不受歡迎。」
- M3 = 「打掃衣，武器，防具的整理……還有配飾。」
- M4 = 「小白雪的房間，使用之前一定要得到許可。」
- M5 = 「冰的魔法練習場，該位魔女，魔法最要緊是冬天的練習。」
- M6 = 「火的魔法練習場，該位魔女，魔法最要緊是夏天的練習。」
- M7 = 「為了不讓敵人進入塔內，升降機面對3樓。」
- M8 = 「圖書館的入口。」
- M9 = 「圖書館的入口。」

【重點】

- 1 = 浴室
- 2 = 浴室，得看13章經文
- 3 = 圖書館(イルム)的店
- 4 = 牢房
- 5 = 冰珠的房間
- 6 = 火珠的房間
- 7 落穴陷阱
- 8 = 寶箱， : グレートロード
- 9 = 寶箱，鋼板鎧甲，プレートアーマー
- 10 = 寶箱
- 11 = 第15章經文
- 12 = 寶箱
- 13 = 第16章經文

解決 2 座魔法訓練場

上到四樓在通往五樓的通路門口碰到一半暈的魔女阻絕於門口，告知非要拿到「冰珠」或「火珠」這兩者的當中之二為證物，證明龍騎士一族與魔女一族的戰事已告結束，不然她就不願離去。

冰珠及火珠就放在魔女訓練場的二間房內。但這二顆珠可不是普通人所能拿取的，要拿就非得借助其他器具才行。首先在浴室角落可找到掉落於此的能取下鳥怪羽毛的「第十三章鳥怪（ハービー）之章」經文。

接下在右下方處可找到專替魔女一族修理武器和訪具的伊魯姆（イルム），除會修理武器之外他還會打造鑰匙。而要打開隔鄰的牢房則須魔女所使用的特別金屬材料才行。

在左下方的圖書館可找到有關神祕金屬的用途另外還有最重要的有關拿取二珠的方法。得知要拿取在浴室內魔女所使用的水來澆息珠上的火焰，而盛取這魔女之水需要用樹齡 300 年以上的橡木製容器才可裝盛。是否想起來了，也就是裘捷培那老頭所攜帶的水壺。此外，要拿取冰珠則需大蛇臉手套才行，否則就一定會被凍僵住。大蛇臉手套在剛才的牢房外時就已看到放置在裡面。除此之外，在圖書館的隅角處可找到能拔除天使之蠶的「第十五章天使（エンジェル）之章」的恩惠之言。

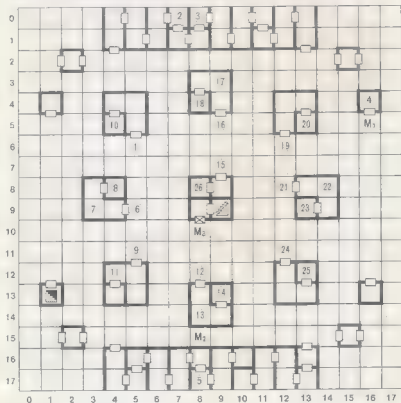
綜合以上各情報，首要的就是回到墓場地下向裘捷培借得水壺（水櫃）之後，再前往浴室將魔女之水裝進水壺內，再用此水澆息火焰魔法練習場內的火珠。由於被水冷卻後已轉變為鐵珠，拿到老魔女那她並不承認是火珠，幸得知此鐵珠可供打造鑰匙之用。拿給伊魯姆，他就會立刻打造出牢房鑰匙，有了這把牢房鑰匙就可開啓牢房拿到裡面的大蛇臉手套。順便還可撿到掉落於此的能喚醒芭妮的「第十二章芭妮（パニー）之章」的解咒經文。

戴上大蛇臉手套前往冰氣魔法練習場拿取懸浮在空中的冰珠，再將此珠拿給老魔女看，終於使她明瞭龍騎士與魔女之戰真的結束了，她也決定回返故鄉去。

老魔女的告老還鄉離去，因而可前往到那五樓的樓梯去。不過在此之前不要漏掉左上方處，在那角落處還可找到能使哭聲停止的「第十六章苦難花（パンジ）之章」的恩惠之言。

在此層的右下方處，有三間隱藏小房間。一間是有著落穴的陷阱，這在前往三樓解除怪物詛咒是一很好的捷徑。而最右下角的隱藏房間內可找一放置有巨劍（グレートソード）的寶箱。另一側的最左下角的小房間內還可找到鋼板鎧甲（プレート アーマ）。

塔5F



【編號】

- : 往上樓梯
- : 往下樓梯
- : 牆壁(粗)
- : 門
- : 上鎖的門
- : 虛幻牆
- : 寶箱

【訊息】

- M1 → 魔法師的通行證發行所
- M2 → 下5通發出聲響訊息
- M3 → 打不開的門

【重點】

- 1 - 6 - 8 - 10 - 13 - 16 - 21 - 24 - 12 = 易
- 解 魔門
- 2 = 首次陷阱
- 3 = 第13章經文
- 4 = 通行證發行所
- 5 = 大洞眼、魔法陣的通行證
- 7 = 第19章經文
- 10 - 8 - 18 - 20 - 23 - 25 - 14 - 1 = 放珠子
- 解
- 13 = 第18章經文
- 22 = 第17章經文
- 17 = 第14章經文

向大老鼠聽取情報時

塔五樓是在本遊戲中難困難的一層，共有外圍的八道惡魔之門據守著放置有可開啓上看樓的機關珠子，而中央處則有一道不發一語的惡魔之門，尚無法得知其功能。由這九道惡魔門所構成的謎關即是所謂的魔法陣。

由四個方塊份構成的九間小房間是以平均等份地分佈於此層中央區。房間的入口各有著不同顏色的惡魔門把守著，要進入其內必須正確地回答他們所提的有關顏色的排列順序。

雖然可以在此層的右方找到魔法陣的通行證發行所，但由於已歷經了300年，目前則是一片凌亂不堪無法找到任何有用之物，當然更甯提會在這裡發行魔法陣的通行證。要知沒有這通行證是無法回答惡魔門所提的問題。這間房內雖毫無所得，但這裡可是非來不可的，若沒有先來這裡，那麼就無法在走過下方底一道長牆時，在中央處突然隔著一道牆聽到下方處有蠕動的響響的訊息出來。

這個蠕動聲聽起來就像老鼠覓食的響響。果然在這訊息出現之後，下到下方猶似迴響的地方，於中央處找到曾多次幫過忙的大老鼠。

大老鼠把從在魔法陣通行證發行所檢來的信封交給我們，果斷在其信封內就是一張我們所欲尋找的魔法陣通行證。牠原來就一直尾隨我們上到這層樓來，也對於我們在此徘徊的目的明瞭，在讓我們探聽之下好像已有所結果。據牠的另外一位好友，也就是居住於塔六樓的編織爺爺那聽到梅薩妮魔女好像也正在尋找某樣東西的響子……，而正待大老鼠欲說出尋找何物之名時，不料大老鼠突然地暴斃死去，好似有人突施魔法殺手口。

對這殘忍的事故也再度的驗證，梅薩妮不時地暗中監視著我們，一旦我們正欲接近事情的核心時又適時地出面阻撓。

好友也已有了魔法陣通行證，如今就可回答魔法陣內各惡魔門所提的問題。不過在此之前可先解決一下外圍的事件，和與大老鼠所在的迴廊環境相似，在北方也有著同樣構造。在此推薦從右邊的門進入如此就可在中央處的小房間內找到能取下孟加拉虎上條紋的「第廿章孟加拉虎（ベンガルタイガ）之章」的經文。另外再往左走即會在隔鄰的小房間內碰到落穴陷阱，這對要直接前往四樓解除孟加拉虎的詛咒是個很好的捷徑。

終於要解開惡魔之門所設下的謎題。首先你可把這八道外圍的惡魔門的所在地想像成是3×3方格的圖標，而每個位置所對應的惡魔門之顏色就和手上所拿的魔法陣通行證上的顏色相吻合。

向魔法陣之謎挑戰！

例如右上方的惡魔門的惡魔臉形的顏色或是紅色（赤），而不管擺置在此的珠子是何色，正確的色彩還要依照房內所響起的提示來決定的。也就是說一切謎題解答就在手上所拿的魔法陣通行證上的圖形。

而這些是要全部填詢問過一次之後才能開始真正地進行重新擺置。

右方的3×3方格圖即為魔法陣通行證上圖形的簡略圖。正如剛才所提的例子，右上方為紅色惡魔門，而它所提的問題一定以紅色（赤）為起點。由於問題是以亂數來產生的，故無一定的標準答案。但只要了解它發問的方式就可簡單地破解了。

譬如：它所發問的題目如下

「赤から ピンクに2つ...その色はなんだ？」

（中文意思即為：）

「從紅色往粉紅色（ピンク）方向2格，是何顏色？」

看右上圖形表即可得知為綠色，故回答綠色即為正解，如此一來就能順利地進入房內。再舉例像左上方的黑色惡魔門所提出的問題：「黒から青に2つ...その色はなんだ？」「從黑色往青色方向2格，是何顏色？」回答紅（赤）色即是正確答案。其他同此法。

擺放順序表

所在 位置	原來	擺放
西南方	青珠	冰珠
西 房	綠珠	青珠
東北房	白珠	綠珠
東 房	紅珠	白珠
北 房	粉紅珠	紅珠
東南房	水珠	粉紅珠
西北房	黑珠	水珠
南 房	金珠	黑珠
中央房	金珠	金珠

黒	青	紅
白		粉紅
黄	水	綠

▲通行證上的顏色配置

法。

而一旦進入到每一間放有原來珠子所在的房間內時，就會在某處傳來提示聲音，告知應該拿何處的珠子拿來此擺置才算正確而能拿起放圖於此的珠子。

也就是說當它說出要拿東北之珠來此，對照右上方圖表也就是表示要拿紅珠來此擺放即可拿起原本擺置在這裡的粉紅珠。

就正如左表所示的拿取順序，依序地將各珠間做交換。當順利地拿起最後一顆金珠時，就會在中央處傳來一陣卡噠響聲起。原來中央櫃那扇一發不語的惡魔門已應聲開啓了。

裡面就同其他的房間一樣，但在架子上並沒有其他任何的一顆珠子。當把身上唯一的金珠放在其上時，意外地在另一空洞中浮出另一顆金珠，二顆金珠相併隨之在隔房處又再度響起一陣響聲，不僅只如此在塔底處遠方也同樣傳來開啓響音。原先標示無法打開標語的那扇門終於打開來了。

決戰的時刻逼近了……!?

門內部有可通往最後一層樓塔六樓的樓梯。不過，目前還尚不須要急於趕往六樓去。在放入金珠後就能打開無法打開的門，現再倒想搭一樓入口處不正有一間門口掛有禁止使用而無法打開的門嗎？至於其他三扇門則是很明顯的寫著要金鑰匙才能打開，所以下面那道門應已同時開啓了！

果然，來到塔一樓入口處原先那禁止使用的門已經開啓了。在裡面發現到一個好像升降梯的裝置。

機器旁邊寫著這是將升降梯改良成爲能瞬間移動物體的物質轉送裝置。原來這是在當年龍騎士一族與魔女一族正戰得慘無天日情勢緊迫之際時，奉著魔女女王的命令而來將原本在此另一座升降梯改造成爲物質轉換器，這是供做緊急遷補方便之用，故就設在最近之出口處。

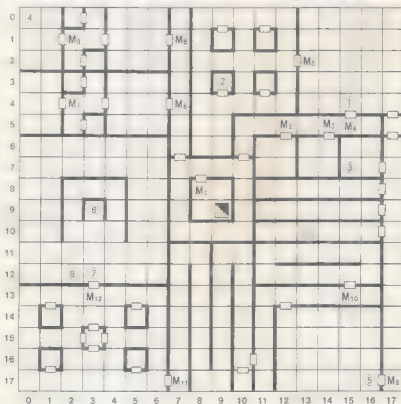
然而，當時的龍騎士一族亦已得知此裝置，想要藉此侵入內部做一同歸於盡之舉。想必當時戰況激烈演變成誰若能侵入敵方主塔內部誰即能獲勝。佔有先制攻擊的龍騎士一族，當年必已攻入塔內，因而才逼迫魔女們將此房用魔法陣來將其封印起來，此舉就正如同把升降梯通往上層樓扭破毀掉同樣的道理。

如今重新開啓的這物質轉送裝置，往後若想要前往四、五、六樓就可利用此裝置瞬間地到達。而到達的地點很奇妙的就是各層的樓梯入口處。

原先在塔五樓時調換珠子時，順路在房間內尋獲的能解除妖精詛咒的「第十四章妖精（フェアリー）之章」，和能解除尤羅芭詛咒的「第十七章尤羅芭（エウロバ）之章」以及能使獨角體的角脫落下來的「第十八章獨角獸（ユニコーン）之章」各經文。如今已發現到這方便的轉送裝置，可不要忽略前幾層樓否已全清除完了。

剩下層後一層樓，面對突然增加這麼多的經文要趕緊消化掉，最好能針對經文逐層解放少女們所受的詛咒，就先暫時做一趟解放之旅吧！

塔6F



【記號】

- : 往上樓梯
- : 往下樓梯
- : 門型(窗)
- : 門
- : 上鎖的門
- : 虛幻牆
- : 寶箱

【簡圖】

- M1 = 歡迎到梅薩妮的公館來!!
- M2 = 廁所
- M3 = 浴室
- M4 = 客廳
- M5 = 起居室
- M6 = 房間 2
- M7 = 寢室 2
- M8 = 客廳 1
- M9 = 寢室 1
- M10 = 樓面除了梅薩妮之外，不准進入。
- M11 = 廚房
- M12 = 梅薩妮的大廳
- M13 = 「梅薩妮」的房間

【重點】

- 1 = 柱型幻影
- 2 = 第22層經過
- 3 = 第23層經過
- 4 = 第24層經過
- 5 = 柱型幻影
- 6 = 寶座
- 7 = 柱型幻影
- 8 = 金鐘匙

桂嬰到底發生了何事？

來到這覺女塔的鐘高層，也就梅薩妮所在的公館。雖外地此層構造並不複雜，右半區雖有牆多又路但大多是死路故也相當簡單。

在進入寫有客廳牌的門內，突然地出現桂嬰的幻影，就好像轟花一現似的又豁然消失，隱約之間仍可瞥見她在怪罪我們為何仍遲遲不解救她的喃喃責備之語。

於起居室內左下角的一間房間內可找到掉落於此的可解除小妖精魔術師的魔力的「第廿二章小妖精魔術師（エルフメイジ）之章」經文。另外在左上角寢室一的角落處又可找到可消除狂暴戰士的暴戾之氣的「第廿一章狂暴戰士（バーサーカー）之章」經文。還有在前往右下方長廊的第一間房內可找到能解開蜥蜴狗诅咒的「第廿三章蜥蜴狗（リザードビー）之章」恩惠之言。

而當我們踏入右下方的門內時，又再度地出現桂嬰的幻影，此次她還露出在我們之中有人知曉能夠找到她的必要物品……。留下這段迷霧般的訊息後就又消失無蹤了。

她到底在暗示著什麼？而我們之中又是誰曉得呢？她所指的究竟是何物，她為何不明講呢？真是滿懷疑惑難道有所內情？

接下一路行走於單行道似的曲路，終於來到擁有梅薩妮房間牌子的門口。進入一看果然無物，在這空曠的房間內不見梅薩妮的蹤影。只發現在那寶座上有張梅薩妮故意留下來的一頁能解開邪惡祭司的「第廿四章邪惡祭司（エビルプリースト）之章」經文。除此之外，尚於寶座上發現到刻有一段嘲諷的文字：「歡迎來這我的公館來，歷經千辛萬苦才來到這裡，我就把經典的一頁，作為獎品還給你們。這個經典可以把我的身體封印起來，我正快樂地等待你們這麼做……。」

看完這段文字後，在心底不禁打起一問號，果真能憑這部經典來將梅薩妮封印起來嗎？這疑惑的問題，答案很快地就能獲知，在我們正欲離開這間房子時，在門口處突然地又顯現出桂嬰的幻影出來。

桂嬰看起來就好像在抗拒某物般似的全身一副發燙狀，其中斷斷續續地說出：「光憑經典是不可能封印梅薩妮的，而在你們之中應該有人懂得如何消除這個魔女的方法才對……。」嗣後只見桂嬰以龐大力量，將某物運送來此的樣子。以虛像來搬動實物雖說不太可能，但她辦到了。只聽見在門旁邊好像有一金屬物體掉落於地面的聲面，隨之桂嬰的幻影又告消失了。

來到門旁左側落地聲響起的地方一察看，發現到一把純金打造的鑰匙，而這把就是能開啓塔一樓的金鑰匙（金の鍵）。

救出所有的美少女們

好不容易來到此，原本想會是一番大戰不料梅薩卻不在這裡，而桂雯就好像握有重要關鍵的樣子，若隱若現的直教人猜不透。如今唯一能做的是拿著這金鑰匙去塔一樓開啓剩餘的三間小房間。

一樓的三角隅有著須金鑰匙才能打開的房間。都可在裡面發現到一張經文，共有能解開忍者詛咒的「第廿七章忍者（ニンジャ）之章」、和能解除人馬詛咒的「第廿六章半人馬怪（ケンタウロス）之章」及能化解紅蠍怪詛咒的「第廿五章紅蠍怪（レッドリザード）之章」。

算算連以前加起來共有廿七張經文尚缺一張就能湊齊整部經典了。照理說所有的塔都已走過了，竟然出乎意料這最後一張竟在解除紅蠍怪恢復拉拉原來面貌時，從她的手中可得到這能解開邪魔女詛咒的「第廿八章邪魔女（エビルウィッチ）之章」經文。

墓場加塔六層共七座迷宮，而每一迷宮內有四隻怪物，加起就總共有廿八隻怪物，相對應的也共有廿八張經文來解放其少女們所受的詛咒。如今皆已解決了，鎮上也大多恢復原狀，不，還有一位即是長老的孫女桂雯，但現在這經典也已全部用畢，而且桂雯目前身處何處也不知曉，而且最重要的大囍囍梅薩妮也不知去向。

此時，解放了所有少女後，再逗留墓場或塔也已經無意義，只得先回鎮上向長老報告這最壞的消息，並看能否有最後的對策。

雲謠波詭撲朔迷離

長老：「■青彤，除了桂婁以外的女孩子們，都回到鎮上來了。鎮上的人，盡在稱讚你們的見義勇為，感謝你們的幫忙。但是，仍舊無法衷心地相互祝福彼此……。」

為什麼呢？因為，梅薩呢到底怎麼了？大家對於這一點仍是戒慎恐懼，無法置信梅薩呢已經離開了這個小鎮了。又加上桂婁的處境，就更令人無法忘懷，她所說的要找到她，就要有必要的東西。

身為這個鎮上的長老，我自認對關於這個小鎮上的事瞭若指掌，鎮裡真的有可能救出桂婁出來的東西嗎？竟然有這麼神聖的東西。

我……曾經說過可以把桂婁犧牲，說真的，我極為疼愛桂婁，可以說在這個小鎮中我最喜愛桂婁。但是，我身為長老如果優先處理親人的事，也就沒有資格當長老。然而可能的話，我也衷心希望能讓桂婁過著幸福婚姻生活。

如果能找到救出桂婁的東西，■時又能打倒梅薩呢……嗚……嗚……天啊！這個鎮上的東西，自古以來就有的東西！該死的邪傳說中的金屬，早就已拿走了，其餘的……僅剩下北邊的魔女之塔和在墓場的龍騎士之塔就已經沒有了……。」

一籌莫展卻內心叫囂的長老一番感性剖白，直教在場的我們黯然神傷，索盡枯腸地尋找些許絲絲馬■，但仍是毫無所獲。我們也未嘗不想見到完美的結局，在旁的蘇菲亞斬釘截鐵地直說絕對有這樣東西，不知是安慰之語還是心有所導。

此時，一直在旁邊默默不語仔細聆聽的邦，在聽到長老說到墓場內的龍騎士之塔時，好像突然頓悟似地，連忙詢問長老是否墓場就造在龍騎士之塔的遺跡上。

長老：「是啊！剛開始是埋葬在那場戰爭中死去的人們，久而久之，就自然地轉變成了這個小鎮的墓場，所以代代的長老也都被埋在那個墓場，即使連鎮上的人死後，也都埋在這個墓場中。

噫……？你說那墓場內的塑像，那不就是那座守護神嗎？」

「守護神？……是，是嗎！我知道了！」

面露凝重表情但又一副一言難盡焦慮狀的邦，此刻直推我們往外走，並催促前往墓場的守護神像那。

「爲了我父親的靈魂，和在這場無謂戰爭中不幸死去的永生島鎮人民

的靈魂，能永遠安息。」在這種建造墓場的守護神。」在墓宅位於墓場內放置於北牆藏房間中懸象下的刻文之後的邦，竟直覺生的推動那雕像，並在牆洞內下方洞口處拿取出一張地圖和一張鑽石鑰匙。

興舊的祿菲亞認出地圖上的聖圖，這張地圖是描繪出三百年前永生島鎮的地形，雖歷經著悠久的歲月，但目前永生島鎮的鎮貌卻和以往相差不遠，可說是幾乎絲毫未變。至於地圖上所標示記號的地方，也認出就是酒館的所在地。

這時，換成祿菲亞興舊異常，好像她對尋找此物更場鄉中的樣子。毫無喘息停下詢問到底是發生了什麼事？又再度被牆下自縊的祿菲亞拉注至那酒館。

酒館老闆：「喂，各位！慢點，慢點，到底怎麼了？緊張得滿臉通紅上氣不接下氣的跑來，找？……在這古裡面有什麼貴重的東西？喂，到底是從什麼地方翻來的？我一直保密隱藏著，但是，看在既然你是芭妮的救命恩人份上……」

拿去吧！這究極的葡萄酒，“舊蜜”！

什麼？不是這樣東西，那麼，這古裡貴重的東西，我就真想不起來。

愛開玩笑！有沒有自古以來流傳的秘密？喂！這棟建築又不是忍者公館那來的什麼機關，只除了，不，只有一處……

在這個酒館的地下有一個空間，可算做是一個洞穴：原先我爺爺想把它拿來當做倉庫，但是後來一想到這個小鎮的東洋往事，想到地下倉庫就不禁令人覺得害怕。

結果，就沒有使用，而讓它仍然保持原狀。

假若，到了晚上如果從那個洞裡，冒出一個又一個怪物，那不多嚇人啊！於是在我出生時，那個洞的入口就已加封蓋子上去了。

我當然不會主動去打開那個蓋子，不僅只如此，也從來都沒有人曾經進去過。因為這個鎮並不像一般平常的小鎮，如果從裡面引出什麼怪物出來的話，那可就糟了。

不過，你們是例外的，你們是替女孩解開詛咒的人，相信是不會做出危害這個小鎮的事出來才對。好，我知道了，你們放手去做吧！蓋子就在這裡。」

在酒館老板的指引之下，找到可通往地底的洞口。

撥雲見日禍福無門

下去進入時，馬上有一股濕冷腐爛氣味迎面撲來，面前是一條絕非天然生成的燭長蜿蜒的通道顯示於眼前。行走其間，就好像走在邪魔王迷宮般似，眾名於潮世的眾潮中永無止境地一層循環下去，要不發覺直線的距離逐漸地在縮短，否則還真認為置身某個地點打轉而已。

彌散一股拒絕人進入的詭異氣氛，沿途尚可發現於牆上斑剝的紙張，上面隱約可看出：「告訴人們……戰爭已經結束，我們要永遠地安眠……在上古的金屬引導之下……」、「這就是萌芽在我心中的體諒人類，為了不讓過去重演，不可以進入裡面。」等令人深思的文字。

懷抱著雖然未知的情境，走在這段毫無阻礙的幽古通道中，雖是疑雲密布但我們已知漸漸地進入整個事件的核心。就像歷經一段時光縫紉，倒溯回到三百年前般，終於走到這地道的終點，擺現在眼前是一已上了鎖的門扉。

使用從那塑像下方所拿出的鑽石鑰匙，可順利地開啓這道門。

映入眼前的是一大玉石造的石屋，在四角落都各有一尊女神像，好似是護佑著中央廳的那一座穿有鎧甲手持寶劍掌握於上的武士石像般。這副裝備就正像是由傳說中的金屬所打造的，而哇麥所指的某樣東西，難道就是這個東西嗎？至於邦又為何知道墓場的守護神像下方藏有東西呢？先前的張皇失措四處尋跡探訪至尋心浮氣躁，如今已推本溯源至此，總算能平心靜氣地詢問邦有關事情的來龍去脈。

邦：「我也覺得不好意思，從來都沒有向你們提過，我的老爹的父親也就是我的爺爺，他也是出生於這個小鎮。但我也有無法告知的理由，因為我父親曾告訴我，正如司與你一般有著無法避開的命運。」

我爸爸說：「在某個地方有個名叫“永生島”的鎮，這個是我和我爸的故鄉，同時這個地方也是你的故鄉。」

一旦聽到了關於這個小鎮所發生的傳聞之後，你就要馬上放棄一切事物去前往救助這個小鎮。是的，這就是我的命運。

我爸爸又說：「關於永生島鎮所發生的事，也就是傳說中的金屬的故事，以及三百年前的戰爭。同時如果這疊小鎮的土地上，若再度受到魔女的糟蹋，你就必須立刻趕往永生島鎮。」

到那個時候，我已經不在這個世上了吧！但是，我一定會幫你的忙。對，我也會在永生島鎮於那個時候，在某個地方……。我爸爸又這麼說著，還有一件事要牢記，當你非到永生島鎮不可時，在那個時候，一定

有神之子來幫助你。

神之子？

對！如果沒有那位神之子的力量，你就無法救助永生烏鎮。同時，如果決戰的時刻到了，相信我也許能幫上你的忙。能幫忙你的東西在我的下面，在那個時候，到底會發生什麼事，而又有什麼東西，我現在也不知道....。

在我聽到桂嬰的話之後，又聽說那個墓場就蓋在龍騎士之塔的遺跡上的消息後。我立刻想到，我父親到底要向我說什麼，現在終於明瞭了。

不！老實說，我已經慢慢地領悟到要救出桂嬰的東西，也就是這個傳說中的鎧甲。但是，早先面對這我卻感到不太願意，因為我不願承認自己的命運。

你們問我為什麼嗎？因....如果一旦承認了這一點，就還要承認另一件事。正巧的在途中因緣結識了塔克魯，所以我拜託塔克魯帶來這部經典，且囑咐使我自己不要接近這個鎮。如果那部經典能拯救這個小鎮，我也算是遵守了父親的話....。

但是，結果我的血液卻不允許這樣做。

對，因為我的身體裡，有龍騎士一族的血液流動著。不，也並不是全部，因為我的身體裡尚也流著人類的血液。對的！打造這把劍和鎧甲的人，是我的祖父也就是我爸爸的父親。

三百年前戰爭時，魔女在破壞了龍騎士之塔後，想把這一帶全部毀滅。危急時，屬於龍騎士的我祖父，偷偷地用傳說中的金屬，打造了這把劍和鎧甲。

那時，我勇敢的祖父，並不懼怕自己會死把這穿在身上，想要毀滅魔女一族....。那個情況的確是相當慘烈。

由於鎧甲能反彈魔女所施的魔法，劍能刺穿魔女的身體。魔女被那把劍刺穿時，就會像黑霧般地消失了。終於，經過了三天三夜的戰鬥後，這個小鎮只剩下寥寥無幾的人，和手握握著劍穿著鎧甲的我祖父而已。

怕自己的種族會被滅亡的魔女、龍騎士二族，就各自地朝向北邊的天空和南邊的天空消失....。

但是，我的祖父卻一直深信，在這塊土地上再度會有魔女一族，不！也許是龍騎士一族，總而言之，是其中的一族會重現。

至於，為什麼我的爺爺會留下來？

那就是這個金屬的厲害之處，因為龍騎士一族原本就是魁的一族，當時我的祖父穿上這個鎧甲也早就抱定必死的決心。但意外地我的祖父並

沒有死，只是將隱藏在祖父體內的邪惡心靈被這個鎧甲給吸收了。所以，我的祖父也就因而變成普通的人類。

然後，我的祖父就定居在這個鎮上和鎮上的女孩結婚，生下了我父親。而我父親離開了這個小鎮後又和人間的女孩結婚，生下了我。對的！我雖只有1/4 的龍騎士血統，但在那個時候，我卻非常不願承認這件事，我認為我只是一個普通人。

啊……心裡的感觉真複雜。

我知道，不錯！我並非是一個純粹的人類。塔克魯，你抵押交給我的那塊板子，看起來好像真的是你的東西哦，塔克魯，你很討厭龍騎士一族吧！？」

那塊板子，啊！對了，當邦說完了整個事件提到這個板子，我才忽然記起我為何停留於這個鎮上而遲遲未走，就是在等邦歸還這塊板子。這個板子可是上次的草薙逆頌事件中，從作惡的龍騎士手中解救下來的女王所頒贈的。在我答應替他跑這趟時，就以這塊板子作為抵押物。

也許，邦在看了這塊板子時，就不敢說明也許有所關連吧！當然了，我才不管邦目前身上有著豬的血統，還是熊的血統，好朋友就是好朋友嗎！

聽完我這段話，邦總算如釋重負鬆了一口氣。此時蘇菲亞提出疑竇，既然如此，那麼當初為何要把這個鎧甲藏起來？如果就直接放在鎮上，不是會讓魔女害怕而不敢靠近了。

對於這個問題，不禁回憶起在塔四樓的圖書館內所觀看有關神秘金屬的記載。

「只有在永生島鎮，才能採集到這種金屬，它有神秘的力量。具備有能奪走惡人靈魂的力量，但是這個金屬據說也擁有意志，必須注意使用。」

用這種金屬打造的鎧甲，不管遇到多邪惡的魔法皆能彈回，而這種金屬打造的劍，能刺穿邪惡心靈之人的心。即便對有副鋼鐵般的身體，也能使其消失得無影無蹤。所以惡的一族，尤其是使用邪惡魔法的魔女一族，更是心頭大患感到害怕。

但是，用這種金屬打造的武器和防具，也並不是沒有缺點的……。」

這圖書館內有關神秘金屬的記載，待寫到有關缺點之處時，下文就被人給燒毀掉了。

蘇菲亞竟接續著說：「最先得到那個武器，防具的人或是擁有那個血

統的人，才能使其發揮出真正的威力，這也就是這種金屬所具有的缺點。也就是說，打造出這金屬的武器和防具，會自己挑選主人，對吧，邦！」

始料不及的竟然蘇菲亞知道這下文。而原先凝神諦聽的蘇菲亞，回首之間突然柳眉倒豎，鳳眼圓睜，毛髮竦立地露出原本僵伏的梅薩妮面貌，當場讓我們看的目瞪口呆，面對眼前的蘇菲亞，哦不！梅薩妮簡直不知所措！

岌岌可危萬死一生

梅薩妮：「哈，哈，哈！我的目的好像可以達成了，邦，我一直在等待著你……」

噢，為什麼？對的，我一直在等待這個時機。我是背負着魔女一族命運而來的魔女一族女王，梅薩妮！我知道這塊土地上有傳說中的鎧甲和劍，還有卑鄙的龍騎士和人類所生下的子孫。

對於要如何將有著龍騎士的強壯肉體，和人類溫和的心的他，來永遠地毀滅！所以我吃了不少苦頭。

剛開始我對這個鎮上的人特別好，是為想要打聽出鎧甲和劍，以及繼承龍騎士血統的人的下落。但是，一切都不順利，所探聽出來的，只知那個人並不在這個小鎮上，如此而已。

於是我想到了！如果把這個鎮上不幸的消息，一直向外流傳，那麼繼承龍騎士血統的人，也許就會回到這個鎮上來。同時，只要這個人回來，就一定能夠查出鎧甲和劍的下落。

但是，沒想到鎧甲和劍竟然被這個女神給守護著，怪不得以我的魔力，竟無法察覺到。不久，就有二個男子來了，一個是名叫塔克魯的年輕小伙子，另一個，邦就是你！

說起來，我深信二個人之中的一位就是我所要尋找的人。幸運地的說，若能讓二人可以和我一起行動，對我而言，這樣調查就更方便了。

於是我想到了殺死這個小鎮的魔術師，成為你們的同伴的計劃。果真，這計劃順利地完成。

不錯，我把鎮上的女孩們變成怪物再關到塔中，以及故意把拆散的經典紙片，散落在這個塔中，藉此我再故意和你們一起同心協力，得到你們的信任，然後在一旁等待時機。

故當那隻大老鼠想要把我的目的說出來時，我的確是緊張了起來，逼

我迅速地了結牠的生命。哈！哈！哈！像那種老鼠賤命，只要我用眼睛瞪牠一下，就可讓牠上西天了。

至於桂雲，當然至始至終都與我在一起，若不是借著桂雲的身軀，否則我還真進不了這種被女神保護的地方。而那個幻影是我以魔力故意地呈現出來，我常希望此刻能夠早日到來，所以才這麼做。如今，一切都可在這終結了……。」

忽然，梅薩妮騰空躍起眼露殺機地從手掌中發出一記強勁白中泛著陰冷藍光的魔波，狠狠地將邦羅大的身軀擊飛起來。待邦跌落於地面時，已氣息奄奄命若遊絲的橫躺於地面上。

梅薩妮：「這樣子，就可以消滅令我害怕的龍騎士子孫了。剩下的，只是我還發你去毀滅這護甲和劍而已罷！哈，哈！」

梅薩妮的麾下下手很招，把唯一能與她抗衡的邦哈料理掉。

目睹現場的我，面對這始料不及的結果，不禁魂飛魄喪，因為如今再沒有人可穿戴那傳說中的鎧甲，來與梅薩妮對抗了。

此時，從倒臥在地的邦那傳來微弱聲息：「傳說中的鎧甲和劍……裏……如果你有意志力，就把力量……力量……意志。」

力量，難道是要我把力量轉化成意志，意志力嗎？好吧，姑且一試先平息紛亂的思緒，一心一意地集中意志。匯流而成的巨大心靈力量將我原已閉塞的意志力豁然開通。感應到這股強大的意志力的神秘鎧甲和劍崩解下來了，並且飛浮起來宛若尋獲新上役的我向我這邊來，隨著一陣陣鎧甲的組合聲，自動地我已身著起那神秘鎧甲和手持神秘寶劍。

梅薩妮驚道：「難道……你就是那宙斯之子……這怎麼可能。」

真可謂人算不如天算，我也訝異我竟是那傳說中的神之子。如今我已身披抗魔寶鎧及去邪寶劍，就再也不懼梅薩妮邪惡的魔法，而能與她面對面的作一殊死決戰。

戰鬥立即猛烈地展開。我所穿戴的神秘鎧甲，使得梅薩妮感到恐懼，不敢施展邪惡魔法以免反彈回自己的身上。如此力量搏力量，久久不分勝負。梅薩妮強大的攻擊力使得護甲叮噠作響，銅頭也已漸感麻木，四肢汗滴如雨，但不能就此放棄。就像暴風雨中的黑暗籠罩大地般，總算從烏雲密佈中窺視到一線曙光，在梅薩妮認真防衛胸膛也新體力竭而露出稍許破綻。這大好良機我也久候多時了，大喝一聲，雙手執著閃電一樣的利劍，直刺透入梅薩妮的心臟。

梅薩妮驚愕地吶叫著，震撼著大地，如同海浪退潮般梅薩妮的核心蘊邪惡的思緒洶湧沸騰地被這神秘寶劍吸吮著直至枯竭，隨之梅薩妮邪惡的身影就化成一陣烏煙，土崩瓦解飛灰盡散。

羅德島戰記、
龍騎士Ⅱ攻略本

新聞局出版事業登記證

局版台業字第2981號

出版者：華鍵出版社

發行：華鍵出版社

新店市中正路217號四樓

編譯：本社編輯部

總經理：華泰書店

華泰科學勞作教材社

新店市中正路217號三樓

FAX：九一八一七七一八

郵政劃撥：〇五四八四五〇二

華泰書店帳戶收

香港總經理：翡翠行

九龍旺角西洋菜街

1A11K (百保利大

廈17樓) 一七一室

電話：三一三二五五一六

每本定價二二〇元

版權所有翻者必究



定價 **220** 元

RF018-09-92220-1 LHP B32(C) PA176

華鍵PC018電腦音樂遊戲書

F 207. 沙羅曼蛇2 & 幻世魔龍2	170
F 208. 撒拉1.0 D 種5	170
F 209. 中央大陸——二代食野	170
F 210. 大霸王龍門二代	90
F 211. 太空戰士二代	190
F 212. 撒拉1.0 D 種5	129
F 213. GAME 俱樂部3	240
怪物大字典11——洞窟魔物	
超人與英雄——魔王之王	
大魔王教——五卷一	
F 214. 亞天龍龍二代暴龍魂	179
F 215. 三國志二代	140
F 216. 三國志外傳	139
F 217. 撒拉1.0 D 種7	129
F 218. 撒之志趣	109
F 219. 撒拉戰士二代暴龍魂	150
F 220. 撒拉軍方戰	150

F B 001. GAME BOY	160
超級英雄世界——遊戲	
射擊傳奇——打飛機	
四卷一	

F B 002. 魔界特工 & SD 龍魂傳	160
------------------------	-----

F 221. 撒拉傳記	100
F 222. 七龍珠二代三代	140
F 223. 勇者鬥惡龍時代	300
F 224. 女神戰士二代	300
F 225. 太空戰士二代(暴龍魂)	160
F 226. 太空戰士二代(及龍魂)	140
F 227. 撒拉傳	170
F 228. 光榮三國志 & 龍魂傳	300
F 229. SD——英雄戰記——烽火天下	
撒拉傳——三卷一	260
F 230. 七龍珠Z	160
F 231. 西遊天記(二)	260
F 232. 勇者鬥惡龍 & 英雄戰記	340
F 233. 七龍珠Z 二代龍魂人A	160

F G 001. 撒拉——超級大龍魂	300
F G 002. 夢幻之龍二代	300
F G 003. 撒拉 & 守護神主人	150
F G 004. 撒拉計劃——孔雀王二代	
超級英雄——三卷一	100
F G 005. 石中龍	100
F G 006. 撒拉傳奇	200
F G 007. 夢幻之龍三代	260
F G 008. 光榮與撒拉戰記	260
F G 009. 撒拉大戰記(2)	460
F G 010. 天下統一	230
F G 011. 撒拉與撒拉戰記	230
F G 012. 撒拉與撒拉 & 英雄戰記	230
F G 013. 撒拉與撒拉 & 英雄戰記	120
PC 014. 撒拉與撒拉——撒拉王	430

F P 001. PC 撒拉世界龍魂	30
F P 002. PC 撒拉龍魂	140
F P 003. PC 撒拉龍魂	190
F P 004. PC 撒拉龍魂	90
F P 005. 撒拉 & 撒拉龍魂 R-TAPE	160
F P 006. 撒拉之龍 & 撒拉龍魂	200
F P 007. 撒拉大龍魂——英雄戰記	140
F P 008. PC 撒拉 2 R 2	100
F P 009. 撒拉戰士	100
F P 010. 撒拉龍魂	100
F P 011. 撒拉大龍魂——英雄戰記	120
F P 012. PC 撒拉 & 撒拉龍魂	170
F P 013. 撒拉龍魂	100
F P 014. PC 撒拉大龍魂(2)	120
F P 015. PC 撒拉大龍魂(3)	120
F P 016. PC GAME 俱樂部	290
撒拉大龍魂——一代、二代	
撒拉龍魂——撒拉龍魂	
F P 017. 撒拉龍魂	

F S 001. 撒拉龍魂時代	160
F S 002. 撒拉龍魂——撒拉龍魂	
撒拉龍魂——三卷一	240
F S 003. 撒拉龍魂時代 & 撒拉龍魂	160
F S 004. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230
F S 005. 撒拉龍魂時代 & 撒拉龍魂	230
F S 006. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230
F S 007. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230
F S 008. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230
F S 009. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230
F S 010. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230
F S 011. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230
F S 012. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230
F S 013. 撒拉龍魂二代 SFC、SFC A	230

PC
攻略
本

018

羅德島戰記

、

姑能騎士

正

2名

大作

攻

略

本

華

泰

書店